

# PlayStation. S. OCTOBRE 1999 M. A. Z. I. N. E.

FIFA 2000 & COMPAGNIE





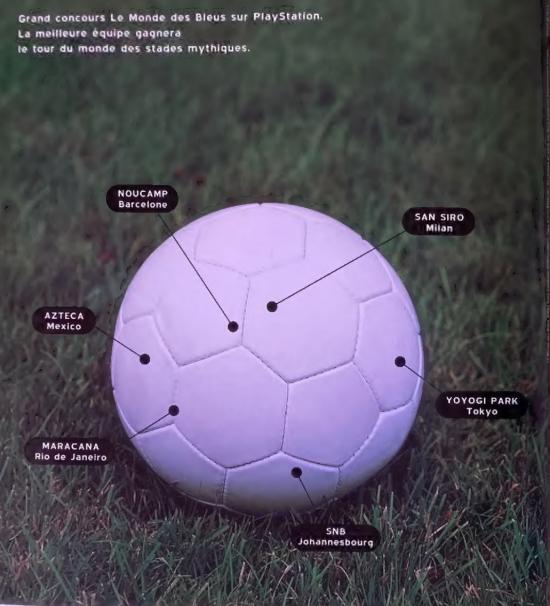
















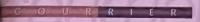








Four pages: paint is Coope to Monda an mode Matter our le jeu "Le Monde des Bleus". Sélectionnée (Equipe de France, Cagnez la Finale, Enregistrez votre parcours sur carte mémoire vierse remains grant remain de la Coopie. Envoyez sobre carte memoire avant le 31/12/1998 monut ainu que votre preuve d'ethet du Jeu à CONCOURS "Le Monde des Bieus" SCE France Service. THE TIMES FROM A SMITH SERVE CEDEX. Les joueurs eyant réalisé ses melleurs sceres seront invités à constituer une équipe de 4 personnes pour une grande finale nationale





alors qu'on croyait échapper à la rentrée, qu'on avait fait une croix

sur la PlayStation 2, le cours des choses reprend, vous laissant bien

déplautage de l'ensemble de vos missives. Ah, je sais : vous avez

envoyées à la rédaction. En bien je vais vous apprendre quelque chose I vous avez reussi ! Aussi, votre défi étant accompli, je

peu d'interrogations en tête, finalement. Cela s'en ressent au

essayé de battre le record du moins grand nombre de lettres

## La PlayStation 2, c'est pour bientôt!

Salut à vous l'Est-ce que les jeux PlayStation qui seront lus sur la PlayStation 2 auront le même rendu graphique que s'ils étaient lus sur la PlayStation ? Existe-t-II des magasins ou louer des jeux vidéo ? Si out, ou sont-its et quels sont teurs

Chris, le mordu de la Ptay, Antony (92)

## Une surprise dans quelques pages...

suppose que vous n'essayerez pas de le renouveler, n'est-ce pas ? On compte sur vous, hein, dites? On prend les mêmes sujets et on recommence. Oui, la PlayStation 2 pourra lire les jeux de la Play première du nom. On se répête, mais les questions continuent dans le courrier à ce propos. Serions-nous de mauvais informateurs (je sais, ce n'est pas moi qui pose les questions) ? A priori, le rendu graphique des jeux lus par la Play 2 ne devrait pas changer. Le conditionnel s'impose, tant il est vrai qu'on se demande si, au dernier moment, Sony ne ferait pas l'effort du siècle pour tenter d'améliorer le quotidien des joueurs. Et puis, de la même façon que les cartes 3D améliorent la qualité de la résolution sur PC, pourquoi pas, dans une moindre mesure, le passage à la PlayStation 2.7 En tout cas, il se pourrait que certains jeux qui rament per moments (au haserd, V-Raily 2 et Driver), voient leurs problèmes résolus. Détail important à ce propos : puisque les jeux de la première Play tourneront sur le seconde, les cartes mémoire devraient elles aussi être compatibles, sans oublier le Dual Shock, qui avait d'ailleurs servi pour la première présentation de la console, en mars 99, tors du PlayStation Meeting. Mais ce qui s'annonçait ici comme un cours de rattrapage sur la PlayStation 2 devient en lait une avant-première, puisqu'un dossier est exclusivement consacré dans ce numéro à la dernière-née de Sony I Vous saurez enfin tout sur ses formes, sa couleur, sa magie, ses limites, etc. On se répéte encore, mais sachez que la location des jeux vidéo est, et a toujours été, interdite : le manque à gagner des éditeurs face à cotte pratique, au même titre que le piratage, pourrait être

## Ces jeux qui ne se vendent plus

de leur côté. D'où toute la subtilité de la distinction entre informateur et journaliste !

Salut la fabuleuse équipe ! Passés les compliments d'usage (mais mérités !), il y a une question qui me bruie les lèvres (rafraichissez-moi !). Lorsqu'un jeu arnive dans la gamme Platinum, le disque n'est plus décoré et la mention Platinum est apposée au bas de la photo et du manuel du jeu. Qu'advient-il des jeux au prix fort invendus ? Un grand merci à tout le monde pour le sérieux et le fun apportés à l'élaboration du magazine.

redoutable. Malheureusement, la loi ne fait pas toujours... la foi, justement I Cela veut simplement dire

que les réfractaires existent. Quant à dire ou ils sont et combien, impossible de le faire sans se mettre

## Tout ce qui brille n'est pas Platinum

Un hors-serie n'aura pas suffi (le n° 8) tous les secrets de la gamme. Platinum n'ont pas encore été percés. En cas d'invendus, certains « gros » distributeurs, comme la Friac, recournant les jeux aux éditeurs, d'autant qu'és ne pratiquent pas le marché de l'occasion. Les magesins spécialisés, eux, connaissent apparemment peu ce genre de problème. Lorsque le Platinum arrive, tous les stocks du jeu d'origine ont la plupart du temps trouve preneurs. Si le cas de figure se présente malgré tout, le jeu « invendu » neul rentre alors dans le cycle de l'occasion, avec un prix moindre que l'édition Platinum. C'est du moins leur façon de fonctionner, mais à y regarder de plus près, il arrive que les deux editions d'un titre unique

cohabitant dans les rayons. Dans certains cas, le magasin doit rentrer dans les frais d'un jeu qu'il a « racheté » à un particulier avant la sortie du même jeu en Platinum : il est donc possible que le prix de l'occasion soit en fin de compte superieur à son homologue Platinum. La, on misera sur l'inattention du client, ou on cherchera à séduire les puristes, qui n'hésiteront pas à l'occasion à vider leur portefouille pour acquertr une version originale, avec un CD décoré et un manuel « d'époque ». Une heureuse abonnée de Neutty-sur-Marne (92) Mars ça reste quand même bien peu de choses.

## V-Rally 2 presque parfait (suite)

Q Tout d'abord, bonjour et merci à tous pour l'excellent boulet que seufinance 95 (première parution), le vous écris support has au sujet du travelling de Monsieur V-Rhisy 2. L'ayant acheté, car étant un fan inconditionnel des simulations auto (comme Toca 2). as prouvé que la « chauvinisme » était ici de mise... is m explique : vous ne vous penches wat simplement sur aucun des défauts de ce jeu, ce qui bese paratre en lui un « must », que dis-je, un · myerre · Pourtant il n'est pas exempt d'erreurs Arrix la modelisation de certaines des caisses aurait pu eire medeure (Mitsubishi, Hyundai, Audi Quarrol. Aussi, les touchettes avec les bas-côtés et, surrout, aux intersections des circuits (la ou ca bioque gravel, ont tendance à énerver un ch'ti peu. Et je ne was parle pas du copilote (qui a eu sa licence aux · fous du volant », je pense), car il est réellement massas. Sur ce point, Colin McRae a le merite d'être (presque) partait. Il reste un ou deux points noirs, mais in ne vais pas tout citer. Rassurez vous, in trouve tout de même ce jeu excellent, maigre ses petits defauts (vous le dites si bien : la perfection n'existe pas.) Simplement, venant de vous, qui, je l'admets volonbers, ne faites que très rarement des erreurs, cela m'a surpris. Serait-ce la surprise d'un deupième volet vraiment mieux que le premier (pas si mal, soit de en passant) ou seulement la « french touch lyonnaise # 1

> Julion Vallerent, le « Carlos Sainz du Nord », St Etienne-au-Mont (62)

## Une bonne note sans fayotage

lutien, tu n'as pas cité toutes les imperfections du jeu, et d'autres lecteurs s'en sont amplement charges 1 En effet, vous avez été quelques-uns à signaler les « vices cachés » de V-Ruby 2, juntifies, reconnaissons-le. Presque aussi nombreux d'ailleurs à contester la note de 9/10, qui a poussé certains d'entre vous à acheter le titre les yeux fermés, à regrets. L'autre raison de ces protestations ? L'énervement, tout simplement | Il est vrai qu'à certains endroits, se retrouver bloqué soudainement par un élément invisible du décor (du moins on le suppose) a de quo deller les nerfs des joueurs les plus stoiques. Et que dire lorsque sur certains tracés, le jeu se met substement à ramer, trop de véhicules se partageant Fecran (quatre 1). On pense au hasard a Tutume carcuit du mode Arcade en Expert, ou le decompte des secondes, lui, ne semble pas raientar 1 Es la fabilité du copilote est parfois join d'être optimate (d'alleurs, les plus maches auront

compris qu'il falluit sélectionner le copilote « femme » dans les options...). Mais que représentent ces que au reconvenients su milieu des nombreux modes de jeu, options inédites, et surtout l'éditour de circuits proposes par V-Rally 2 ? Quoi qu'il arrive, le joueur aura beaucoup de mai a décrocher, car farme ultime du jeu est omnigresente l'émulation l'Un mode multi-joueur, où convivialité et servations de vitesse vertiginatives vont de pair. C'est simple, lorsque l'on se remet à Colin McRae, jeu excellent au demeurant, on se croinait sur coussin d'air I Sans compter les courses d'Arcade ou le placer de latter ses concurrents est irremplaçable. Maintenant, à vous de trancher. Ceux qui n'ont pas acres in thre sort maintenant prévenus | Chauvins, nous ? Nous ne manquons pas de critiquer les productions infogrames, Cryo ou Util Soft forsque ceta est nécessaire. Du moins nous semble-t-il.

## Cherchez l'intrus...

Fairnerals yous poser differentes questions. Jo me demande pourquoi un jeu comme Constructor prend. toute la carte mémoire pour enregistrer, alors que MGS ou Driver n'utilisent qu'un bloc ? Est-ce que vous comptez faire une demo de FFVIII avant la sortie du jeu ? FFVIII sera-t-il compatible avec la manette vibrante ? Est-ce que Lova Moor arrêtera de sa muscler avec Sport Elec ? Bon, arrêtons-nous la et merci d'avance Nom : Solid. Prenom : Sylvain. Nom de code : Cladounet (32)

## Mémoire et intellect

Constructor prend toute la carte mémoire? Cela nous fait, hum, voyons... 15 blocs ! Il faut savoir avant tout que le système de sauvegarde n'était pas utilisé de façon optimale aux débuts de la Play. Car la place occupée par une sauvegarde sur la CM est définie surprise du siècle (n'ayons pas peur des mots I) pendant la phase de programmation du jeu, et en raison d'une gestion chaotique du système de sauvegardes, certains titres pouvaient atteindre afleorement les 15 blocs. Par exemple, La Cité des Enfants Perdus (mai 97) nécessite une carte entière, pour une charge de « memoire » identique à celle de MGS (position du joueur + détails de l'inventaire), qui lui ne demande gu'un petit bloc. En oui, fort heureusement, les temps ont changé. Les programmeurs optimisent à l'heure actuelle leur système de sauvegarde avec un procédé bien connu des utilisateurs PC la compression de données ! Constructor est relativement récent (décembre 98), mais comme tout bon jeu de gestion qui se respecte, il impose un respect de nombreux, très nombreux

parametres au moment de la sauvegarde. Il y a donc bien logiquement le nombre d'informations à prendre en compte dans la place occupée par les sauvegardes, outre les capacités des programmeurs Dans Driver, seule la position précise du joueur sera sauvegardée i no pas dépasser le bloc va donc de soi. Et dans la série des événements logiques, citons également notre volonté d'accueillir le dernier titre de Squaresoft comme il se doit. Nous vous avons en effet réservé la un hors-sèrie exclusivement dédié aux Final Fantasy I Vendu dès le 15 octobre en kiosque, soit quelques jours avant la sortie officielle du jeu. ce quide ultra complet vous apprendra tout de la saga et de ses créateurs, s'il en était besoin, avec en orime le CD d'une démo jouable exclusive de FF8 ! Vous saurez alors à ce moment-là si le jeu accepte ou non le Dual Shock,... Allez, soyons diplomates : oui, la manette analogique forictionnera, et le jeu sollicitera aussi la fonction vibrrrrrante l Hein? Ah oui, l'ai oublié de répondre à une question. En bien, nous ne sommes pas des spécialistes de stimulateurs musculaires, mais certains d'entre nous en ont testé un, et il paraît que c'est excellent pour le cerveau. Au point qu'ils l'ont rebaptisé « Sport Intellec ».

## South Park: Le jeu

Etant un fan de le serie qui passe toutes les semaines à 21h45 sur Canal +, South Park, je me sus Collec on lan de la serie qui passif coules los semaines a 2 1140 sur Lanar +, South Park, je me suis demandé s'il y aurait un jour une adaptation sur PlayStation. Si out, quand sera-t-elle disponible en France ? Maxime V., de Lys-Lès-Lonnay

## Oh mon dieu, ils vont tuer Kenny!

Essayons de répondre en étant aussi clair que toi (tu as tout de même oublié de préciser : le samedi). Après avoir surfé sur les 64 bits de la Nintendo et les centaines de MHz des PC, le jeu South Park, édité par Acclaim, a pris le chemin de nos PlayStation. A l'heure ou vous lirez ces larges, le jeu devrait garnir les rayons de votre distributeur préféré. Cette version Play promet d'etre intéressante, enrichie de nouvelles options, à condition aussi que vous ne soyez pas rebutés par des expressions telles que « tête de (bip) » ou « (bip) d'oncles ». Zéle technique oblige, de la 2D naturelle qui faisait l'originalité de la série, on est passe à la 3D. Le moteur a d'ailleurs été retravaillé exclusivement pour les playmaniaques, afin que le jeu coile spécifiquement à la configuration de la console. Ne vous attendez tout de même pas à un résultat graphique proche de la perfection, : dans ce domaine, le jeu reste assez modeste. Seul le principe saura vous accrocher, d'autant plus si vous aimez les blagues bien grasses de la série : tout est dans le ton ! Si vous êtes un familier de l'univers

graveleux de South Park, vous ne vous étonnerez donc pas de trouver au rang des armes délirantes proposées par le jeu, la fameuse « boute de neige labriquée avec de l'urine » ou la « lanceur d'œuis. automatique ». Le jeu a de faux airs de Doom-like, avec sa traditionnelle vue à la première personne, et vous incarnerez l'un des personnages de la série, pour vous mêler à des batailles féroces contre vos amis-ennemis, où quelques dindons et vaches folles feront aussi partie du décor. Les plus sadiques apprecieront avec joie le mode multi-joueur. accessible à deux personnes via un écran sépare.



## Cadeaux bonus

Salut a toux, & précioux atouts de la presse video-lucique l'Teur pa pour des seul magazine digne de notre belle bolboite qu'est la PlayStatum Box place and quantions Sorate's envising pur Codemuniters de faire une énième version de Manufactures, many fam et many varion que la monture V3 avec en prime un éditeur de circuits et davantage de bores ? Nous avons entendu parler des missions supplementaires pour Metal Gear Solid. Seront-elles discombles en France, et a oui, est-il nécessaire de posseder le jeu original pour pouvoir y jouer ? Étant très anthouserrois par Silont Hill, aurons-nous le plassir de veir débarquer un jour un second voiet, et que sent, sur PlayStation 2 7 Merci d'avance !

## Suites royales!

Ce fut la bonne nouvelle de l'ECTS version 99 (la plus grand salon européen du jeu

Elie et Nicolas, de Redon (35)

vidéo) le jeu de bolides le plus fou de la PlayStation aura sa suite ! Ce digne successeur, répondant pour l'instant au nom original de... MicroMachines 4 (celui-ci n'étant que provisoire), présenters une particulante assez speciale : il n'y aura aucune voiture sur les circuits proposés par le jeu ! Mais pourquoi la titre MicroMachines a t-il été conservé, me rétorquerez-vous ? En bien tout simplement parce que les traditionnelles « quatre roues » seront remplacées par des petits robots grands comme des pouces : les « Maniacs » (la encora, rien de définitif). Les principales évolutions ? Dans la nouvelle mouture, n'importe qual élément du décor ou presque sera exploité dans la course. Exemple : la bouteille de lait qui se dressait comme un obstacle bien génant dans MMV3 pourra être escaladée dans la prochaine version. Enfin, on nous promet des hetailles féroces et aussi délirantes que dans le premier volet sur PlayStation 1 Pour revenir à la « suite » de Metal Gear, baptisé VR Missions, dont nous parlions dans le précédent numéro ; cui, il faudra posseder le jeu original pour le voir tourner. Mais est-il encore possible que quelqu'un ne se soit pas procure de titre exceptionnel? Dans de cas, il n'y aura aucun intérêt à acquérir det add-on exclusif, même au prix attractif de 169 F. La repose d'ailleurs tout le principe de l'opération. Et le suite de Silent Hill? Le premier épisode fait un carton, mais nien n'est en projet pour le moment. Wait and see !

## Tout ce qui crie n'est pas gore

 le me premenais dans le magasin de jeux vidéo situe près de chez moi, dans le but de trouver quelque chose à me mettre sous le paddle, quand je vis Syphon Filter. Comme mon mag préféré lui avait atmbué une note acceptable et que mes mouses le paddle. avait attribue une note acceptable et que mes moyens le permetraient, je me suis dit que je pourrais peut être l'acheter. C'est à ce moment que je vis qu'il était interdit aux 15-17 ans. Alors que je m'apprétais a le poser, je regardas le dos de la botte de Salent Hill que quelqu'un tenait fébrilement. Je n'en croyals pas mes yeux : Silent Hill (le jou le plus gore) était autorisé aux 15-17 ans alors que Syphon Fitter n'avait même pas eu cet nonneur, C'est pour ca que je demande des explications à PlayStation Magazine. L'heure de la revolte a sonné. A vos paddles, citoyens l

Enc Perrot, de Verdun (55).

## Shocking!

Citoyens, tuer à coups de pioche et de barre métallique est mnins barre metallique est moins choquant que de descendre à la dure, toutes armes à feu ouvertes, des terroristes. C'est du moins le constat que l'on peut dresser à la suite de la décision de l'ELSPA. Lors du travelling de Syphon

Fitter, on savait déjà que le jeu s'adresserait à un public de 16 ans minimum ; le chiffre est monté à 17, tranches d'ages obligent (voir encadre ELSPA sur les jaquettes). A y réfléchir une seconde fois, on aura vite lait de trouver une autre explication : dans Silent Hill, les ennemis sont des... des... des zombis! Morts une première fois, il n'est plus immoral de les réduire à nouveau à l'état de carcasses purulentes, non ? A l'inverse, vous donnez sciemment la mort à des gens qui n'ont rien demandé, dans Syphon Filter, C'est un peu la-dessus que repose 99% des films d'action aussi. Syphon Filter se réclame de cette tendance mais ne reçoit pas le même traitement que les longs metrages. On peut reflechir au pourquoi. Quoi qu'il en soit, il nous faut admettre que le concept de violence reste globalement subjectif dans le détail. Interdire aux plus de 17 ans. au plus de 15 ans... Difficile de trancher tout en satisfaisant tout le monde. Il faudrait, pour juger avec pertinence, connaître la nature des critiques qui permettent à l'ELSPA d'établir le degré de violence. Après, on peut ne pas être d'accord, ce n'est pas pour autant qu'on aura raison. C'est le principe des concepts subjectifs.

## Messieurs les censeurs

Etant fan de jeux gares, ja voudrais vous poser une seule en petito quistion : est en que l'arrilles de Franco peur presenter un réel danger sur les joux gares à venir (censure. 3. Den Crisis, Carmageodon, ou GTA 2.7

> Amberlin L et Audinio LB, fidèles locteurs de PlayStation Magazine, Le Muy (83)

## Silent Hill interdit des ventes?

L'episode croisade anti-violence est loin d'être terminé. Pour preuve, un nouveau communiqué émanant de Familles de France a vu le jour a la miaout. But vise : interdire la vente aux mineurs de deux titres, qualifies par Essociation of a usera violents = : Sacra Hill of Charle II (Newcosto 64), Lo premier jeu, vous le connaissez tous. Un des arguments de FdF à son sujet précise que son caractère violent vient du fait que le héros et sa fillette « errent dans une ville aux mains de dangereux psychopathes » (sic). De la même façon, le communique ne se

prive pas de rappeler que « Quake faisait partie des jeux preferes de cinas adalese ents americanos qui con assassino plusieurs de leurs camarades au printemps dernier à Littelton ». Il y a quelques mois, suite aux « demandes » de FdF concernant le retrait de titres comme Resident Evil 2 ou G.T.A., certains grands distributeurs avaient obtempéré et supprimé les titres de la vente. Quelques magasins spécialisés avaient trouve un compromis qui leur évitait très certainement le procès : interdire la vente aux moins de 18 ans. Mais vous L'avez constaté yous-même, les jeus anni re-serus idans les rayons. Consorment Saint Hat, les menaces restent ce qu'elles sont : des menaces. Les démarches vont bon train depuis le debut de la crossate mais aucune mesure concrète n'a été appilquée pour l'instant. Et les procédures judiciaires sont quant à elles très longues. Alors, le paysage video fudique n'est pas près de changer. Aucune inquietude concernant le futur proche, donc : vous casserez bien du dino en novembre 99 et du zombi au début de l'an 2000 et ce, sans discrimination I

## Est-il annoncé? LE MOT DE LA FIN

Ce mois-ci, l'encadre reserve aux dates de sortie des jeux porte vraiment bien son norn. Presque du jamais vu : un soul titre se « partage » la vedette, et comme vous savez lire, e ne vous lersi pas l'affront de vous dire lequel. Heureusement, le nom a le ménite d'être lenn. ue que noue sauve un pou la foce, en quelque surfa. Par centre, le « NON », moi se la fin. reas destre les mesors de la nonte... À noter que Westwood Studios prépare aussi Dune 2000, more du roman de Frank Herbert, pour flagiliation. Co mus informe encore sur les through purify automore sortio sur in terplaine transpass ment pressue non plus-

TITRE DU JEU

COMMAND & CONQUER: WESTWOOD STUDIOS

EST-IL ANNONCE?

MODELLA SM

LE CONFLIT DE TIBERSI IM

EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX DES LE MERCREDI 6 OCTOBRE

STAR WARS EPISODEI LA MENACE FANTOME





Cet album BD-PHOTO de 48 pages est le premier d'une série de 3 numéros qui racontent l'Épisode 1 de Star Wars, La Menace Fantôme, avec tous les dialogues et plus de 1000 images du film.

L'Album de 48 pages + le Poster Exclusif 32F



### **BULLETIN DE COMMANDE**

A découper, photocopier ou recopier sur feuille libre

Oul, je vous prie de me faire parvanir dans les prochains jours :

L'album numéro 1 de Star Wars EPISODE 1 sans autre obligation d'achat, avec mon poster exclusif en cadeau, pour le prix total de 32F + 5F de frais

Les trois albums numéros 1, 2 et 3 de Star Wars EPISODE 1 sans autre obligation d'achat, avec mon poster exclusif, au prix de 96F, frais de port

Prénom : Nom : M Mme Meile

Signature obligatoire (et des parents pour les enfants mineurs) :

Je joins un chèque de 37 F (album n°1 seul) ou de 96 F (série des trois albums, port gratuit) à l'ordre de Mirages et Légendes Multimédia et j'envoie le tout sous enveloppe affranchie à Mirages et Légendes Multimédia, 197 route de Bordeaux, 16000 Angoulême.

O 1999 Lucasiim Ltd. 870 All rights reserved. Used under authorization.









Sony change de cap. Au-delà du design très particulier de la PS2 et de ses capacités techniques impressionnantes, on entrevoit, non sans surprise, un agréable changement de politique. Le temps du jeu seulement serait-il révolu ? La PS2 compatible DVD Vidéo... la PlayStation quitterait-elle le giron vidéo-ludique pour goûter à d'autres délices ? Une façon d'entrer, par la voie royale, dans le cercle familial où la première PlayStation avait déjà glissé timidement un pied. A cela s'ajouteront les futures applications Internet, qu'il nous faudra attendre de voir et d'essayer arant de les juger, Pourtant, cette PlayStation-là pourrait bien être plus qu'une console de jeux. Bien plus

Jean-François Morisse

### PLAYSTATION MAGAZINE

nd lieke par is socied HACHETTE : DISNEY , PRESE PHC or opinal de 100 000 france, formanies général BCS NAMTERRE EPITALISTA Siège social incomitée Ornegs, 10, ma Thurry le Luren 92592 Levelous Permit Codes Siège réduction immedie Data, 174 nos Danton : TJA \$1994 TA no Dueton TBA 1004
TDSI Gention Peres Celes
19, Di 41 Net 73 Neu Di 41 Net 75
18, Attenuente Di 55 Al 11 Net
Premenente 0155 Al 11 Ne
Premenente 0150 Al 11 Ne
Premenente
Prem

Malaneur en chef edigent bisorien kin manne (fijahameurus). Soorietserie de rédection Confession Fila. Circle Committee de rédection Confession Fila. Soorietserie Learneux Graffing. Onte partique à ce nouvele Genty 17, jun Senton, Corpor Composition. Genty 17, jun Senton, Corpor Composition. James Chaudeux, jales Chess. Armed Chaudeux, jales Chess. Français Damess, Joint jeron. 15-tout Serfini, Carrie Vilaneux. In Vilaneux Senton.

### LA MAQUETTE

### LA PUBLICITE

Directrice de publicaté Clusdre Labbres 601 et 34 87 25) Chargé de situmatie Arasona Tomas (01 et 34 86 93) Citizania de publicad Verson Gairie Citizania Reya (St. 41 34 87 38)

### BERVICE PROMOTION

## Depti légal à paration. Tous droits de reproduction réservés.

Principrone in reproduction reasons Principrone (Compa proprin India de par Burdar d'Emplace mombre de Ello de Bullano Persone (Papar Burdar de Trimopue o Principro e Proprincia de Siro Principro de la Proprincia de Siro De Demorrio Arte (Papar Burdar de La Principro de La Principro de La Principro de La (Papar Burdar de La Principro de La (Papar Burdar de La (Papar Burd

Cantra service Nadio Supraction

Tone les tards mismonrats dans ce magazine pert

Moist tenent & remerciar i Pear Breises, Juriard Brumin, Sirin Cole, Agris Basepa, Armade Variar Ayan Rappa, Sophis ("Almeris, Saphana Peris, Line Antional, Prissible Demokratine Devokla."





nescaté NES. Ne vous fiez pas à sa douceur.

Non, ne vous fiez pas aux apparences ! nescafé nes es+ doux

car ciese un mix intelle d'Arabica

et de Robusta doux à la torrefaction

légère, ok. nais attention! Parce que c'est

un 100% café 11 es 100% Stimulant.



NESCAFÉ

## OCTOBRE 1999 MAGAZINE Nº35 PLAYSTATION

Notre chauchou, c'est Tenchu I Tenchu 2, en l'occurence, qui débarquera avec ses ninjas au printemps 2000









Fifa 2000, la simulation de foot la plus attendue? Nous avons pu nous y essayer. Premières **Impressions** 





MAKING OF

La PlayStation 2 c'est son nom enfin dévollée. Un prix, un look, une date... tout ce qu'il faut savoir.







du jeu vidéo et PlayStation Mag vous les présente. 25 ans de jeux vidéo, et des célébrités qui sortent de l'ombre.







Matel Geer Messions Spectates

Rollcage refait parler de lui. Une encore plus pour des

108

.112

120



problèmes avec Soul Reaver ? Qu'à cela ne tienne, voici en quelques codes la fin











**INITIEZ-VOUS** AUX SECRETS D'UN JEDI



GUIDE DFFICIEL CLAYSTATION & PC CD-ROM

Guide officiel des solutions Inclus le making of du jeu

www.starwars.com www.lucasarts.com







Minister API, 2000 Window API, 2000 III ANI, 2000 AVO Shuri Copher No Sual

# MEDIASOF

## SPECIAL REVENDEURS

Mediasoft multimedia. distributeur exclusif du Graphic Kit en france c'est aussi :

- Plus de 5 ans d'expérience dans la distribution en aros de jeux video, consoles. accessoires. figurines, DVD...
- Une gamme de plus de 500 produits en permanence
- Une équipe de professionnels du jeux video pour de meilleurs conseils et un accueil à la hauteur de vos ambitions
- + de rapidité : vos commandes passées avant 19h vous sont livrées dès le lendemain matin!!
- + de 300 magasins qui nous font confiance depuis des années

Et pour l'avenir ? Appelez-nous au

01 39 91 50 01

Nous your conseillerons les meilleurs produits de demain

# IL Y ENCORE DES CONSOLES GRISES?

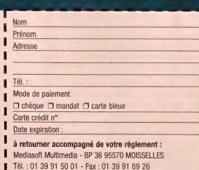












Web: http://www.multimania.com/mediasoft

**Matière plastique PVC** 

Résiste à la chaleur

Se colle et se décolle

à volonté

Une qualité graphique

époustouflante

Très facile à poser





99 F 99 F

frais de port





VU A LA TELE















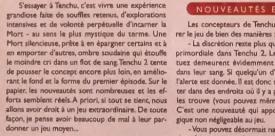


# TENCHU 2

GUERRE (ET) ÉPÉES...

Editon: Activisian - Beneluppent : Sang Music [Jupon]

Tenchu. Un jeu qui ne nous a pas laissés indifférents, tout comme vous. Le soft ne devrait plus tarder à débarquer en Platinum et, au Japon, Sony Music continue de travailler sur sa suite. Un titre qui devrait aussi arriver sur PlayStation 2...





Tencho 2 a pour cadre la période Warring States (ou « Sengoku Jidal » : période du pays en guerre), qui s'étend de 1467 à 1573, au Japon. Pour information, cette période a été marquée par le chaos et les confrontations, les différents a maîtres n du pays s'affrontant sans qu'il y ait véritablement d'ordre central. Le jeu tente d'être fidèle, historiquement, à ce contexte et cherche à en recréer l'atmosphère. Il est prévu que les noms de personnes ou d'endroits ayant réellement existés soient utilisés.

Le scénario met loi en scène un maître ninia. Azuma Shiunsai, et ses trois plus brilfants élèves ; Tatsumaru, Rikimaru et Ayame. Les habitués du premier Tenchu s'apercevront ici, avec bonheur, qu'un personnage supplémentaire est désormais disponible. Les catéchumènes du maître sont invités à traverser le pays et à surmonter, de la façon qu'ils jugent la meilleure, les épreuves qui ne manqueront pas de s'imposer à eux. Celul des trois qui respectera le plus fidèlement la voie du ninja deviendra successeur de Shiunsal et portera le titre craint et respecté de « maître du style Azuma ninjutsu ».



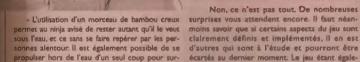
### NOUVEAUTÉS EN VRAC

Les concepteurs de Tenchu 2 désirent amélio-

- La discrétion reste plus que jamais une qualité primordiale dans Tenchu 2. Les gardes que vous tuez demeurent évidemment à vos pieds, gisant dans feur sang. Si quelqu'un d'autre les découvre, l'alerte est donnée. Il est donc sage de les transporter dans des endroits où il y a peu de chance ou'on les trouve (vous pouvez même les jeter à l'eau). C'est une nouveauté qui apporte un plus stratégique non négligeable au jeu.

- Vous pouvez désormais nager sous l'eau. Il faux alors faire attention à votre niveau d'oxygène (un ninja est censé être capable de rester 5 minutes sous l'eau s'il ne bouge pas), qui descend plus ou moins vite selon les efforts que vous faites. Il faudra également faire attention au courant, parfois violent, qui pourra vous emporter si vous ne vous accrochez pas à quelque chose.





Il est désormais possible de pousser des ob- (dont la PlayStation 2), une version plus « parfaijets (rochers, caisses...) afin de les arranger d'une fa- te 2 verra peut-être le jour sur une autre platecon qui convienne pour préparer une meilleure ap- forme. Cela étant précisé, voici à peu près tout proche en terrain découvert par exemple. Certains ce que les concepteurs du jeu désirent encore murs cacheront également des portes dérobées ou ajouter, à ce jour, à Tenchu 2... Sachez tout des passages secrets.

prendre ses adversaires.

- Vous avez la possibilité de vous battre à Selon que vous joulez avec Tatsumaru, Rikimaru mains nues dans Tenchu 2. Par ailleurs, de nou- ou Ayame, votre vision des choses sera modifiée velles armes, en plus du katara, font leur appari- et vous vivrez l'aventure de façon quelque peu tion : la lance, l'arc et les Tiger Claws, ou Griffes du différente. Un éditeur de niveaux sera inclus Tigre. Ces dernières peuvent également servir à dans le jeu, tout comme dans Tenchu Shinobiescalader les surfaces verticales apparemment in- Galsen Vous pourrez bien évidemment échanger



## Gros plan at a second

franchissables. Au final, le jeu prévoit que vous

disposiez d'une palette de mouvements beaucoup

plus élargie. Ce sera également le cas pour les

qui s'écroulent lances qui sortent subitement d'un

mur, trappes (déclenchement immédiat ou différé).

clochettes posées sur un fil et dissimulées dans

l'ombre... Il faudra, plus que jamais, être constam-

ET CE N'EST PAS TOUT !

ment prèvu pour des machines plus puissantes

Non, ce n'est pas tout. De nombreuses

ment sur ses gardes.

s'y essayer: Patlence...

- De nouveaux pièges vous attendent : plafonds

## Tatsumary (20 ans)

I est le plut lers des élères du moitre. Il préfet se tautre à nom men plenie pa'men des props. S s'entraine deput plen Insertence que l'Alexant ou figure et ses talests point appèreurs des leurs. Il posside une personalité farte et a parles tendes. ce à mettre sa viv ou danger de fagur meanuidade. Su notion do dress, so test que sing l'antière à accepte aux maior au cours de baselle é surs à pérante fidentire. C'est pour les une destrole étrange qu'il accopte avec philosophie.

## Rikimaru (18 ans)

Ayant grands dans le ollage au 2 a our borne à de-mer mips. Microsper commit peur de choses du mende eccioner, lippingue, d Cest escribe pendant des annes une annes se plambe II a très (tron il) confignos on les et ur sent capable de terramer n'importe quel adversare, il apprendes, de foçue parter desimreute, que rien n'est jamest acquis. Tenche 2 sons dévaders de mode facon lifemany a recu la habite une l'un vest un sun

## Ayame (14 ans)

La alux ieune des élèves de maître est aeut-étre aucu la plus depic file se fut seasons paras feller d'ember promoment. Elle dittent perder, en particulier face à des boundes plus heir, et lorsour cela les arrive, elle étades un propet de mavelles techniques. (He le fait musclus on dilextunte, sam patter de cemps micestaire pour les maltysser parfamement. La communinaturelle l'aminura à affrontes de nombreux dangers.

## Azuma Shiunsai (65 ans)

lachant de facus instructive, une son economic arrors à une terme, le maître tient à trouver, parm un diver, un dique uncesseur. Il les corese afferenter les dangers de monde resérveur afin d'éprouver leurs capacités mentales et physiques. Il s'origine te tout de même à leur sopet et décide de se firguiser also de leur venir parlers en aide, les meveillant constamment en









# STAR TREK

Edileur : Interplaq - 0 velappeur : Wasthog [ tats-Unis] -Olspoolhill : joillet 2000

# RED SQUADR

## SPOCK SUR PLAYSTATION

Le premier Star Trek de la PlayStation, ça fait toujours pas inspiré les créateurs sur de Space Opéra.

indian plut i beer met its set de helle plus per hann. De jes de fir qui n'est pas sans happeler Culony Wars





breux que les cafards dans les cuisines de la caserne de Monthéry (petite vengeance personnelle, suite un choc. La série n'avait jusqu'ici aux douloureux mois d'armée effectuée dans les ouais, enfin, c'est la vie quoi... Bon, et vous, ça va sive fort dépourvue. Interplay a ainsi décidé de moment il n'y a pas grand-chose à dire... console. Premières images mettre un terme à cette cruelle pénurie de vulcains et fomente, pour le mois de juillet 2000, un Star Trek Red Squadron. La version que nous avons reque étant sans doute située entre le pré-larvaire et la pré-alpha, difficile de se faire une idée précise de ce qui nous attend pour les prochaines vacances. A première vue, il s'agit d'un jeu de combat spatial sion vous demande d'escorter un cargo chargé de dans lequel vous incarnez un ongle aux commandes de chasseurs de la Fédération. Oul, « pilote » ça se



## Une longue histoire



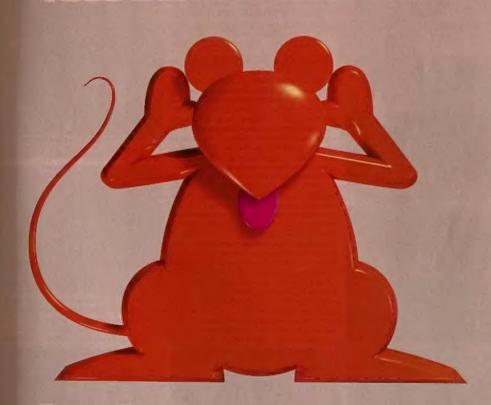
Alors que sur PC, les Szar Trek sont plus nom- prononce « ongle », en spockien. Que voulez-vous, ce n'est pas de ma faute et ce n'est pas mon genra de faire des jeux de mots aussi foireux. Quais, ouais, lieux), le fait est que notre chère console s'en trou- non ? Ah oui, Red Squadron... Le jeu dont, pour le

DIRE. DONC

La seule et unique mission jouable de cette verdélivrer des médicaments à une colonie éloignée. moins que ce ne soit des poulpes, je ne sals plus très bien. Le problème ne vient pas du fait que le commandant du cargo soit une femme (après tout, il y en a qui conduisent très bien...), mais plutôt qu'une sale race de méchant n'en voudra rien qu'à le dé truire. Oui, cette phrase est horrible à lire, mais li vous rassure, à écrire ce n'est pas la joie non plus Bref, encore une histoire de guerre entre peuples où vous allez devoir fourrer votre nez. Pour le mement, your pouvez tirer avec plusieurs types d'armes sur les gueux, partir en marche arrière en cas de créneau urgent ou bien vous faire livrer une pizza express grâce à un cheat code « spécial programmeurs à la bourre ». Des coéquipiers se feront un plaisir de venir vous épauler dans votre noble quête, ce qui devrait donner aux combats un côté space-opéra bien sympathique. Bon, je ne vals pti m'étaler plus longtemps, vous aurez compris qu'il faut attendre quelques mois avant d'avoir plus d'élèments. Si vous ne pouvez pas attendre, je connais un très bon magasin de costumes qui loue des oreilles de Spock supers, et d'ailleurs... Mais bon, bref.



LA PETITE SOURIS QUI VOUS DONNAIT DE L'ARGENT.



CRÉDIT ÉTUDIANTS PARTIR DE 4,5 %

Control Estationne a 4,5 % de 35 000 F\*\* 38 mercuentre de 1049,89 F estationne compresent fortais inclusi: 2 942,38 F (dont 57 F de Frais de Lembre et acts de l'essacrance 0,24 % et doi: 150 et al. 5,148 % - 150 mercuent





# TOMB RAIDER

## LA RÉVÉLATION FINALE (ACTE II)

Cortea: fribs - Etretoppear Cere lesign [bagleterre] - fispenibilite fin norembre \$9

Tomb Raider, le nouvel episode, et de nouvelles images. Les adeptes de Lara Croft ne voudront certainement pas manquer ces deux pages dans lesquelles ils découvriront ce qui attend Lara

en fin d'annee!







Nous vous en parlions déjà le mois dernier, voici le deuxième acte de la présentation d'un jeu qui s'annonce, comme d'habitude depuis quelques années, comme un événement majeur de cette fin d'année .Tomb Raider : La revelation finale. Ces deux pages présentent peu de nouvelles infos. Mais il y a de nouvelles photos | Rappelons que les nouvelles aventures de Lara se veulent désormais moins difficiles et plus linéaires (il n'y a plus de chemins différents pour arriver à la fin d'un niveau), axées principalement sur la résolution d'énigmes. On ne tournera plus en rond pendant des heures dans TR IV Les éléments nécessaires à la résolution d'une énigme se trouvent toujours dans les alentours. A vous de les découvrir... et de savoir les utiliser Les endroits visités sont en général plus petits que dans TR III (avec ses niveaux immenses), l'idée des concepteurs étant de proposer un jeu bénéficiant d'une atmosphère plus « intime » et plus intense. La totalité du jeu se déroulant en Egypte, les recherches concernant cette civilisation antique sont ici assez poussées. Nous aurons même droit à la représentation de temples et de bâtiments de l'époque qui existent ; certes de façon un peu plus délabrée dans la réalité. Le contexte de l'Egypte est une bonne chose lorsqu'on sait que, dans TR I, c'était le niveau préféré de nomen mettant en avant que le jeu propose de ce fait toujours les mêmes dominantes de couleurs (du doré, du marron, du noir, des éclairages en pagaille, des Design a réussi son pari









breux joueurs. Certains regretteront peut-être cela d'apprécier l'endroit pour s'apercevoir que Lara ; est un peu chez elle. A priori, tout a été fait pour que l'on accroche. Nous verrons très bientôt si Core

## UN VRAI FILM.

### ET SANS COUPURES

Pour la première fois dans un Tomb Raidet; aura pas ici d'écratis de chargement, longs et la dieux, qui cassent le rythme de l'aventure. Pour p ser d'un niveau à l'autre, le jeu utilisera des « in p me levels ». Késako ? Eh bien, pendant une couen jeep ou lors d'une scène de transition suftrain, par exemple, le jeu procédera à des char ments sans que vous vous rendlez compte de la Ceci, associé aux cinématiques et aux « out sce » (vous êtes spectateur du jeu lors de certains ments clés), fart de TR IV un titre qui tient de périence judique continuelle





Le titre a révélation finale » n'est pas ici choisi au hasard TR IV sera certainement le dernier Tomb Raider à voir le jour sur PlayStation (en tout cas pour ce qui concerne la première génération de console), ici, yous apprendrez tout, ou presque, sur la vie de Lara. Un livre virtuel vous fait part de nombreuses informations la concernant et, de son enfance à nos jours, vous comprendrez comment et pourquoi e Lara jeune fifle de bonne famille » est devenue « Lara l'intrépide aventurière qui n'a peur de nen ». Un niveau spécial est

prévu spécialement pour cela en gase de niveau d'entraînement, et il remplace le riveau de la maison de Lara, que l'on connaît habituellement. Il sera inclus dans le jeu a normal » et il faudra absolument que vous le franchissiez pour pouvoir véritablement commencer à jouer à TR IV



Pour couronner le tout, sachez que le jeu présentera des personnages clès qui ont compté dans la vie de Lara. Nous n'avons pas encore trop de détails à ce suiet (et ouis ce serait dommare de gâcher la surprise), mais l'on peut d'ores et déjà yous dire qu'elle a un très bon ami français, jean-Yves, et que son ancien mentor fak ici une apparition remar-

### ATMOSPHÈRE MYSTIQUE

L'Egypte, Terre des Dieux Anciens, a toujours été synonyme de mystère. Ici, pour contrecarrer l'influence grandissante de Seth (que Lara a liberé) il vous faut découvrir Horus, et utiliser ses pouvoirs à votre avantage. Les ennemis présents ont, bien sur, un rapport avec la mythologie momies, sphinx, squelettes... Il y a également des ennemis humains (ceux-ci seront souvent capables de vous survre où que vous alliez), mais de niveau en niveau, l'omniprésence de Seth grandit et les adversaires penchent de plus en plus du côté « monstrueux »

TR IV présente également une grande nouveauté : la possibilité de combiner plusieurs objets ensemble. Par exemple, en attachant une lampetorche à un fusil (et pourvu que vous avez des piles 1), vous pouvez viser et tirer dans le noir Autre

detail qui a son importance : la possibilité de sagripper à un endroit et de le contourner complétement (on est sur un côté et hop, on s'agrippe à un autre placé à 90°). Ca n'a l'air de rien comme ca mais cela relance la facon que l'on aura d'explorer les niveaux. Nul doute que les responsables de « maps a se soient donnés la peine d'imaginer des niveaux bien tordus. Bref plus on voit ce TR IV plus on est curieux de savoir ce qu'il peut bien valoir, quand mêma. C'est un peu toujours la même rengaine. La réponse à cette déchirante question très bientôt













## TOCA WORLD



# TOURING CARS

## TOCA S'INTERNATIONALISE!

Les jeux de course de caisses n'en finissent plus d'arriver! Codemasters sera, une fois encore, dans le peloton de tête.





. The service of the language of the service belle-marran, 1500 - are per derrart, en toute log que faite , tausice de votre cité Le 8 septembre, Cademasters 1 accord avec on grane studio de développement. Red a bia.gow ra driefoppera arec Codemaite . . The state of the state of the property e a mare of projumble Le groupe and to term proper and premu ,

Charles and the same of the sa

Codernasters serait-il synonyme de bonne nouvelle / Après nous avoir envoyé, le mois dernier, S peutes photos bien allèchantes de Colin McRae Rally 2 (nen que d'y penser, de l'écume sort de ma bouche), l'éditeur britannique récidive cette fois avec l'annonce du troisieme volet de son autre simulation de course automobile, l'ai nommé TOCA 1 C'est une certitude. On a beau être en automne, moi, j'dis que la vie est belle ' Comme le veut la coutume, bien sûr, pour le moment, à part quelques photos d'écran, on n'a pas grand-chose à se mettre sous la dent. Du coup, tonton Santoni va être obligé de broder Pour ceux qui sinterrogent sur l'intérêt d'un nouvel opus, » faut savoir que TOCA Touring Cars s'est vendu à plus de 2,5 millions d'exemplaires à travers le monde. La série a d'ailleurs fait un carton en Angleterre ou cette discipline motorisée est très populaire. A titre de comparaison, rappelons que les ventes de Colin McRae Rally s'élèvent, elles, à 1,5 millions d'exemplaires. Et vollà, encore un truc dément à placer dans un débat mondain ! Imaginez-vous, assis dans un sofa en skai blanc designé par Stark, en compagnie d'une dizaine de Versaillais consanguins... Tout le monde parle de la chute du cours du tapioca en Indonésie, en bouffant des Pepitos et, vous, blam ! vous balancez comme ça, à froid, les chiffres de vente des derniers produits Codemasters. La classe





## UN JEU AMBITIEUX

Si l'on en croit le communiqué de press TOCA World Touring Cars devrait instaurer c nouveaux standards en matière de gameplay et de graphismes. Gavin Raeburn, le producer de TOCA déclare à cet égard : « si cela doit être le dernier de la lignée des TOCA développé sur l'actuelle PlayStation. ce sera sans aucun doute le meilleur et le plus résliste des jeux de course sur circuits de la console » Les plus gros changements concerneront la prist en main qui sera un peu moins élitiste (prions p que cela reste de la simulation) et la gestion é collisions qu'on nous promet spectaculaire. En eff l'équipe de développement a mis au point système inédit de déformation dynamique polygones. Le championnat, quant à lui, ne sera pl exclusivement dédié aux circuits britanniques : joueurs pourront désormais concourir sur les l cés les plus presugieux d'Europe, des Zetazunis. Canada, d'Australie et du Japon .. Soit deux fois P de circuits que dans TOCA 2 ! Enfin, compétiti internationale oblige, TOCA WTC proposera choix de 30 modèles officiels de Super Touris (des Peugeot, des Toyota, des Renault, des Volva Nissan etc.) Mais dites donc, ça fait un concurre de plus pour Gran Turismo 2, non 1









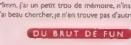
# MICROMACHINES 4

## MARATHON MAN

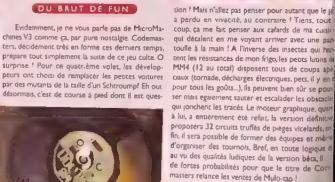
1 14. C. deman ers Developpeur Codemas ers [lag, eterre] Dispon bielle anvier 2000

Codemasters exploite les comme No Fear ou Price ses arrières, comme qui dirait.

Lorsqu'on demande aux joueurs quel est le titre le plus convivial de la PlayStation, la réponse filons tout en s'attaquant à des est unanime tout le monde huris en cœur Micro-Machines V3 1 Sorts il y a maintenant plus de deux produits plus originaux ans (en mars 97, pour être précis), ce jeu de course de peutes voltures signé Codemasters demeure encore à l'heure actuelle, la reférence absolue du Nasseem. Une façon d'assurer | jeu à pluseurs ». Un record de pérennité l'Ah, les parties à huit dans ma chambre de 9 mêtres carrès. avec deux joueurs sur chaque manette, l'adrenaine. les insuites et ma mere qui n'osait même plus ouvrir la porte de ma chambre tellement ca sentait le fauve... Comment oublier de pareils moments ! Bi-Zarrement, la concurrence ne s'est pas tellement acharnée a essayer de détrôner ce monument d'amusement. Les tentatives de putsch ont été assex rares Circuit Breakers, Super Sonic Racers Mmm, j'ai un petit trou de mémoire, n'insistez pas, l'ai beau chercher, je n'en trouve pas d'autres!



Evidenment, je ne vous parle pas de MicroMaters, décidement très en forme ces derniers temps, prépare tout simplement la suite de ce jeu culte. O surprise! Pour ce quatrième volet, les développeurs ont choisi de remplacer les petites voitures







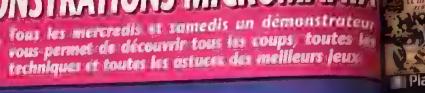


## Success story

rt å l'atmie printipate poor assissire 70 mill tannique bank acterifenent d'applique se recora mariale. Einte-Beit et an fanne i



# LES DÉMONSTRATIONS MICROMANIA





# Grand concours





# lans votre Micromania

Gagnez 1 place pour aller voir un match de l'Équipe de France au Stade de France

MICROMAN Aet peut-être un tour du monde

des 6 stades mythiques!











La Ménacarte

Les nouveautés d'abord

Gratuite avec le premier achat

De nombreux privilèges avec la Mégaçart et 5% de remise sur des prix canons le

Soul sur les Controles Roman différent soud name de Rois de Réduction de 10%

Recyclez vos anciens jeux et découvrez les nouveautés!

Micromania reprend vos jeux PlayStation et Nintendo 64





l'aites le meilleur score de votre Micromania en gagnant





FD. AVISIN

felial Charles (a Valuation - 1961) Homell

A September 1988 of September

MICROMANIA LE MERLAN C Cool Correleur La Marles - 13814 Mercelle

RECION PARISIENNE

MACHIOMANIA PORT 2 C Gal Goy 2 - PORT Goy - TE 中 中下 中央

March Control of Private - C Shi far & Barrier - Thomas - The State - 1988 March - The State - The Sta MODILARIA PARRICE ( (m) haire then 1 - Milliarian parada ( Milliaria

TO STATE OF THE PERSON NAMED IN

INCOMPANY LES MACANES - C. Calal for Association for 1986 Mary in Grand - 10, 60 of 10 of Talent bails reported to the course

👘 MICROMANIA GARE MONTPARNASSE 🛭 lines SMCF Montpornance : 75015 Park of

MICROMANIA ST-JEAN-DE-LA-RUELLE

G Crief Auchen Trais Featelines" - 45746 St-Jean-de-In-Rot

MICHOMANIA CHÉTINA - É GAI CHI DECEMBER MACY 2 - CONTO

III BUT AND A COUNT OF STREET

MCDOMANIA SECRE id la liam (1) - 21000 ppa - 112 00 00 00 00 00

College SHISTER, WELLTON

**阿罗斯 拉希加州辽东** 

MICHANIA CELE V2 - C. Gal Mante ditte.

MICHOMANIA CHÉ BRINGYE : DESIGNATION DE SELECTION DE SE SE SE

MICHARLANNA NOVILLES-COMMET C Card hadan - 1779 Brysle Cadada - M. (1977) 18 (1977)

MIGHUMANIA STRASDOLING C CALIFFRE AN HAR

MICROMANIA: partenoire de l'émission TESTS sur GAME ONE diffusée tous les vendredis, mercredis, samedis et dimanches.

MINISTRALINA CYDNI CA-PAUT-DIRIN

الإيران بيس الألال جيم عاما الألا





# L'AMERZONE)

## QUAND LA B.D. DEVIENT INTERACTIVE

. Fa eur Microids Bevelappeur Microids [france] 8 sponia: fe fin novembre 33

Benoît Sokai est un auteur de bande dessinée. Après avoir écrit et dessiné plusieurs albums, il s'est mis au multimédia. L'Amerzone est son premier jeu : l'aboutissement de 4 ans de travail!



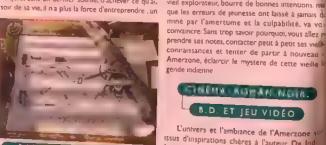
me un bon vieux jeu d'aventure, façon clic & play on deplace un curseur sur l'image, changeant de forme pour montrer les possibles interactions avec celle-ci, on saisit des objets, résout des enigmes, etc Un système classique comme on a deià pu en voir dans toute une variete de titres des Boucliers de Quetzalcoatl à Versailles, en passant par X-Files et tant d'autres Mais l'univers de l'Amerzone imagine par Benoît Sokal, confère à ce titre, coproduit par Microids et Casterman, une ambiance toute parti culiere. A vrai dire, on retrouve le mystère decalé. d'un Myst/Riven, avec une logique bien plus présente, de sorte que le joueur n'est pas perdu dans les meandres d'un univers trop compiexe. Ce type de jeu etant particulierement rare, les fans devraient être combles

De prime abord l'Amerzone se présente com-



Vous jouez le rôle d'un journaliste, attiré dans une histoire mélant écologie politique et action Le but redonner vie à une race mystérieuse et légendaire d'oiseaux, naissant et mourant en plein volsans jamais se poser les diseaux blancs. Le monde de l'Amerzone ressemble énormément au nôtre tel qu'il pouvait être dans les années 50. Au cours des premières minutes de jeu, un facteur vous apprend que le vieil explorateur vous attend dans le phare, un peu plus loin sur le chemin de terre fendant la nature locale Armyé sur place, celut-ci vous voyage vers l'Amerzone, pour sauver l'espèce C







hai cromence pole d'un plane, un findage uil rous ferez la cencentre décisive avec l'explorates



conqure, dans un dernier souffle, d'achèver ce qu'au vieil explorateur, bourré de bonnes intentions me miné par l'amertume et la culpabilité, va voi convaincre. Sans trop savoir pourquoi, vous allez n prendre ses notes, contacter petit à petit ses vielle connaissances et tenter de partir à nouveau Amerzone, éclaireir le mystere de cette vieille

## CHEMN KINDAM NEWS. B.D. ET JEU VIDEO

L'univers et l'ambiance de l'Amerzone s issus d'inspirations chères à l'auteur. De Ind Jones à Apocalypse Now, en passant par din romans noirs, ces inspirations diverses genero





which if his feathers was easi

une ambiance sombre, teintée d'aventure et mâtinée de féerique. Un cocktail tout particulier, qui destine le jeu à un public d'adultes. Pour revenir dans notre si belle réalité, parlons un peu de l'aspett technique. Utilisant un moteur semblable à l'Omni 3D de Cryo, qui fut à la base d'Atlantis. Versailles, Egypte et bientôt Chine, le jeu permet de regarder à 360°. Les déplacements se font nature.lement, d'une image à l'autre. Pourtant, la finesse du graphisme a fait des progrès, par rapport aux titres sus-cités. Des sections animées donnent un peu plus de vie aux décors, et des cinématiques narrant régulièrement les progrès de l'histoire et les rencontres insolites font le reste. Celles-ci sont particulièrement belles ; et il est clair que l'ensemble a nécessité énormément de travail. Un titre particulièrement réussi, pour un premier pas dans le monde du jeu vidéo, dont la force réside clairement dans un univers détaillé plutôt que dans un gameplay faussement nova-



## Benoît Sokal



Alexandre Valembon No le 25/06/04 a Parte (Femus.) Doctour on resolugie sgrege de hiologie tropica a

Voyage en Ameraone (1932-1934)

Notes et observations diverses à l'insage des explorateurs

- 1) Le voyage et ses préparatifs. 2) Puchla
- 3) Le fleuve Amerione
- 41 Cher les Overvolskes

51 Marais et volcans





# LES FIGURINES LARA CROFT





Lara Croft vous fait réver

Alors, histoire de vous faire plaisir, les fabricants de gadgets

ont pensé à vous. Et nous aussi,

mais c'est tellement chouette

est un état ma foi tres humain, qui s'appelle le désir It pout s'expresser de differentes manières - notam ment par le biais du désir sexuel mais il s'exerce éga rement de manière plus subtile parfois. Notre société economique, dependante dos fluctuations boursières nous amene a penser que ki bonheur se trouve dans la possession. Dont acte. Nous than producing deschool dont nous navons pas triu Jour - foncificoment besoin \$400

et dissentons peridant un moment at grand entitient de join Superficiel faon - veux sont chez sa copine Barbie sur mais la plupart des circues qui nous entriurent ne Mais je parlo, je parlo, et je m'aperçois in sont effective. If Clied is quelles diesor esalecting et lique l'article touche déjà à sa fin. Jo publicité, interviennent. Ce déodorant que tu t'as termineral donc sur une phrase pergramma to posterior aftere des fines uttra migraxines — que je cite souvent sans jama's activity in ECe courcous que tu achetes tout preparé — me l'appliquer à moi est me fleur que cetul de la mera achète-le l' meme , « La jours Celto volture pout faire Paris-Moscou d'une traite, et sance est dans le avec un sout plein achete la l'Et on achète... Nous désir, pas dans la one ... conditionnés comme ces morceaux de possession ». La tour ou de poulet que l'on trouve sous plastique au vraiment, je crois supermarche le ne me plains pas du système que tout est di ly baigne at y évolue comme un poisson dans l'eau Ty sub houseux comme un poisson lune, comme on dit dans to Midt Bon ok c'est pas vrai, la janvente dos expressions. Ça sonnait bion poisson-lune

## ET LARA DANS

Lara elle est la reine d'ubiquité en même comme on pense à vous, on vous lemps que de beauté, et elle fait profiter les joueurs de sa plastique ventable en vous proposant certaines scenes - mythiques » tirées des differents jeux , Lara dans la jungle, Lara contre un tigre, Lara contre le Yéti (mmmh, j'ai du rater cel épisode pas grave). On ne ennule décidément pas une se

conde avec l'aventurière articulée sur base diorima amovible. Et puis, il est vrai qu'elle n'est pvitaino, mamizelle Croft, dans ses diffo-

rentes postures. On a boaula remuer dans tous les sens elle e a jamais les seins qua tom bent. La féminité éblouissante de Lara est rituellement contreba lariceo par la possession d'armes

it feu , armes qu'elle exhibe ici neroment Toutes ses brosses a cho-





## RESIDENT EVIL 3

# RESIDENT EVIL 3



# NEMESIS

UNE EFFROYABLE AVENTURE

TRUFFÉE D'INNOVATIONS

ed faur Eidos Gere uppeur Copcom [Japon] Bisponible au premier framestre 2001)

Bientôt là. Resident Evil 3 ne devrait desormais plus tarder a arriver. L'occasion pour nous de vous en montrer plus, apres y avoir joué de longues heures...







Pour moi, une partie de Resident Evil se conclut toujours de la même manière, Mon sang se fige, ma gorge se noue, je pousse un cri d'effroi. Trop tard. je sens mon pauvre corps se dérober, tandis que chaud, il est mutile de résister je m'abandonne aux seurs. Incarmant la jeune jilt Valentine (l'héroine ténèbres. Enfin ça, c'est ce que vit mon héros, moi, premier Resident Evil), vous devrez traversail manette en main, je jubile je vous l'avoueral, aucune Raccoon City plus infesté que jamais de vicieus autre série n'est parvenue à me faire ressentir autant d'émotions devant mon peut écran. A chaque rez que les développeurs se sont surpassés d partie, le même cérémonal bien agence fermeture l'art de susciter l'effroi chez le joueur. Enfin. des stores, pose d'un casque sur mes oreilles afin de voulez-vous, si au bout du troisième épisode priviègner une immersion totale. Ainsi après plus in avaient pas emmagasiné une certaine expériens d'un an d'attente haletante, l'arrivée de Resident Evil on commencerait à s'inquièter Néanmoins, no 3 Nemess apporte enfin du sang frais au genre étions loin d'imaginer avec quel calent les graphi

## AU CŒUR DE L'HORREUR

mon sang se glace subitement. Mes membres se rai- ments de ce troisième volet de l'épouvante si Vous connaissez probablement déjà les fond dissent, mes yeux sont voilés par un épais liquide Luant chronologiquement entre ses deux prédect Après avoir eu la chance de nettoyer les premiers de Capcorn étaient parvenus à créer une ville inne quartiers de Raccoon City, je peux vous assurer que naire si crédible. Tout y est, de la distinction la demeure du diable n'a jama,s été aussi attirante | quartiers (galeries marchandes, zones pavilionne

## La toute puissance du marketing

the state districted the see forms local to been faither test, many title. From its six



jardins publics, etc.), à la parfaite cohérence de la signaletique routière. Cela peut paraître anecdotique, l'en conviens, mais pourtant ce sont ces quelques détails qui permettent au titre de devenir si prenant. Pini la simple succession des trois, quatre couloirs marquable diversité des lieux et la plus grande liberté d'action décuplent véritablement le sentiment de « vivre » l'aventure. Arpenter des ruelles bien glauques, en découvrant à chaque pas de macabres spectacles, repousser des vagues successives de morts vivants, sursauter au moindre bruit suspect, avouez que vous aimez ça. Si vous ajoutez à cela un excellent travail sur la disposition des angles de camera qui vous oblige constamment à rester sur le qui-vive, vous comprendrez déjà mieux en quoi cette aventure risque de vous faire passer d'inoubliables heures de jeu. Mais le principal est ailleurs

## UN DÉMON À VOS TROUSSES

En effet, plus que dans de magnifiques graphismes et une mise en scène de qualité, la force du titre réside (c'est le cas de le dire) dans son judicleux équilibre entre action ultra soutenue et phases de recherches halecantes. Les connaisseurs apprécieront. Soyez-en certain , à chaque fois que la pression commence à retomber, c'est pour mieux reprendre, toujours plus trépidante et ce, la plupart du temps, sous l'impulsion d'un abominable géant l Croyez-moi, à chacune de ses apparitions votre cœur vieillira instantanément de dix ans. Gigantesque, implacable et d'une vélocité foudroyante. cet en gmatique colosse armé d'un lourd lancerequettes semble faire une sacrée fixette sur les membres des S.T.A.R.S. Soyez prévenu, tout au long de l'aventure, vous serez perpétuellement harcelé par ce terrifiant psychopathe. Pour lui, aucune protection ne paraît efficace. D'un large revers de la main, il balancera les zombis qui frament son mexorable progression, en un éclair, il détruira un pan de mur afin de mieux vous surprendre avant de vous saisir à bout de bras et de vous réduire en poussière. Si les zombis vous effrayaient dépl, alors ce nouveau monstre risque de vous tétaniser d'effroi l'Au cours de l'aventure, certains choix vous seront même parfois proposés pour lui échapper L'écran se

fige alors pendant un court instant et il faudra vite prendre une décision. Mais là ou les développeurs ont fait très fort, c'est que tous ces choix conditionneront la suite de votre aventure et influeront, a priori, sur le dénouement du jeu ! Une excellente idée qui permet d'aborder l'aventure sous plusieurs échirages différents. Pour conclure, penchons-nous un instant sur la bande son. A commencer par les bruitages, cette fois-ci beaucoup plus nombreux et riches, qui renforcent significativement le sentiment d'oppression Ainsi, ne soyez pas étonné d'entendre au loin le râle des derniers survivants tombant sous les dents acérés des zombis ou encore les hurlements de quelques dobermans à la recherche d'innocentes chairs fraiches Pourtant, c'est reellement la qualité des musiques qui marque le plus Ainsi remplaçant les habituelles nappes sonores des précédents épisodes, le compositeur, icl. a eu plus de temps pour travailler ses atmosphères sonores Résultat . des mélopées sombres, angoissantes mais d'un manoir ou d'un commissariat. Désormais, la re-surtout plus mélancoliques que jamais. La peur et la tristesse des protagonistes deviennent presque palpables, tandis que le jeu prend plus de corps. Et il reste tant d'éléments à vous dévoiler comme l'exceptionnelle agressivité de vos adversaires, les divers types de gameplay et tant d'autres. Bref, Resident Évil 3 Nemesis s'annonce d'ores et déjà comme l'un des sommets du genre survival horror C'est trop bon de frissonner... surtout lorsqu'on





# LA RÉSOLUTION MODE D'EMPLOI

On en parle depuis longtemps dans le mag. Elle est basse, moyenne ou haute et s'appelle la résolution. Alors, afin que tout le monde comprenne et passe le cap de l'an 2000 un rien plus cultivé, voici, en quelques lignes, de quoi prendre de bonnes... resolutions

pression « résolution d'écran » (on peut aussi parler : nombre de points qui constituent l'image est de « definition d'ecran »), vous avez certainement important. Pour un jeu, cela signifie que les gra-Progreserifier ça, regardez de pres Tobal, Dead or Ali de large sur 480 lignes de hauteur ve Dynasty Warnors, Tekken 3 ou Motor Toon, par Limage d'un moniteur d'ordinateur (ou d'une exemple Le rendu visuel de ces jeux est mellleur télévision) est composée de ces pixels. C'est la on a l'impression que les décors et les détails sont plus petite composante d'une image. Un pixel plui visibles que dans d'autres utres. La raison en est lui-même constitué de trois couleurs de base.

### UNE HISTOIRE DE POINTS

Sans vraiment comprendre le sens exact de l'ex- une résolution est haute (ou élevée) et plus le dépi ou l'impression que les graphismes étaients par-phismes seront plus detaillés. Une résolution de fors place fins a sur certains jeux que sur d'autres 640x480 compte ainsi 640 points (appelés pixels)

(rouge, vert et bleu). La difference entre un moniteur moderne et une télévision, c'est la taille de ces pixels. Sur une télévision, en vous rapprochant un peu, on les discerne sans problèmes. On voit même La résolution, ça peut se résumer à une histoire : clairement les points rouges, verts et bleus qui les de points en informatique. Sans partir dans des ex- constituent. Sur un écran d'ordinateur, il faut coller processus, pour commencer à voir quelque cho-

etch Honzontal

years que cela inflige. Les pixels sont si petits qu'il faut loucher pour les apercevoir ! La conséquence q er c on de bande passante, on peut dire que plus se et vous ne tiendrez pas longtemps vu le mal aux de tout ça ? Un moniteur peut afficher des résoluvons bien plus élevées qu'une télévision, c'est pour cela que, depuis des années, les ordinateurs modernes ont besom d'eux pour afficher des images d'une qualité toujours meilleure. Toutefois, la dimetsion d'un ecran ne variant pas, l'emploi d'une réselution plus élevée rapproche la taille des points géneres par une machine (PC ou console) de la taille du pixel de l'écran et donc des limites physiques de ce dernier Une PlayStation sait gérer des résolutions atlant de 256x224 points à 740x480 points (uniquement pour des écrans statiques, la limite pour la 3D étant de 640x4801

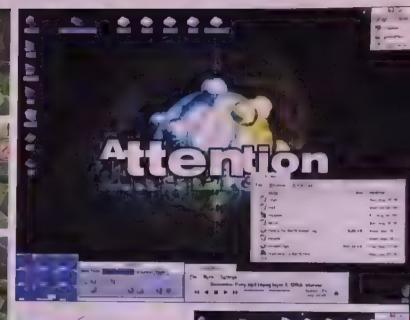
## DES GRAPHISMIL INTES PAR LES TÉLÉVI

Une télévision à la norme SECAM française peut afficher une résolution maximum de 833x629 points afors qu'un moniteur haut de gamme plafon ne actuellement à 2048x1536. Etant donné que le consoles ne tiennent pas compte du SECAM ma plutôt des normes PAL et NTSC aux performance plus réduites (voir tableau), on comprend vite que même notre « vieille » PlayStation atteint les limité de nos écrans de télévis on. Du reste, regardez le

leurs derniers retranchements. pose d'une puissance considérée aujourd'hui comme réduite. Son incapacité à gèrer un grand nombre de polygones en 3D a limité l'utilisation des hautes résolutions par les développeurs. Si des jeux comme Motor Toon sont en moyenne ou haute résolution, c'est un choix des programmeurs : un look mignon, mais pas trop de détails sur les circuits

et les véhicules. Gran Turismo ne pouvait pas les amateurs de jeux vidéo équipes d'une console se permettre ça, par exemple. Car plus la résolution est élevée, plus la nombre de choses à d'une télevision HDTV pourront bénéficler d'une gérer à l'écran est Important Avec l'arrivée de image encore plus claire et nette Tout comme sur la PlayStation 2, tous les jeux vont bénéficier PC, où chaque génération d'écran et de carte gradune résolution de 640x480 points (le maximum phique permet aux créateurs de jeux d'exploiter de la norme NTSC). Mais les développeurs fin- de nouvelles résolutions et de peaufiner ainsi le ront peut-être par être frustrés et exploiteront look de leurs titres. En attendant cette évolution, sans doute les nouvelles normes HDTV (téléyi- qui sera très lente, vu les problèmes pour définir sion haute définition) à des fins de démonstration : cette norme et le fait que l'on ne change pas de Plusieurs standards sont actuellement en compé-télé aussi souvent que d'ordinateur, les déveloptibon, pour s'imposer comme les normes du futur peurs utiliseront toutes les astuces de programou au minimum, doubler la résolution des futurs mation possibles pour afficher le maximum de postes de télévision. Quel que soit le valinqueur, choses sur nos bonnes vieilles télés.

de nouvelle génération, comme la PlayStation 2, et

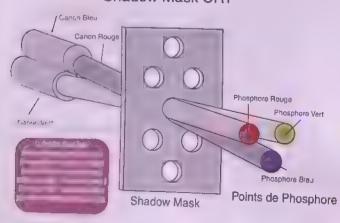




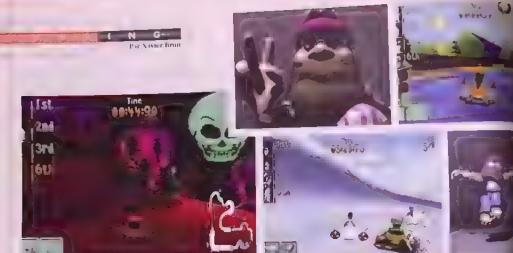


		b
ном	PAYS UTILISATEURS	RÉSOLUTION MAXIMUM
SECAN (SEquential Content & Homore)	France,Greco, Albanos Europe de l'Est	#33±625 25 mages/t 50 Hz
HTSC (National Television System Country)	on U.S.A. Japon	4402480 30 magra/s 60 Rt
PAL (Page Alternation )	me) Europe	760x516 25 minutely \$6.0s.

## Shadow Mask CRT



GARAGESTA



# RENEGADE RACERS

## SI WIPEOUT VA TROP VITE POUR VOUS

'd ear interplag. I ve oppeur Promotheon Besign & S.R.). Disponible en novembre 35

Les je ux de courses n'en finissent les jeux de courses autos et autres boides en



## Par des joueurs,

pour des joueurs... mouais ...

p us d'arriver sur PlayStation. Renegade Racers sera to a se quement pour C'est au tour d'Interplay de gorfer le pourcentage de ce type de jeux 15, a retenter sa chance avec un titre fevier 1998, interpay editat Rock n'Roll Racing 2 volontairement decale un tirre qui ressembat queique pe, su fameux WipEout (ie panache en moins) Aujourd'hu Interplay recidive avec l'aide de Promethean Designs (Powerboat Racing) en sortant de son chapeau ma gique Renegade Racers qui cette fois excore copie e principe de W pEout mais sous forme « cartoonisce a Onise is one humour Clest dans une ambiance ties fête for a neigue les courses vont se dis Racing dans le registre de la course debite

## DE SENSATIONS DOUCES

meneur temps trouver des rubis eviter des obs- Promothean Design



tacies sauter le plus loin possible et, enfin un ti puter avec entre autres deçors baions nounours, lite a tere (a l'issue d'aque d'aut es personnagbateau et train fantôme. Six concurrents scront en pourront etre utilises). Mis a part ce dernier, i commune evincer tous es adversaires afin de la ere ou les neophytes à voutoir découvrir e circ a gre d'arrivée en vainqueur Rien de bien origina - cuche Avec un gout de déja-vu. Renegade Race surrout pour unit tre qui passera après Crash Team est un jeu ge til et mais imite sauf pour celui ceile qui voudra tis entrainer à Wipeout u main dans le dos Les nosta giques de Satanas Diabolo (a Les fous du volant ») pourront, que a eux trouver un ntéret, si toutefois à vers definitive se montre un peu plus fin ' A l'het ou Wip3out est arrive en magasin et que Cra-Outre la co lecte d'objets sur la piste six. Teare de latriur president faire très le autres modes seront disponibles rea ser le. Que ques nuits planches en perspective ch



## MILLENNIUM)

Editeur afogrames beveloggeur lage Software (Angleterry) Bisponibilité novembre 99

# SOLDIER EXPENDABLE

Les jeux de tir n'ont plus la cote ? Qu'à cela ne tienne Infogrames tente sa chance. Un pari osé. LA GUERRE DU FEU





## Infogrames sub-limite

the state of the party me I are a series 1 1 4 4 

Avant d'entrer dans le vil du suiet et nour votre gouverne, il faut savoir que ce jeu de tir pure souche a débuté sa carrière au printemps dernier sur PC. Caccueil fut plutôt mitigé Doté d'un moteur graphique particulièrement impressionnant (ce dernier gérait des effets spéciaux « nouvelle géneration » aux noms bien compliqués, comme le Bump Mapping par exemple), Millennium So dier Expendable ne s'etait pas révé é passionnant a jouer Du tir au pigeon tout ce qu'il y a de plus primitof et linéaire. Le public PC ne s'y est pas trompé. Depuis, MSE connaît une autre carrière, celle de démonstrateur technique ». En effet, le jeu est offert en cadeau lorsque vous achetez certains modèles de cartes graphiques Voita pour la peute histoire 1 S'il fallait comparer ce titre signé Rage Soft ware (UEFA Striker) à un concurrent, ce serait très certainement au spectaculaire One d'ASC Games sur PC. Millennium Soldier Expendable suppor ou encore au calamiteux Apocalypse d'Activision Le traitement est rigoureusement identique Le joueur incarne de la chair à canon, un soldatclone sans cervelle, un être sacrifiable dresse pour décruire tout ce qui se présente devant son flingue effets pyrotechniques assez réussis. La version de

## DU SHOOT

OLD SCHOOL

Autant dire tout de suite que cette version bêta. ne nous a pas franchement emballé. Les personrages sont vraiment minuscules, les graphismes bien qu'en haute résolution ne confinent pas au génie, le noteur 3D n'est pas toujours d'une fluidité exem-









## Les jeux d'atmosphere se multiplient. Alors que Dino

Éditeur Bonamt - Névelappeur Milos (Japon) Bisponible fiu actobie 59

**HELLNIGHT** 

VISION DE CAUCHEMAR

Crisis et Resident 3 arrivent, Konami tente sa chance.

Servi par un scénario tout ce qu'il y a de plus classique. Hellnight yous met dans la peau d'un jeune étudiant qui devra tenter de survivre dans les égouts japonais ! En effet, un (énième) monstre s'est échappe d'un (énieme) laboratoire et a contribué à faire dérailler la rame de métro dans laquelle yous et votre copine vous trouviez. Passee la séquence vidéo qui vous narre les prémices de votre aventure, les parties en elles-mêmes alternent des écrans fixes à textes et des modes d'actions en temps réel Pour ce dernier, vous zonerez dans les sombres couloirs des égouts et n'aurez droit qu'à des actions limitées. Effectivement, ouvrir des portes et fuir constitueront le lot principal et quotidien de vos réactions! Autrement, en ce qui concerne la qualité de la production d'Hellnight, pas de grands bouleversements technologiques à l'horizon : les graphismes restent sommaires avec des décors dépouillés réduits à leur plus simple expression et les animations, rares, relèvent de l'anecdote Pas de quoi se relever la quit





1 9 .... 

# FIFA 2000)

## LE RISQUE DU GRAND SPECTACLE)

Eficteur Brechten e difs. & velappenis. Et Sports (Canada) . Bispan b lit. novembre 39)

il est enfin là, ou presque, et nous avons pu l'essayer. Quelques heures passées sur le jeu pour rester, en fin de compte, sceptiques. Compte-rendu de nos premières parties sur ce poids lourd du jeu vidéo.

> Argh <sup>1</sup> Maman, au secours <sup>1</sup> A quelques heures du bouclage la première version jouable de FIFA 2000 débarque a la redac' Des lors, il n'y a pas 36 solutions, il faut imperativement se métamorphoser en Steve Austin de l'ecriture (imaginez-moi en train de taper comme un fou sur mon clavier et de fredonner en même temps le theme de l'Homme qui value 3 Miliards, ça devrait yous faire marrer 5 ! Mais II y a des jours où cette métamorphose est un peu difficile. Voyez-vous, à l'heure où j'écris ces lignes, toute la rédaction m'a abandonné comme un teckel au bord de l'autoroute en période de grandes vacances, Les chacals ! Sans éprouver le moindre sentiment de culpabilité, ils sont partis se baffrer dans l'un des meilleurs restaurants italiens de la capitale. Tiens, je les entends encore : « Bon courage Jean Au fait, qu'est-ce que tu manges ce soir ? » Green! Foi de Corse, cette injustice ne



### GAGNE D'AVANCE

sportive, lève donc le voile sur l'édition 2000 de les développeurs avaient délibérément fait le cho nent de la sorbe officielle. Cette fin de millénaire n'a pas air d'inquieter l'éditeur Bien au contraire,







restera pas impunie, je me vengerai <sup>1</sup> Hum, mais re-conquis une grande majorité des amateurs du bi fon rond virtuel. Très sincèrement, comment & Sports pourrait-il se faire du mouron pour se nouveau rejeton ? Entre novembre 98 et novembr 99, EA Sports a réussi un double parl . ..... simulations de foot (FIFA 98, En Route pour EA Sports, la grosse Berta de la simulation oui, on a eu beau trouver ça scandaleux, penser o Coupe du Monde et FIFA 99) et les vendre ! d'économiser leur savoir-faire pour des raisons rement mercantiles, tout le monde sans exception ces messieurs du marketing sont Carrément sûrs de tuation, n'est-ce pas ? Mais maintenant qu survi 1 Diffic le d'maginer un recournement de connaît la chanson, la branche sportive d'Electro Arts peut-elle se risquer à une simple réactual tion des effectifs, des statistiques et à un léger life technologique ? Avec une licence de cette enver re et une telle réputation, avouez que la tentan

## LE CHANGEMENT

## DANS LA CONTINUITE

Pour être honnête, cette version bêta FIFA 2000 ne laisse pas espérer de choses réelie ment révolutionnaires quant à son contenu. Ge batement, vous retrouverez la plupart des modi de jeu de l'édition 99, à savoir les matchs am caux, la coupe du monde, deux compétition

FIFA 2000



s'inspirant de la Champions League et de la coupe de l'UEFA, 15 championnats internationaux ainsi que la total té des options de management. En naviguant laborieusement dans les méandres bordéliques de l'interface (Grumpf ! Les menus EA Sports !), on s'aperçoit que deux nouveautés ont tout de même fait leur apparition. Desormais, les championnais se déroulent comme e dans la vrale vie ». En clair, si votre équipe parvient à se classer correctement (en gros dans les cinq premiers, les règles variant selon les pays) vous pourrez alors participer aux coupes européennes L'autre petit plus, c'est la présence d'une quarantaine de formations historiques (comme l'Allemagne de 74, le Brésil de 70, l'Aneleterre de 66 ou la France de 98, par exemple I) Les nostalgiques de Pelè, Rumenige et Maradona devralent, en toute logique, apprécier Détail amusant, en mode historique, les parties se Jouent en couleur sépla. Question d'ambiance Tout aussi anecdotique, enfin, la présence des clubs américains ! Tiens, ils savent frapper dans un ballon rond aux Zétazunis ? Pourquoi pas des équipes composées de filles pendant qu'on y est !

















## PLEIN LA GUEULE !

motte de l'arbitre, un constat s'impose , la réalisation peu baby-foot. Autre gros défaut, il est beauci graphique tour bonnement spectaculaire force le trop facile de marquer Une fois le pied posé dans respect. La representation des différents stades offre les 45 mètres, c'est du Patator pur et dur Qu'il y a un niveau de détail encore jamais atteint dans un jeu un défenseur devant vous, que vous soyez position de foot. La foule ne ressemble plus à un emmonde ne dos aux cages, ca ne change rien. La balle vier placage de texture uniforme. En effer, chaque specta-se loger au fond du filet à une vitesse fulgurante teur a été modélisé. Bon okay, ils sont minuscules et Le score parle de lui-même. France-Brésil : 7-3 e on ne distingue pas leurs yeux ni le col de leur che-moins de 10 minutes. Vous trouvez ca réaliste mise ma s tout de même quel progrès, quel vous ? Cette version bêta revêt un caractère gran réalisme ! Il en va de même pour les joueurs, Ces public assez moulétant, Le « spectaculaire » sembe derniers sont un peu plus grands, les textures des vouloir prendre le pas sur la profondeur de jeu e mailors et des shorts ont été affinées, les différences la simulation, fer de lance jusqu'à présent d'Ede tailles ont été respectées et leur posture ne fait Sports. L'équipe de développement ne disposs plus penser à celle d'un vieux chimpanzé accent de dorenavant que de quelques semaines pour comscoliose ague. Cool, ca commence plutôt bien.

### BILAN MITIGE

quelques foulées plus tard, l'enthoussasme retombe pour faisser place à un certain scepticisme. La motion capture n'est pas franchement à l'image des qualités esthétiques du jeu. Si les mouvements sont varies (les joueurs perdent l'équilibre se génent en se donnant des coups d'épaule, enchaînent aue de pigeon et feintes de corps...), la fluidité laisse quand même à désirer. Plus génant encore, nos milliar dares en short virtuels donnent l'impression de glisser sur la pelouse. C'est comme si on avança i de 4 mètres en faisant seulement 3 pas. Pour simplifier, disons qu'on ne sent pas du tout leurs appuis. Strange Certes, il ne s'agit que d'une version béta. fom d'être définitive, mais autant être franc, la motion capture de FIFA 2000 ne soutient absolument pas la comparaison avec le naturel des animations de ISS Pro Evolution (disponible au Japon depuis quelques semaines). Nous avons également détecté an certain numbre d'anomalies concernant l'I.A. surtout au niveau de l'organisation des défenses. Le dernier défenseur no se précipite que trop rarement sur le porteur du ballon et les pressings manquent éconnamment de rigueur Le gardien a également tendance à bayer aux cornelles dans les situanons dangereuses. Mais bon, ça se règle tous ces peuts problèmes, hem, dites M. EA Sports ! On sent d'autre part que l'éditeur à la volonté de rendre son produit hyper accessible. Le feeling est très net-

tement orienté arcade. Bien que la vitesse de ieusété ralentle de manière significative par rapport à précédent volet, les joueurs remontent le terra-Des les premières secondes de jeu, celles ou les encore beaucoup trop rapidement. Du coup, or joueurs entrent sur le terrain, remontent leur plutôt tendance à privilègier les actions individuels chausseme, se grattent les mollets et serrent la main au détriment d'un jeu collectif construit. Ca fair ger le ur. Il serait plus judicieux, pour les program meurs, de jeter un œil à ISS Pro Evolution & Konami et de retarder la sortie de FIFA 2000, Dans le cas contraire, on peut s'attendre à un surprenant L'arbitre vient de siffler le coup d'envoi et, retournement de situation I EA Sports nous souvent pris à contre-pied, keep the faith







### ir in Simplification

servaire les chances de reu e ont don pers uneur Pracique

Margre les nombreuses imperfections de cette culles. Autre bome surprisé, sur les cirriers, le vargion bêts, FIFA 2000 recele des dees intérés- coups-francs, les degagements et le remitte les pattes. Cabord le système de passe a ere leve- choses sons devenues beaucous plus ample rement modifie. Les fleches indiquant la position fait, les developpeurs ont repris le procede tes receveurs potentiels changent de couleur en dans MBA Live 99 et dans la serie des MFL Le fonction des marquages des defenseurs. La fieche jeu affiche automatiquement les possibilites de OS VENET POUS DOUVEZ BAIRE VOITE DASSE EN LOS- DASSE TOUS MOVEZ 6 te tranquillite, le ballou atterrera directement. la tiète des joueurs de marie, no conf. no condans les pieds de votre coequipier la fleche est re are ris ris want , totte coeguipier subil un marquage, il si disposiver sur la tonche adeille il . rst encore enveageable. La fleche est rouge toupours la common de la lace de lace de la lace de notte caéquiper est pris par deux voire tras ad- coequiper qui recevra le hallon en destacar

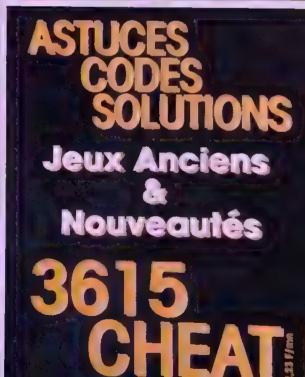












# ROADSTERS

## LA CONCURRENCE SERA RUDE

Editaur Teles . Bereinpreur Tites (france) - Pispanibitité anvembre 35

Depuls plusieur années déjà, l'éditeur/développeur Titus est présent sur le marché du jeu vidéo. Timidement sur PlayStation. Voilà pourquoi l'éditeur compte bien, avec un jeu de course de caisses, se faire une place au soleil. Bon courage.

NICOLAS LE JARDINIER

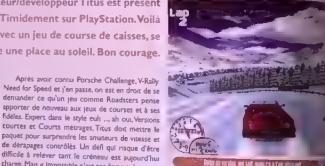
EN CONNATT UN BRIN



## d'histoire.

Engereux romain ne en 29 apres § C. Tetat decroit le remple de ore were en 10 commo la playari de ses prédecesseurs à a reduspos par a na regla la lint de formet, mé no norm la Tito. more ones one on \$1 Presque deux mile and plus taid d reces par i basere le gare et cort floadstern du descous de a sqr ( t > en sangeur wasque no comera empessonneur a do not for my terry

http://www.titusgames.com



dommage de garder la tête dans les nuages pour jeu de voltures. Attention, même si le saint pat des automobilistes nous protège, il y aura sûreme de la casse Alors, sera-t- possible de reparer ou remplacer les pièces de son véhicule ? Des reglar-Peu de bitume pour ces rectangles rouges, moteurs seront-ils prévus ? Bien d'autres questie verts... aux angles arrondis, aux allures de restent en suspens. Le mystère, lui, est entier per monstres mécaniques Terre, gadoue et circuits l'instant. Saint Christophe priez pour nous, afin a enneiges sont au programme sur des tracés dont Roadsters concurrence les plus grands et offre on ne sait à l'heure actuelle pas grand-chose En large panel d'options et de circuits. Face à ce tibre effet, les informations sur Roadsters sont maigni- y aura tout de même GT2, Toca 3 et aussi un Cochonnes. On sait que le titre sera plus orienté simulation qu'arcade. En d'autres termes, pas la peine plus à faire feurs preuves. Un sacré challenge poi d'espérer un nouveau Ridge Racer, Roadsters ne les petits Français de Titus. Allez les gars, on es mangeant pas de ce pain là. Techniquement, les avec vous. L'effet Coupe du Monde, ca march effets de α Lens Flare » (halo lumineux provoqué et peut-être encore ?











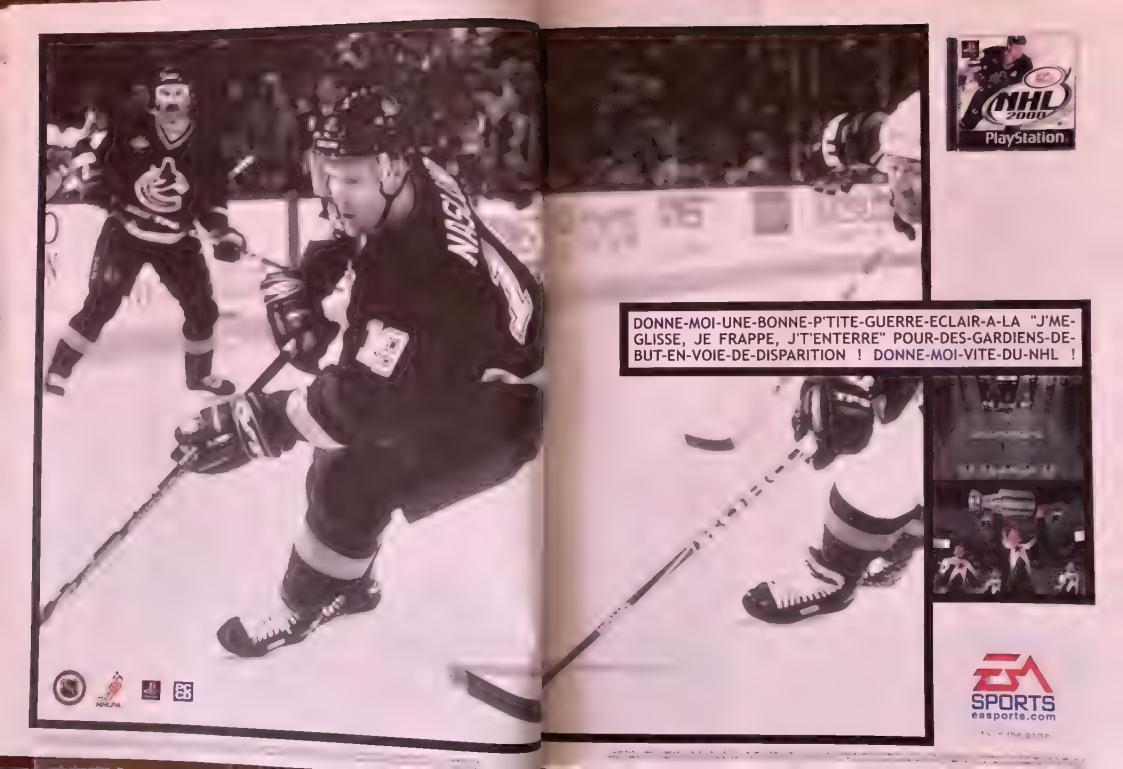






Abandonnez la catégorie des rampants en prenant les commandes d'un háticoptère radiocommandé. Ultra-nerveux, l'apparest vous donnera les sensations de pilotage les plus étonnantes de l'univers de la simulation. sur PlayStation évidemment L'apprentissage sélectionners les plus résistants des pilotes, capables d'encaisser les sénes de cascades très. physiques. Alors un conseil accrochez-vous des le décollage !





# **ACHAUD**



4 Editeur Erdas Dere onneur Crustal Dunam cs Sortie deid distant

# SUR SOUL REAVER

Bon, ça ne va pass Pas du tout. Nous, on your file la parole et. yous, yous ne la prenez pas. C'est pas un rendez-vous chez le dentiste ! On n'est pas des serial frillers, pas tous. Motivez-vous, merde! Dans certains pays, des gens meurent pour exprimer leur opinion ! Chez nous, c'est simple en plus : téléphone (01 41 34 87 75), e-mail /gszriftgiser@hfp.fr, indiquez " a chaud w dans l'objet) ou par ecrit à l'adresse habituelle. toujours en précisant « a chaud ».



Julien Hubert - 22 ans

Referald Studians



A fond, ouas. Le jeu tient vraiment toutes ses promesses. Le seul truc qui me gêne un peu, c'est que les développeurs n'ant pas eu le temps de le fine J'aurais préféré attendre encore plus et avoir une wate fin Eidos a peut-être un peu trop pousse

Le genre n'est pas vraiment super original. C'est un jeu d'action/aventure plutôt classique mais passionnant La claque est surtain technique, en fait Graphiquement, c'est très impressionnant Il y a quand même quelques innovations, comme le fait de devair basculer d'un plan à l'autre pour

Pour moi, il y a un bon rythme, même s'il n'y a pas beaucoup de rencontres. Mais l'intérêt est relancé à chaque fois, les puzzles sont, dans l'ensemble, plutôt bien pensès et la construction des niveaux demande pas mai de jugeote

Les puzzles sont un peu répétrofs il s'aga toujours de deplacer des blocs. Sinon, par moment, c'est un peu vide mais bon, an ne peut pas dire que cela soit. warnent génant. En fait, je ne trouve pas de rentables defauts



Le milange des garres est picate afficien, Las

phoses de combié ne met pas ridicias, Razia

house him, he puzzles sont terche at l'architectu

nilye position. Lite 10 - 1

All ny a par balling

die niverne est intiremente

Le seul reproche que f

Dut chaves t'ans-elle

أنتوروهم اشتنطفت تتام



Charles and profession for the piece of the state and the timps réflichit même bandeut les cambats. Il faut ver les paints failles des annamis et les faux sons a houre. If y a armit plain a progressor blue faciliament. For him communic color milit stext un pau boujours les relienes aire (lesi dies diese mark Raziel a du mai à remanar carann air books au sel, to as abliet de ly reprendre d wis per d'outres défine



Jonathan Jayet - 12 ans

on hur lock. See mountments sent veries, to besit

him de irecs ever his biener, l'expecher euc

bottre, present les adversaires contre tel

imbiance vambire, le fat de pouveir faire pivater les

🖮 dever basculer entre le mande matériel et 🗎 de specimi pour décourre des passages et

oner. Siren, Carrie plus bedu jau que fai vu sur

at de les empirer. Mais le suc le plus original

Out parce me !

leur de ce state

CONTRACTOR NA

Section Co.

100 ( DAU

to the sufficient



## Rodrigo Estay - 25 ans

Activité Eigfrent es bistoire

C'est vroi que je me mefie toujours un peu des articles, guand its sont super enthousiastes. Pour Soul Reaver, c'était carrement trop beau pour etre vroi Le resultat final n'est pas toujours à la hauteur de ce que tu attends, mais la re dois avouer que c'est une reussite sur bresque tous les blons

D'abord il v a une vraie recherche esthetique On pourrait bresque parler d'art Le mythe du vampire a egolement ete assez peu exploite jusqu'à present Mass la plus grosse innovation est la capacité qu'a le heros a basser du mande reel au mande des àmes Le scenar lui est blutát classique

le ne trouve pas la realisation graphique taide au contrare a t employee dans Faventure, co rend

Convers of Photograph L encore plus credible. Et pue les puzzer . rr suffisamment complexes bour to form a commitment

Soul Reover n'est bas non plus un seu porfet, i - tout pos expreser Les enneme de base courriques? d'inspiration, je trouve Par entiroit c'est autodesert. A la fin, tu sens que les proprocesses et et manqué de temps

etr dit en a jour frejerspiperen plus, qu'um autre ( and demands) of the popular process. mcApris y antir juni, fui changé d'avis. Ce jun ent um hit en freisenere feitraut frammit, som artgiveltet at

mirror sin marks L'arivers pur fingerment auptions. Person de ce regarde paralité des ântes arrentes ou maraie bassements

Amoud Benébort - 22 ans Actività y loorsoth material commune in principale originalisi de Sital الوخاصيان بأرحدانه وبالمستنسسة فتنا واست أأ أشأنك فأنتخابهم سينوا لأناه والمتناف personal designation of the Party Contractor of the Party demone ausz han parak du câté du gamphy 📖 tal de la material de description de l'altre de la complete de la parformancie includeur service à chiffic mour leasur to block it favoration. Des chares core-classical Le jus similire de referencemente, il y a most des impe Caffichage at gridgess problems do combin Com-Cartains precious sent diserts at d'entres parties de plinant serriblert servir de rampitelege. Paurques anni

AR CLASTIC COLCUTS ON COMPANY OF THE COLCUTS OF THE

## Christophe Vollée - 20 ans

Britrate eindient en geograntie

Les titres exceptionnels sont de plus en plus rores sur Play Lá, l'ambiance est vraiment prenante, les inveaux sont bien construits. Et puis, entre Raziel et Laro Croft, le choix est vite fait Le héros a une histoire, il n'est pas la

uniquement pour trancher des têtes

Le concept de double dimension est totalement novateur. En plus, cela s'integre parfatement à l'histoire et à l'action Bien sûr, la réalisation graphique est suber impressionnante mais ce n'est pas ce qui foit l'orignalite. La maniabilite au stick analogique est un peu trab

er, as crese when referred consider traps to Do at disting.

On retrouve toujours le même schéma. En revanche

il n'y a pas trop de temps morts et les buzzles sont bluto



Non justement, d'est l'inverse. La réalisation graphique contribue à rendre l'aventure encore plus pressionnante

sersible. Cela engendre plan de conflits de comera. Il vout mieur utiliser la croix. La musique est également assez répétieve l'aurai prefere quelque chose de plus orchestral Sinon Raziel court bizarrement.



## LA VIE AUCHAN











JEUT D'ARCADE FONCTIONNERA-T-

ENCORE ? RIEN N'EST MOINS SUR, MAIS

BON. A CHAQUE ÉPOQUE SES PLAISIRS

nami a di longuemps se demander pourquoi il sortratt pas, kii assal, une barne visille compil ses gloires d'antan. Pensant probablement ses gloires d'antain. Persant probablement l'année 1991 était propice à de symposhique. ille revivale, l'éditous s'est findement lancé de l'apération. Ainsi, les vidérans qui orportoient sailes d'orcode enflunées d'il y a qualques mailes d'orcode enflunées d'il y a qualques mailes de soires, aut, décensies plutôt, se seuviendeux l'ablement avec une joie indicible de sours inter-sablement avec une joie indicible de sours internables parties de Time Pilot, Pouyon, Scromble uncare de Rac'ri'Rope. Non 7 Bah, auh, vous iriez pourtant. Ben et puis, histoire d'agrémente test, Kenend e même inclus l'incenteumoble Su Cobre qui servire plus sand de bese à l'éloberon-je le célibre série des Gradus. Cest fou ce qui paut apprendre comme chauss vechament prim-dales, grâce à ce Bast Of des dis plus gros suc-d'arcode de Kanomi. Si, al wolment... Tenez. pardez, là, per example, je viene de compren-que pour évier que vous ne seumez la page p neturément, il fallait que l'achère ce seule à la de catse phrose. Volà c'aut feit ! RAIVIPAGE

Observent le voix tracée par Nemco et Atarl, l'

ristictions dominicoles est encore de làcher de ca ierobes, l'em, pas rès fin, mais cui meins cele cum peu-fière le méries de neus réveller un peut peu Et puis rien na colles d'essayer, elers... Dans the grote objectif est cleir : il s'ont de détruire, n vegar, évantrier tous les béliements, les evices d' mètre les bils seus même les plus gens qui aurent la regrettable idé de se preuver sur voire chemin. Un mic berbare é On se treuver ser votre charrin. Un mix berbore e King Kong et de Godzillo, si vous préférez. L'anolo gio ne s'arrête truspéle pou là. En effet, pour mix neir à bien vou expéditions puritiens, veus incomme rez de gigorisseques monaitres pour carains carri-pitionnes forfates. Mais n'aliez pas craire pour est tant que vous deviendez insentité à teute les es sauts des cas deux proches, pour vous des lispo-tières. Il faudra vous défendre caraire les forces ou méan qui tentenent de vous abotere (cais pas uni sée []. Es puis ne vous innogérez bos mon bits e n'o trinia qui terrament de veux abotte les forces or vie fi, Es puis ne veux inoginez par mon plus qu'o finise par se lesser, avec plus de 130 ribeaux d'actruction continue, enfin, il pau... En outri richibez pas que, grâce ou multi-sep, vieux pour rice, bioriffer vos divoscolores orec trait arrile en si multi-sep, enque pour rivalente. Peur quel divoscolores questre ? En blan, c'est un aucaliente question à laquelle je réponded, final de misux, per un ; a et pourquoi pue cinq ? ». Quel et je force que su minde de financie reste que la militar de financie reste que la militar de financie reste que la militar de financie con que que la militar de financie con que que la militar de financie con que que la militar de financie con popular voguernent un financie de financie. Monde, foi del ribere.



vous pourrez toujours appeler la Force...



OFFERT:

Carte téléphonique Collector











# out to 18 ANS

Stars internationales, les Schtrougnes arrivent enfin sur PlayStation. Un titral original, surprenant même, qui nous fait dire que ces satanes lutins bleu ont encore bien des années devan eux. C'est ce qu'on appelle la jalousie

Editeur injogrames Développeur Hel ogames (France) Distonible es sorembre 55

## LES SCHTROUMPFS

## ÉLEVÉS À LA PLAYSTATION







Ait 1 Aie 1 Aie 1 La dernière fois que j'ai joué avec un Schtroumpf, c'était sur une Colecovision, à l'hôpital de mon quartier Oui, je sais, c'est un endroit bizarre pour prauquer le multimedia de loisir. mais c était mon compagnon de chambre qui possédait is machine. Quel gros lourd, quand i'v repensa . Sa principale et unique qualité était bien d'avoir la consoie, tiens, parce que pour le reste : une vrale place Mais bon, tout ca pour your dire que retrouver les nabors bleus presque vingt plus tard, ça me fait quelque chose de Tennessee. Quelque part, j'ai comme le blues, il vient de là, il vient du bresse-bleu. Vais-je vous surprendre, en vous annoncant que ce jeu de place-forme sera plus paroculièrement réservé aux enfants de moins de trente ans ? Minimi ? Non, hein, j'en étais sur Et pourtant, l'erreur était facile, les gens de peute taille bleus-curação étant souvent mèles aux polémiques concernant la violence dans les jeux vidéo. Tenez, ce n'est pas un hasard si vous incarnerez le Schtroumpf costaud en personne, qui, grâce à ses gros bras, volera au secours de ses congénères. Gargamel, le teigneux de service.

## Caleford of the same en 22 Schtroumpis

force une liste, non unhaustire, des différentes traduction du mos fehrmompf o ter la planete ff y a bien mierz que nous ten termes de prononciation), mais sucripus bien pire Le surédois et

At the Williams SHORE Breiden STRUME Catalan BARRINET Coren CHURFIE CHINS UNISHBELING ETPARATE PURCO	França - HT HIPPS Grec STRUMPS Hebreo DARDASSIN Hongron TORPILER Indonenen STRUMP Islandar STRUMP	Serbo-Greate STRUMP
--	--	---------------------



bu des bonnets blancs à patres. Figurez-vous qu'il a enlevé le bébé Schtroumpf, ainsi que neuf autres adultes en pleine force de l'âge. Le fourbe. A voude les ramener au village, grâce à la collecte de saloperies qui collent aux dents (des bonbons donc) e de trente morceaux de lune. Les dentifrices pr secont pas fournis, qu'on se le dise

## SHTROUGHP, SITROUPME.

## SLOURGMPF ... ARGHH !

L'action de « Les Schtroumpfs » (quel cauches'est arrange pour martyriser une fois de plus la tri. mar à écrire, ce truc...) se déroulera sur dix ne veaux distincts (forês, montagne, neige, mine, glade erc.). Réalisé en vraie-fausse 3D à la sauce Pande monium, Schtroumpf biscotaux devra sulvre un chemin pre-etabl (en 2D) pour avancer dans un environnement 3D. Si la course est absente de mouvements, le saut ne l'est nullement : plus à bouton de la manette restera enfoncé, plus la créture sautera loin il sera egalement possible de si basser, pour eviter les monstres et les projecuis de toutes sortes. Si jamais yous ne touchez pas A personnage pendant quelques secondes, le temp d'aller vous faire une tartine de Nutella pa exemple, celui-ci effectuera des mimiques à tendan ce distrayante pour le spectateur : il boxera, regadera ses pieds, sautera de joie, etc. Pour le reste pourra nager, grimper à la corde, attraper et bass cer des objets et enfin, récupérer quelques boni

## LES SCHTROUMPES

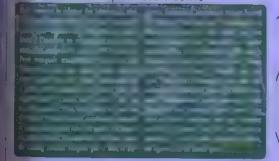


de super sauts et de turbos protections. Voilà pour le gameplay purement « plate-formesque » classique à souhait. Mais il existe un autre mode de reu. encore plus « bambinoide », composé cette fois de sept niveaux. Ici, le joueur n'aura men d'autre à faire que se balader et s'occuper d'un bébé Schupumpf virtuel. Une sorte de Tamagotchi bleu, si vous preférez Suivant ses desirs. I faudra récolter de la nourriture, des jouets, le laver ou encore le faire dormir Si le bébé est satisfait, vous assistèrez alors à des scènes cinématiques en guise de récompense. On a evité de justesse le changement des couches, le rot apres le biberon, les vomissements sur le costume neuf et les hurlements à quatre heure du maon C'est vraiment coof les jeux vidéo, au fond

## CLASSIQUE

Sachez pour finir que les joueurs les plus habiles (c'est-à-dire ceux qui auront retrouvé les trente morceaux de lune) auront le très grand privilège d'admirer une fin inédite. Ca s'appelle une carotte, en termes moins nuances. Rappelons une dernière fois, au risque de se répéter, que le jeu est clairement destiné aux très jeunes consoleux Vous voilà donc prévenu, il ne faudra pas aller se plaindre à la maîtresse que le jeu est trop-

## Si le Schtroumpf m'était conté







PLAYSTATION

occasion



TOUS NOS PRUI ET OFFRES SONT NEVSABLES SANS PREANS, OFFRES DANS LA LITRITE DES STOCKS DISPONTBLES वयमा । स्थापना ।

Ja tot me ment	· · ·		GAMES
TITRES NEUP OU OCCAZ	CONSCLE	0778	PRIX
		-	
	The Street of th	_	-
TOTAL + 307 DE PORT - 47 NAS ANT A AT	77		
Contract of the Contract of th	100		

are arrest and second or (100) and a contract to

# aux Tae 18 ANS

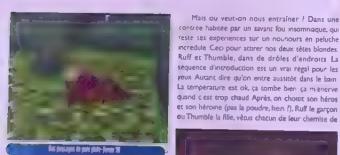
Dreamstory avance. Chaque mois, les développeun d'Eurocom peaufinent leur bébé, réalisé pour le compte de GT Interactive (Driver) Un titre magique mais aussi, a l'heure actuelle, classique

diten 61 nterect ve Développeur Enrocom (Angleterre) - Disponibilité novembre 99

## **DREAMSTORY**

## J'EN AI RÊVÉ

Mais ou veut-on nous entraîner ! Dans une



L'avis de Morgan, 10 ans





teste ses experiences sur un nounours en peluche muit. Au passage, on s'interrogera sur le bien-fonce incredule. Ceu pour attirer nos deux têtes blondes. de la chose un garçon en chemise de nuit... Jean Ruff et Thumble, dans de drôles d'endroits La Paul Gautier a-cil élaboré les costumes ! Enfin, me séquence d'introduction ess un vrai régal pour les je trouve ça plutôt sympa un mec en robe (ndir cer reux. Autant dire qu'on entre aussitôt dans le bain ta déjà présenté le Pape, Karine I). Ce jeu de plate La température est ok, ça tombe bien ça m'énerve formes en 3D s'avère être esthéuquement vrauner quand cless trop chaud Après, on choisit son héros réussi. Depuis quelques mois, les gars d'Eurocom, et et son héroine (pas la poudre, hein ?). Ruff le garçon Grande-Bretagne, semblent avoir bien avancé. Que ou Thumble la fille, vêtus chacun de leur chemise de qu'il en soit, le principe de jeu paraît simple, pour ne pas dire sympliste. Tant mieux puisqu'on s'adresse lo a un public jeune. Le but de la manceuvre secour les Winks Hum ça commence bien

## WINK CONTRE FURBY

Les Winks sont des petits etres apeures s ressemblant a des Mogwa, qui sont enfermes dar des cages et qu'il nous faut sauver en récoltasuffisamment d'ecrous C'est auss, simple que ça L jeu est agreable et es plus jeunes se feront plais sans frayeurs même si on évolue au mil eu d morts vivants sorcières et autre sosie de Frankestein himself boulons inclus. On arrive à s'en debarasser en leur collant des baffes ou en leur souffait dessus Est-ce du à une haleine pestilentielle. peut aussi faire une course avec la sorcière Pour defier on fui tape une ou deux fois sur la tête En gnant cette course, on récolte un maximum de be nus, ce qui n'est pas negligesple a co-dition de s voir manier habilement le baia volant Les déco des tableaux sont soignes et on découvre à chaquifois de nouveaux univers enchantes. On evolue da une ambiance jovisie sous la pluie ou l'orage et m' me sous Feau. Un univers magique, parfait pour to ceux quin ont pas envie de donner du Resident Eou du Silent Hill à leur progéniture. Moi aussi [F. adore Comme quoi je conserve une âme d'enfant









its in the game



# aux de 18 ANS

Le mois dernier, les Lean decouvraient les joies du kare Cette fois, ils se retrouvent propulses sur une planete non identifice, aux confins de la galaxie, avec diverse missions a remole

Edi eur Lego Hed a deretoppeur Data Besign (Clots-Unit) - Disponible en actobio 1

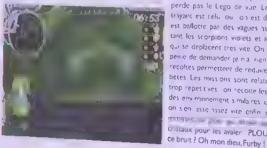
## LEGO ROCK RAIDER

LA PLANÈTE LEGO





Avant d'apprécier Lego Rock Raider, une petite egarés au milieu du néant. Mais mon temps est adaptation s mpose Retournons quelques années - compte, et mes performances évaluées, si bien en arrière, à l'époque des genoux écorchès et du qu'avec une mauvaise recolte de cristaux ou, pire cub Dorothée Loraque ('on s'inventait des bis si je n'en trouve pas, je serais automatiquement te toires qui débutaient inévitablement par « On au- léporté et rapatrié dans mes pénates. Car mon rait dit que ». Ainsi, on aurait dit que l'avais 7 ans boucher protecteur n'agit pas très longtemps. I et que j'entrais au CP Je sais qu'on peut accèder à peine 10 m'nutes l'école primaire des 6 ans, mais moi j'aime bien la maternelle parce qu'on fait la sieste tous les aprèsmid: J'al donc 7 ans, et je profite que mon Furby toit aux toilettes pour explorer l'univers des Lego Dans ce jeu de stratégie et de gestion, mes missions sont simples et, si je les accepte, je pourrai récofter des cristaux magiques fournissant l'éner gie necessaire pour alimenter mon vaisseau, ou



ment qu'il est jaune Dommage auss que les déconbougent en même temps que le personnage D'ailleurs, les décors ne sont pas folichons, minure bien aller chercher mes compagnons d'infortune listes et sans couleurs, peut-être pour qu'on sa perde pas le Lego de vue Le passage e plus s trayant est celu ou on est dans l'eau et que l' est ballotte par des vagues assez realistes en étant les scorpions violets et les aragnées geant qui se deplacent tres vite. On dirait un reve. Pas penie de demander je o a rien fumé. Les expros' recoltes permettent de reduce la taille de ces sabetes Les missions sont relativement faciles m trop repetitives on recoite les memes objets da des environnement similaires de qui fait qua 7 a on sien asserasser vice onlinge crois Attention mengen to the me dense was roses of see cristaux pour les avaler PLOLIF ! Tiens, c'est que

"AI MAL A LA TETE !

C'est vrai que le Lego est de taille réduite, mas

là, ouhlala, c'est pas facile de le suivre, heureus



Lavis de Benjamin, 9 ans





PORTUGAL

# CUX Ide 8 ANS

Avec le temps, la PlayStatic. tente de plus en plus de s'adresser a un public en tres ba age. La preuve, avec Mulan, titre destine aux tous petiots et aux toutes petiotes

O saeg fa e ac se Dese oppen a de Revo plion [Rag eterre] Dispon b e

## MULAN

FAIS TON HISTOIRE!



L'avis de Damien, 9 ans





Hum pas facile de vous parler de Mulan en toute objectivité. Cette production signée Disney s'adresse. en effet a un public te ement jeune genre 5/8 ans qui m'est difficife de discerner ses qualites et ses defauts Bon essayons quand meme. Tiens, y me vient une dee 5 je me prenais Lespace d'un instant, pour une peute fille (rassurez-vous de n'est pas un fantasme pervers mas surplement parce que Mulan semble avant tout destine aux files, Alez un peu d'imagination. On dit que e sus une petite gamine de 7 ans et que mon grand frere ma achere Muran pour que amete de lembeter tout le temps Les jeux rideo a mon age c'est pas franchement ma priorite , ai pas envie de devenir comme mon frere avec ses boutons plein a guerie Mais bon le vals guand meme prendra mieux polítiquos les garçons passent des heures devant eur PlayStation Alors voyons comnom Sild on le Oh un monsieur me parie. Il me dit que e suis la bienvenue en Chine et que je dois transporter des parchemins magiques à travers le pays. Mais apparemment, e suis un dragon très maladroit et en tombant ja perdu les parchemins Bon je sens que je va s devoir les retrouver A lecran. composition de se prendre pour une gamine existe differents-leux ou les decors sont tres jobs A ansi Mais bon cette « regression infantice







gente 1 Onan ça a la rimatrant de jeu les voix si tres reussies et les dessins sont joils. Mais borvoya's pas es jeux y ded comme, a La (1 resserun peu a mes hyres d'mages sa il que ca bouge qu'il y a de la musique et des gers qui parlent

## FIN DE LA FICTION

Pschin 11 Out diffic e comme ra e in moment, e dois dinger la belle Mulan a un autre appris querques petites choses interessantes Mulan La plus importante est qu'il ne s'agit pa proprement parler d'un jeu video comme Lentend couramment En fait Mulan Fais ! histore fest un ogic el devel tres dirigiste co me en existe tant sur PC II permet non sec ment à l'ut isateur de découvrir les nots d'interactivité de logique mais egalement de v une aventure agreable en compagnie de la clim mante Mulan Ma's bon, ce produit est vraime reserve aux tres tres jeunes enfants et plus pa





- VILLE BACKETE CARP VILLE
- L VOIG DOLOGIE DES PRINCIPOS (NYC. LA CASSIII
- A VIDAN PROPERTY IN PROMANDICE UN CHIEF IN JOHN PROCESSION COMMIN HUMAN PART MELITIFICA
- NEADO À UN PRES POS





PlayStation.



voir en magasin

**PlayStation** 

FRANCE - EUROPE - SUISSE - DOM TO

Contro C. sico vertes companyone 75, tento vertes companyone (Tèl. vols minital) QUIMPER 2 ALES

**PONTARLIER** 

7, ree St Vincent ESCH S/ALZETTE 80 352) 26.53.04,42 METZ C Ontorio St Jucques (Tál. voir minital) BOURGES 🔼

MOLSHEIM #3.88.38.33.32

FORBACH FB, route nationals (Tál. voir minital) ST OMER C

8, ree de Calais 93.21.88.14.15 CERSY PONTOISE 19, ruo da l'Abondo 01.24.25.04.06

MONTBELIARD [ 33, rue Cuvier 62,81,95,54,43 THIONVILLE III

Zi du Linking C/C Lociore 03.82.83.81.11 STE CLOTILDE 1, bis rue de Main Moulla 92.42.29.83.00

AVIGNON [

4, res de Visex Sais 84 98 82 22 61

03.07	.46.23.27	
FRANCE		i
ADM VILLE	Ter: 33 22 24 50 60	
ALED	Tel 05 67 49 94 40	
ALFS	Tel 04 64 21 61 33	
AMIEND CENTER	Tel G3 23 92 26 68	
ANGERS OFFER	TAL 02 41 87 89 14	
ANGLET GENTER	Tái 08 89 03 72 03	
ANGOULEME CENTER	TAI OB 46 84 43 16	
ANHICY	THE OA 50 51 44 98	
ANNEMABRE	Tel 04 50 87 10.76	
AMLES	Tel 04 90 95 84 81	
ARRAS	Tel 03 41 23 45 28	
ALIEUM	741	

ANTON THE OLD HAMMED BY MEZICHES FACTORIST TO THE SECOND TO THE SECOND TO THE SECOND S

CAP
OF THE OCCUPANT THE PROPERTY IS INTERNET IN COLUMN TO SERVICE IN COL

ROULH CENTEN
ENLIS DENTEN
EALLANCHES DENTEN
ET DAAR DENTEN
ENLIS DENTEN
VALENCIENNES DENTEN
VANNES DENTEN

CORNERS VOIDON PAR VIDEO TO 16 17 47

EUROPE ERUXELLED CENTER SUISSE

GENEVE CHARM LESS
GENEVE PLAINPALAIS
GENEVE FAUX VIVES
GENEVE MEYRIN
SIGNY
SIGNY

PlayStation. VOUS AVEZ EN PROJET L'OUVERTURE D'UN MAGASIN DE JEUX VIDÉO DANS

dans des centres-villes ou des centres commerciaux. Il conhent tous les éléments assurant la reussite des commerces Thes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicite nationale, formation, exclusivité territoriale. AVEZ UN PROJET OU SI VOUS SOUHUTEZ GETHIR DES EENSEGNEMENTS SUR NOTEE ENSEGNE ÉCENTEZ NOUS À

R DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - 131, avenue de Tarascon - 84000 AVIGNON Se la green De la resput la gold de propriété par la resput la gold de propriété par la gold de propriété partie par la gold de propriété partiet par la gold de propriété partiet par la gold de propriété partiet partiet partiet par la gold de propriété partiet partiet partiet par la gold de propriété partiet partiet

Hill

FAPECT



CONCOURS EXCLUSIF

DOCK GAMES

Jeox Video Heufs of Occasions

Paris comprenent un ban d'aden & 500 Frs Seris em bounque STAR WARS, doux places de rimiena pour le TIGE une neit d'hôtel.

Do 2 ou 10 prix : 1 (1) ands de la lande originale du film + une pomocile STAX WAYS (ausemente, teashit, in te telephonique collegion).

Du Time on 200 min a min



LA MENACE FANTOME

PlayStation...









PlayStation.







Voilà, cela devait arriver, la PlayStation 2 est devenue realité. Nous avons même pu la toucher. Resultat immediat : des millions de news affluent à son sujet. Plus que jamais. Sony se situe au cœur de notre industrie ludique. Conclusion, les infos ne manquent pas. Si vous en voulez encore plus, notre Making of devrait yous satisfaire.

## l'aventure ultime

Au cours d'une recente conférence, Squaresoft à annoncé une nouvelle d'une envergure colons le Respirez un grand coup, cela vaut mieux, croyez-mor Ainsi après avoir confirme le devotro nement d'un final fantair sur PlayStation 2, les dingeants de Square ont fait savoir que s ture unhiserart les capacités internet de la machine 1 % cela sous-entend que ce nouveau fieu Fantasy ne sorbra pas avant le cours de l'année 2001, l'important reste d'imagnet les per pectives offertes par une telle decision. Un jeu de rôte d'une beauté sans égale, affié à un or en reseau par des centaines de joueurs pourraient former des communautés, échanger des p formationi et equipements, etc.

## In Play Staffon 2 et Internet à la vitesse supérieure

con d'une longue teléconférence tenne pour les durgeants de Sony, Phil Numson, ince-president américain des relations avec les editeurs N'IHPORTE es a fait savoir que la PlayStation I n'incorporerait pas de mo-QUO'S CETTE tom & son lancement Stupeur dans l'assistance Pourtant, quelques CONGOLE! remder plus tard, l'étapmement était dissipé et les bonnes nou ww le succedarent Juger plutôt. Au cours de son allutution, Phel Namison a auto dévoilé qu'un modern câble (pour des connexions ex rement repides) était en préparation, aussi qu'un disque dur ELLE FAIT I me capacite de plusieurs desaines de Giga (en clair, bien énor HÊHE PAS LE The Diagres le communiqué de Sony, ces deux a accessores p ergien, imme alises su cours de l'année 2001, comprener La formuse le monde entier agra été praverse par la déferiana Playtum 2 II suffice alors de semplement brancher cos accessores. tamen parm PCHCIA et USB, situes au dos de la bête, pour que votre nouelle union ce transforme en plate-forme faterner dernier on L'ambetion de were a re meate d'être claire permettre aux joueurs de dominade se con de a resigne et même des jeurs, avic une fachte et and where deconcertantes. Un dergeant de Sony à conclua examinate en res termes a Les développeurs , ede - de orma la possibilité de créer des fame a rear or que cela donnera dans la pratique

## Le cinéma à portée de PlayStation 2

-

## PAS DE SLOGAN ...



IN THE ANY ELECTRONIC ARTS

## 11 foot français se marie à Electronic Arts

apieux de le rapprocher de son d'u à la fin de l'année, des jeux fondés sur le Championnae de France outen de poerte undiques Eventrenn Arc. de DI et de DZ, sans cubbrer la Coupe de la Legue et la Trophice des ainest de semest de ai-mosth Champions Pourcand, ne vous astendez pas dans l'emmediat en tout were cross hampenesses for as a on BIFA decir aus 18 club stançais (D et D2 regroupes) geen fun à ( ¿ » No muis périot à un jeu de management preva pour novembre Pour lapnomez de rundiali frança: pre i să 2000 onierodia cous les championnats europeen, toutes les e object de le justière equipe miternationales, pas de 14 000 joururs, etc. Mais bon, dutress

## Soufflons les bougies de Monsieur l'Internet

## Le coin du Net

nices must provide in proving time to be flyinging 2, who was provide 2 lines, or Communication of the property of the property of the latest design of the property of the prop

eter voire propre pointer de boupe chill, Mais, Mais, de la limination de pour, probablement le mire le pius maireacuré du finie des Constitutions

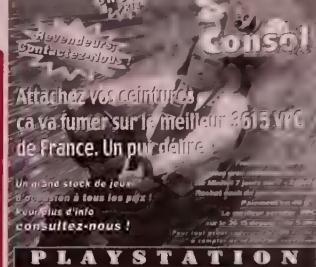
the heavising, crete vectors de him al (1) 1996. Profession renergație de manue, figuration perspite de la cale. De l

MAN, NOW AND THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY AND ADDRESS OF THE PARTY.

m bret ligher, far gen

## COCOMILTOI de la bourse

hipri que certaines sociétés nippones subusent ser dans les mois à venir, l'action étant déde plan fauet les effets de la crise qui balage sormars cetée à sen cours d'équilibre Bien papon. Capcom, de son côté, n'en finit pas évidemment, pas la peine de se décréter de battre des records Ainsi, d'après le Hikhei grand devan devant l'éternel pour deviner que mancial Daily, pour la dimeme annee conste- les très bons resultats de Dino Crisis, ainsi a.170 sa tociété d'Ozaka a connu une forte que les excellentes perspectives de ventes de ausze de la vaieur de son acteon Pour Resident Eril 3 llemests, ont du particulièreempre depuis le début de l'année, l'action ment peter dans la balance. Le flot d'argent apcom a déjà quintiplé ! Une situation qui, frais n'est pas près de se tarir pour les einn les analystes, devrait pourtant se stabili- maîtres de l'épouvante





9 FRANCS	ALP ALP	
A HEATHIR & T	149 FRANCS	S .
A THE APPLICATION	F \$41 & KAB , F \$- F \$44 & 164 45	
R EN OFFE	SATASIATE PAN YM	249 FRANCS
right F	A STORES YN	
MART TOGY	199 FRANCS	
FILE REAL F	## #C P #0 2 FAP 76 E P . E C	* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
A Y # AAN RA = PAPA ( 757 WORLD A Y	5 434 75 5 46 66 8 5/554 5 4/652 9	DANS LA LIMITE DES TRES
A BETTO BASE A COL	NEW DATE TO BE OF STREET	40.00

TITAES	PRIX	CONSC	DLES	1 PRIX
	1 7			
	1 1			1
	1 1			
				1
S PAIFWANT CONTRE SEMBOURS ENERT A	IN CITE IN C AL	-		
	JOLITER SOF AU		TOTAL	
COORDONNEES	UA 7 0É RETUDÍL		TOTAL	
COORDONNEES		R	EGLEMENT	
Nom :		CHÉQUE BANCI	EGLEMENT WE OU POSTAL	
COORDONNEES		R	EGLEMENT WE OU POSTAL	

# Les inconfournables Les plus affendus

En attendant les grands chamboulements des deux prochains mois, c'est la rubrique Sport de ce PlayStation Mag qui subit un lifting complet. De plus, on attend aussi ISS Pro Evolution, Fifa 2000 et Le Monde des Bleus avec une certaine impatience. Si vous n'êtes pas un sportif, vous ne risquez pas de craquer pour d'autres nouveautés en ce mois d'octobre... Malgré le grand nombre de jeux, il semblerait que les indispensables d'octobre se comptent sur les doigts de la main. Comme annonce le mois dernier, les grands bouleversements sont désormais imminents.



Gros Temano Euron Sonvet



V-Rally 2 Enter: Infogramm



Bulevi VI merimie

## Le plus ottendu



Gran Turismo 2



THERET STORES



CONTINUE AND AND A PROPERTY OF THE



thing formultime it

## Le plus ottendu



Pival Schools 2 Trittyr - Cipton



Bullion 1

1



Editive Territica



## Le blus ottendu



138 Pro Evolution



Finai Fanfasor VII Littere : Spieresoft





Ellien Citie Ca



Wild Arms Editor : Song CCE



Silent Hill Efitent : Bosom



Soul Reaver



Metal Gear Soli



Editane : Psquapsis



Editor: 11 Interestive



dilour,: lake 2 teleroctive

Le plui ettendu





Ape Escape

Editors : Service



COLLEGE SAME E.



Spyro le Dragoi

Ebitont : Decemusters



Bust o Groove

## Le pius attendu



final fantasy VIII

## Le plus attendu



Resident Levil &

## Le plus ettendu



Quake 2 Editor: Estivisies



Spyro 2

## Le plur ettendu



Um Jammer Lamm, Editory : Sees C.C.

La lettre de ce mois vient de Théoule-Su-Mer, petit village tranquille de 803 habitante Le petit Jean-Christophe, âgé de 7 ans, ma demande avec beaucoup d'innocencomment accèder au site : « Hacker te Pentagone en toute securite ». Cher lean-Christophe, la meilleure méthode est de telephoner directement au Pentagone 001-587-8000 et de demander les codes confidentiels avec une voix grave en te pinçant le nez bien fore

UN FESTIVAL D'AUTOMNE

## Miss Immonde

Comme chaque mois LE GROS LAID DU MOIS un wev comount de plu

Same religionist fillers, Late Personal Property Couldest at Plants I am advent point chabit, parmi pholoury complines de camildats, it gres haid du mais. La choix n'est pas toulours de la companya del companya de la companya de la companya del companya de la comp in and comble i guide de cherese bin prea drafte. Il your parties diffe most hid pour gagner In Lumbours, expenses one phony our bequeils too n'étes vraiment pas mis en valeur à Crim Philipprisemet ha expour siminarie diverse the beidechart in the hill from



Je suis la loi

Dumb Baws

Coming Strait Name of e france and viscolar seem to

A New York, si vous jetez un ballon au visage de quelqu'i unis verrez débareces financia es bilactrificque su poéres.

the france of more embratest time fitte the time you're faired vous risquez de voir surgir Marie Pervenche ou l'inspecti

Au Danemark, vous devez veriller qu'un enfant n'est p raché sous votre véhicule avant chaque démentate ou vous su affaire à l'inspecteur Derrick: http://www.dumblaws.com

## Monisac à main Lewinski nautique



Il semblerait que les cours de couture par correspondance de Moelies Lewisday about his per paper The Real Monice for propose uses bree explanation the may

réalisés per les mains habites de Monica Lewinsky. Pour moins de 1000 francs, vous pourrez porter un de ces horribles sacs à main estampilitia e Pala popularena par Monica a La honea.



## Ultra Bright

Satulans Barn, arand valaqueur ceer & Pioneleur Dents MITS IT MAKET WITH \$167 MITS CONSIDERS many dinform

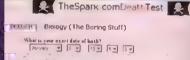


gotha-fr.com The same of the sa

Dit y sported gar someon que as lone de l'Oupelleson Owner of man an more put a month to t some partie de polo extre amis. Son fils, le prince Comency VII, surak suclare « Barouchki malga Topmand, when will fit begin a my on past traduling par-Is A mail in progress between a (traduction approxima form and the first

## Au quatrième top, il sera Arghhh!

le ne sais pes ce que vous ferez le mardi 16 mai 2056 mais moi. le se occupé à mourir. Spark.com vous propose de connaître non seulemen manière mels aussi la date exacte de votre mort. Bien sûr, il existe toui une marge d'erreur de quelques jours car le technique du questionnai choite multiples, blen que fautament scientifique, n'est pas infaillibles dure ne more, commerc pas merci de mader à licentificament ir http://test.thespark.com/deathkest/



What it your height and weight? (choose either home or Metric) TaTa CENTRETT

Do you have say of the following discuss:

E bit word E STETY C mall pon C althougen E the page T promone

If her applies I seriouse I many prieros l'aprojet m heart frenze E bradhie.

5. Her anyme in your family had problems with any of the following?

ADC 27 C brant during F at 5-5m □ drug abuse C Bloney

F made connections

# ESPACE 2 sames

SURA POSTI CO

MF. EXTORAGE

NHL 2000

QUAKE 2

BE-VALT

PESIDENT EVIL 2

SECT BACKER ROGE RACER 4 COLLECTOR

NEED FOR SPEED 4

POINT BLANK 2

POEMED MANAGED OR

BAIL BOAD TYCOON 1

ODDWORLD DETABLE BY A ME

POINT BLANK 2 + GUN

ALIEN RESSURECTION	TE.	MOT WHEELS TURBORACING	
ALUNDRA	349 F	J.MADDEN 2000	364 2
ANNA KOURNIKOVR'S	3477	KEIN A SACRED FIRST	369 F
SMASH COURT	299 F	LE SEME ELEMENT	299 €
APE ESCAPE	340 F	LEGACY OF EATH ILE	349 F
ACTERIX	359 F		
ALANTS		SOUL REAVER	369 /
	299 F	LEGEND OF FORESTIA	369 F
BATMAN ET ROBIN + CASSETTE	249 F	LEGEND OF KARTIA	349 F
BEOODY ROAR 2	349 €	LEGO RACERE	329 7
BOMBERMAN FANTASY RACING	299 F	LE MANS	349 7
BUGS BUNNY	349 F	LE MONDE DES BLEUS	349 F
BUST A MOVE 4	269 F	LE MONDE DES BLEUS	***
CAFSAR 2	299 €	COLLECTOR	499 7
CAPCON GENERATION	200 /	TO CONTRACTORS	349 F
CASTROL ROWDA SUPER BIKE	360 F	MARVEL VS STREET	
CHOCOBO	349 7	FIGHTER	349 F
LUNGTRUCTOR - CARTE MEMORE	349 F	KIND OF STREET	369 F
CROC 2	344 F		007
DARK STALKERS 3	299 F	-	
DBZ FINAL BOUT + PAD + MEMO	299 F	de la	
TO THE WAY A	349 F	TOTAL AND AND SORE	
DIRTYAN	359 F	+ E.PM	7 (100 pt 1)
DUNCE 2000	364 F	PROTOBLET	SHOW T
EGYPIE	349 F	STREET DANGETON	
FIFA 99	369 F	COMPRESSION CARTE MEMORES	
FIGURENG FORCE 2	349 F	The state of the s	44 F
FINAL FANTASY VIII	340 F	-	

METAL GRAH MISSION SPECIAL MISSION IMPOSSIBLE MONKEY HERO MONCPOLY FRANCISCOMONOMINA VOYAGE MULAN STORY

NASCAR 2000

RSK - SOURIS 246 F

RUNDING WILL SHADOWMAN SHANGAL SELICON VALLEY SLED STORM SOUTH PARK

ANTIGET STATEMENT OF MARKET STATEMENT AND THE PROTECT AND THE PROTECT AND THE PROTECT OF THE PRO 200 ( VIEWS 220 F 200 6

34.4 F

200 F

200 F

349 2

346 F

240 F

349 F

299 F

349 F

347 / V.RALLY 2 WALL ADMAS WIPE OUT 1 344 F WWF ATTITUDE 200 7

99 F VANDALHEAT

SPACE SWEAKERS

STAR WARD EPISOPRI

STREET PROFESSION OF A

TELEPOOT MANAGER

TOMB -ATE- - SOLTOPS

STEMON STITES

CAR WINES

**URBAN CHAOS** 

SKATE BOARBING

TC440 0-1-60-1

TONY HARK

200 7

240 9

369 7

349 F

369 F

SPEC OPE

## PLAYSTATION + QUAL FORCE

PINAL PARTAKE VIII

FORMULA ONE se

SEX CONTRE DR REZ

GUY ROUX MANAGER 99

- CARTE MEMOIRE

G-POLICE 2

GTA 2

100 F de ban d'achai 780 F

VOLANT MAD CATE LICENCIE SONY VOLANT MAD CATZ DUAL FORCE

SAGIC THE GATHERING MEDIEVIL MC SCHALLHNES VS MOMATO GP 2

S.CR068+pe4

LEGACY O- NASY

MAGIC CARRET

KIRAH JOAN BURSH

MOTO RACER NAA JAM E (TDELIK NE. CHARTEDRACY 07 UNDER GOOD

RASCA 240 7 RAYNAM 199 F REVEAUTION X 149 F ROCK'N ROLL QQ & DA FIG. 99 F BOUL BLADE TAIL CONCERTO

149 F TENCHU 149F TERKENS 169 F THE TRISIS 199 F TOCA TOURSUS CAR 169 F TOMB RAIDER 2 QQ F STREET PIONTER 1.00 EX PLUS ALPRA

00 F 149 F 149 F 149 7 LAS F 160 F

OF WHY WARZONE 100 F

PASSE TES COMMANDES SUR LE 3615 ESPACES

## PROMOTION PLAYSTATION

PEN IBIFORA		FFA SOCCER 98	16010
CASTE REPORTED	100	SCA SECURAL OF	MAN E
MONTH ALTERE	Frame F	NEWS WE ST	(449) R
STEROIDS	120 F	FORMULA DIVE 98	149 F
ZUR DREAMS	1997	FORSAMEN	149.5
ATTLE SPORT	99 €	G POLICE	149 F
LIST A MOVE 2	49 F	GRAN TURISMO	149 F
C WINDSHEDDER	1.69 F	(5)%	169 6
CARRETAL PALLS	1189.4	god North	169 F
TEN BOARDERS 2		GUARDIAN	
Da.YC	1694	CRUSADE	120.5
EVID OR ALIVE	199 2	HERCULE	169
(Au)		HEART OF DARRINESS	169 F
E HARD TRLOGY		ISS PRO	169 F
The same of the sa			

rental States IT Solution the cutter on the Panel TEL: 05-40-27-86-44 Lundi on Samully 201-403

THE PARK 130-190

THE R. P. PEL: 03.30.55.67.45 كالمسطارية فالسوا

CENTRE ME ONCE PT CENTRE ME ONCE PT STOCK LEGISTIC CHARLE

30, rue St Japa \$512 ep 225 ep 207.72

MARINE S II, was bildery their superprotein a family on Printers of the Company of the

VARIE TAN CONSISTENCE

THE RESIDENCE OF THE PERSON

TAX: 03.20.00.72.25

MON DE COMMANDE à enveyer à ESPACE 3 VPC - rue de la Veyette - Centre de gres N°1- 20020 LESQUIN CRUEL, TRL: 83.56,00, ys. 22

	COMPONED IN THE PARTY	PSUA	244 F 1120 ELS	HO.		Amery en
			MAYSTATION NAVITATION	10 Clarest also cause	Telephone	400 319
			SALUTA UNIVERSALUST	ACTION NO.		
	Fich de par yeur abt Londons à doc 600 par C Entergoois ait graymant has ER ye	charte to participate of the	⇒ DVD			
	Trush decire the deciliaries uses 5-7 be	CAL A PAYER		Com Pulot	Ville Spr	STATE OF THE PARTY
in C	Se parement. Chéque postar. Child	ue banqualie "Co	rite rembounement -	-38F III Mandat Coin	Little children covere disa spatia	G forem errones a

Li pings Zm or manuforms. La time file désormale man a ruption dans matin page que sous retrouverez chaque ande their ficein de mi cher moniquer sur les grand commusur les petits écras

## ET PLUS SI AFFINITÉS

## Tricky

Jagtopose fistens! lingly a finalement accepts de per to the same of Makeratus post Greek et mentiour If the in terms till of our





Ses maxis ont doucement fair nurter tenant arrive le gus Alex Gopt et éta C'est ber possible en tout cas ce Ye my baby & La est ur who borhour for barro I o ne à la française brico iges d burgen mengiedit tyr

Alex Gopher

a pded pm ug\*

## Supergrass

fe laphane The Park v year guelq ar Trisquit all an to an mex



on this to be playare the comps, cour su long de l'album, le but est sessint, en gigote, en effet, de

## Austin Powers : L'esplon qui m'a tirée

Kapten greeny des armées similes, tent- un scénario des plus basique, mais ins-

bour sux dones pourries, parseusour possible d'ignorer la prestation de cet imétairé... difficile de décrire l'homme acteur hers normes interprétant trols le plus désse du monde. Alies sevoir rôle à lui seul : Austin Powers, Dr Enfor pourquel, mate aucune femme ne lui et Grae Double, il est décidemment resses. C'est su seur de l'élicay Berprèse, alles Headher Grahum (relier solararie lélet, neus en airre bien. On a get dans Beagle Nights et scientifique même préféré ce second voiet au pre-tans Pardu dans Fospaca) de suzzam-mier, hormis le bende originale moins. her sum avances du l'assellent Pilie percuente. Bref, ce rebendit dans tous Pipers. Bezalent, le most est faible. Cin les sons d'est pion de coulours, c'est pour ne pas ainer le lime de labgues per ultre lidech au possible, un pas vulgaire less et gap grossers d'enchaîners sur caries, mais plaieunt à souheit.









- MURET - NIGE - NIORT - SABLE 5/ SARTRE

I am do in Mantetancia 20100 DE SA FA 14 16 TRAMOUTO 50 raw of Expension - 64100 31 rue des Frends des Bereinges - & Reine 2 7 No. day (market land) 2 No 01 4/ 0/ 33 OU MTIGERS Cital COIA Broom to Branchine 63700 DE 47 W 49 65 Ametrybility Streets 3h run Parto Charlestone #1000 LA BOTTELLE ST 44 63 60 61 DELIANS
LE run du Pau du Manago L'2000 L'ont lemm | 1 cm types | Mayoro | 1 cm types | Mayoro | 1 cm types | Mayoro | 1 cm types | 1 V9 275 244 140 C Laid Carrelous Brest busis 29200 | Claid Contribute 2 | Weelin to Yeel | 43110 | B1 at 15 (51502) | 01 21 4 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 01 21 3 (15 (51502) | 05 A1 59 JG 03 (MOUNTED 1 res factor \$1100 DI 30 12 WE WE BOOL! C End the Instance 19000 05 4a 05 37 Pp 01 27 14 67 28 BOTATI 62 8d do la Bayol-fopo 17202. & along the Halles St Louis 58100 04 F3 60 63 F3 RECUVERIES SARES SARES SARES \$8 spent subsystem 69001 NOTIFICATION OF THE STATE OF TH 34 eue plus Halbes 83100 B place do for Pers 31800 88 94 92 57 59 03 83 55 69 32 M 4769mm C Ctal Salvedore Auchem 76300 93 49 48 SEGS ST MALD

OJ 23 45 Of G B Branche McMing Ally MM debuting

REVENDEURS REJOIGNEZ-NOUS CONTACTEZ-NOUS ALL

61 60 57 01 57

DER 34 OF SE

## LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & D'OCCASION DEPUIS 1984 I

ULTIMA EN VPC Minitel 3615 ULTIMA GAMES - Téléphone 01 47 07 33 00 - Fax 01 45 35 30 90 - Courrier . 57, av. des Gobelins 75013 PARIS

# Championship Motocross

Ricky Carmichael

Ricky Carmichael vous donne rendez-vous dans l'arène du Supercross de Bercy, les 12, 13 et 14 novembre.



















Vous voulez en découdre :

Therticipez au grand concours PlayStation Mag / Championship Motocross pour décrocher votre pass pour Bercy ou des jeux PlayStation.

vous faites partie des gagnants, jouez à Championship Motocross devant le public de Bercy et gagnez une Kawasaki !











Pour participer, il vous suffit d'envoyer vos réponses sur le coupon-réponse ou sur papier libre avant le 30 Octobre 1999 minuit, la cachet de la poste faisant foi à l'adresse suivante : Ubi Soft Concours Championship Motocross 28 rue Armand Carrel - BP 40 - 93100 Montreuit Sous Bois. Un tirage au sort parmi les bonnes réconses aura lieu au siège d'Ubi Soft Entertainment

1 Quel est le numero de la moto de Rivey Carmer ser en motogrando 2 Que e est la couleur de la moto de Rivey Carmichiae

Nom	
Prenom	
Adresse	 ļ

POUR LES 6 GAGNANTS DU CONCOURS PLAYSTATION MAG : PARTICIPEZ A LA GRANDE EPREUVE DE BERCY ET GAGNEZ

Un jeu Championship Motocross sur PlayStation.

REPONDEZ AUX 2 QUESTIONS

**FT GAGNEZ** Du ler au deme prix

Du 7ème ou 50ème

DU CONCOURS PLAYSTATION MAG

Une invitation à Paris et un pass VIP pour le Supercross

un jeu Championship Motocross sur PlayStation. UNE PARTICIPATION A LA GRANDE EPREUVE DE BERCY

> Une Kawasaki KX 125 - L1 + décoration Team Green



Un Pack luxe 🕻



Um Puck 🕊





# PlayStation 2

THE BESCH FOUD OF AN PLAYER FOR THE ANTER THE MELLONG DE CONDICE DANG LE MONDE SHOMMEUX ETAINT CHUX QUI THROUGH SONY, COMPUTER EMERITARIMINIT AUTOURNAME, CONSCIENTS DE CETTE BRUADION ET SOUCIEUX D'APPORTER AUX COMMUNE LA MELLEURE PLATEFORME DE DIVERTIMEMENT POMINIE; L'EN KULARAGÉ ET SES ÉQUIPES ONT CEUVRÉ DANG LE COMPUTE DE MANIÈRE DES PRINTAGES LE JEU VIDÉO VENAN DE NAME L'ÉTE COMPUTE DANG LE COMPUTE DANG LE COMPUTE DANG LE COMPUTE L'ALE COMPUTE LE LA MARIS COU AU LARON, LIBANT LOS DAD VIDÉO, VENDUE COMPUTE LE LA MARIS COU AU LARON, LIBANT LOS DAD VIDÉO, VENDUE COMPUTE LE LA MARIS COU AU LARON, LIBANT LOS DAD VIDÉO, VENDUE COMPUTE CETTE MEME ANTIÉE PAR CHEZ NOUE

la véritable révolution ludique

# Une machine bénie des dieux

Une console disponible pour l'automne 2000

PlayStation

# PLAYSTATION 2 VIENT DE L'ESPACE

no traction is songe to a Play Scanne I . I This wo Could suppressible presentations on , in Fry Cartain rigin is a to PC postebir. kin A war in tope into the Surveyour or in their at it is interest in integer . I of their me is mustilly good and most · jor " educemes de la gamera de to in its out on the I talke Co e es a grecce e quest a l'estroire he e e e e e fo représente un vere no emperope por r to pres on a relate to gone turn to the residence of the second second a fin in do so these first and wa de crop e tor so a p was, a la maiba e est pour s'e to aspatet certain p into trement type or temps des



Depuis le 2 mars dernier, date de la première présentation sochalque de le PlayStation 2, înexo-rablement, le tension était montée de plusieurs crans. Pour ne rien vous cacher, dans le caur des joueurs, comme dans calui des éléveloppeurs, l'es-citation semblait atteindre un tel niveau qu'elle en France

en France

en France

ment plus alié de s'irraginer l'état dans lequel se trouvaient les heureux invités de Sony à le conférence de présentation officialle de leur « console nouvelle génération », tenue le 13 septembre der-nier su Ana Hotal à Tokyo. Pour le première fois, le nouveau bébé de Ken Kutaragi dévoilait sa réelle nouveau bébé de Ken Kutaragi dévolfait sa réelle puissance et ses formes épurées à une foule
ébahie I. à PhyStation 2 était enfin née, le rêve ne
faissit que commencer ? Seus un connerne d'applaudissements, Kutaragi San s'empressait de déclarer avec force : e La PlayStation 2 ne représente pas uma simple évolution tachinque dans l'industrie du jeu vidéo, il s'agit plutôt d'un neuveau
formet qui perveatra l'dimergence de formes de
diverbissement encorre indelites. » Avant même de
révéler l'étendue des capacides de la bête, le ton
était donné et les ambitions de Sony clairement
affichées.

### Un nouveru mede de divertissement

St, pour la pluparz d'entre vous, la puissance de la MayStation 2 (sel set finalement sen nom déde la l'ElyStation 2 (val acc linsiement sen nom delinité), ne vous est pai (noonnue, permettez-nous
seut de minime d'affectuer un braf récapitulent, Ajchiacturs pasour de deux processurs ulera perlements hautidis respectivement Emodon Engine
de cœuer de la mechane, et Graphica Syntheteler,
la l'enyStation origitale h'arrêtaix à quesques
desiries de millions de pulygones à la seconde; la
est la PhyStation origitale h'arrêtaix à quesques
comusies et millions et pulygones à la seconde; la
est la PhyStation origitale h'arrêtaix à quesques
comusies et millions et pulygones au de la Dramancant (commoles la pulygones/seconde. Des performances qui vont
même jusqu'à enfoncer les plus récentes cartes
graphiques 3D teurness sur PC ! Pour le reste, sachez simplement que ce sont de véritables fées de
jinformatique qui se sent penchées sur le berceau
informatique qui se sent penchées sur le berceau
inomier pour une platine DVD ou la PlayStation ches simplement que ce sont de véritables fées de ... // paformatique qui se seux penchées sur le berceau ... de la PhyStatien 2; ant cerca dernière excelle ... sur cerca dernière excelle ... sur seux les phipart des domaines (son defatal DTS, cenes eston à de maideles périphériques vin les partir USE) serde estique, etc.). Nécamolies // impedés plus agrésèles annonces déscritées, lors de seux construents, metal, seux rul douts. la consistent que le ... PhyStation 2 pourra finalement les montes, que le ... PhyStation 2 pourra finalement les ... DVD (Médie )... (see mitablement accumilée qui re-

# LA NOURRICE DE LA PLAYSTATION 2

Si pursante soit-elle sans jeu de qualité, la PlayStation 2 ne parviendes pas a sumposer Pour mettre toutes les chances de son core Sony a ainsi cancu un kit de developbement intégrant dans un bremier mode des lagraels de programmation debugage de haute qualité mais classiques tons leur emploi (il s'agit des Tools) et dans le second une utilisation de ces logiciels dans un environnement Linux obbenisant les cabacites de la machine of signi du WS pour Workstation, Jusqu'à present, ce second mode necessitair l'empire de machines tres puissantes, alors qu'il est déspiman directement intègre au kit de développement. A ce jour 45 sociétés ont déja signé un accord avec Sony affa-Je foutur leurs meilleurs logiciels de programmation pou in PlayStation 2. Enfin. pour ceux qui réveraient de devenir. programmeum sur PlayStation 2 apprenez que le prix du kit de devrioppement selève a près de 100 000 francs



nominer pour une platine DVD ou la PlayStation Sony a tranché pour eux, puleque la PlayStation représentura l'image de la machine de divertisse ment par excellence en regroupent: jeu vidéo, coment par excellence en regroupent: jeu vidéo, control en en musique. Pourtant, pour certains an jeune, de talles performances et services ne semblaient pes réalisables à un prix abordable et el cora moins pour les échéances indiquées par Se ny. Rassurez-vous, cas incertitudes n'ont deso

# PÉRIPHÉRIQUES, LE CHANGEMENT DANS LA CONTINUITÉ

Si fon cherche un reproche à adresser à Sony, C'est certainement de ne pas s'être trop foulé lors du développement de sa gamme de périphénaues. En effet, du Dual Shock 2 à la Memory Card de 8MB, dara la far me, ces accessoires ressemblent trait pour trait à leur version PlayStation actuelle Dammage qu'un nouveou design ne sort pas venu rafraichir tout ce peut mande. mois bon. En revanche, au niveau des amélioravons techniques, sochez que la Memory Card a enormément gogné en copocité de stockage et de viteise de transflut d'informations, 250 fais plus rapide pour être precit. En outre, une norme de cryptage des données, boptitée MagicGate, a été incorporée afin de sécuriter les futurs échanges via Internet, Intéressant. Du côte du Dual Shock 2, l'innovation est simple désormais tous les boutons, à l'exception des touches Pouse et Select. sont analogiques I Chris Deering, président de Sony Computer Europe, nous a même livré quelques indicacons sur des usages futurs e des otres tels que Traci-& Field ou les jeux de baston vant immédiatement pro-Plar de cette améliaration car il deviendra désorman possible de doser ses efforts ou la puissance de ses coups. Mais je pense aussi aux jeux de musique, et tant d'autres genres médits qu'à reste à inventer » Pour it moment, en tout cos, aucun des otres jouables qu Takyo Garne Show n'utilisan ces possibilités, mos gafrons que cel oubit sero vite recufié



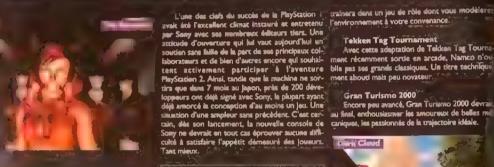
mencons per le pris. Que dire al ce n'esc que ce dernier est cout simplement sidérant : 39 800 yens (soit près de 2 000 de nos francs) ! Ainsi, nors qu'il est quasiment impossible de trouver in lecteur de DVD Vidéo potable pour ce prisc.

Sony pervient à vous offer le plus puissance console garants créée à ce jour, renforcée d'un console garants créée à ce jour, renforcée d'un prisciple de la poissance sonore la garants créée à ce jour, renforcée d'un prisciple de la poissance secore le latine DVD, Stupéfient. Un prix qui a été volentairement maintanu à un niveau très accessible de réaliser son rève, et croyez-neus, joueurs, chans le feut de permettre à cette machine de la poissance secore le faither son rève, et croyez-neus, joueurs, chans le feut de permettre à cette machine de réaliser son rève, et croyez-neus, joueurs, chans le feut de permettre à cette machine de réaliser son rève, et croyez-neus, joueurs, chans le feut de permettre à cette machine de réaliser son rève, et croyez-neus, joueurs, chans le feut de permettre à cette machine de réaliser son rève, et croyez-neus, joueurs, chans le feut de permettre à cette machine de réaliser son rève, et croyez-neus, joueurs, chans le feut de permettre à cette machine de réaliser son rève, et croyez-neus, joueurs, chans le pois de cette de permettre à cette machine de réaliser son rève, et croyez-neus, joueurs, chans le pois de la pois serve le la pois serve les permettres de la pois serve les permettres permettres de la pois serve les permettres de la pois serve les la pois serve les

### S'ormer de pasience

Mais l'annonce que checun attendait avec le plus d'impetience demaurait le date de sorale de ce monstre de technologie. Cereme à l'accoutumbe, les dirigeants de Sony ont el souhaité placeous-me, les dirigeants de Sony ont el souhaité place-un trait d'humour. Au japon, il est en effet une coutume qui vaux que les gros jeux ou les péri-phériques l'importants de Sony sortent soujours un respectant le « règle du 1/2/3 ». Ainel, pour mémeire, in PlayStation avait été commercialisée un 3 décembre (12/3). Cele ne sert bien évidenment à riss, mais Sony apprécie cu type de clin d'esti se a décidé de répéan catte opération pour le lanca-ment de la PlayStation Z. Kan Kutaragi, non seus malice et ou utilisent la notation du calendrier in-péral nippon, clarifis lui-même la stoation ; e La PlayStation 2 verra le jour su japon, le Heiset 12. en mars le 4º jour, » En français, comprenez que la machine sortirs le 4 mars 2000 sur l'archipel nippon. Le mois de mars étant le proisième mois de l'année, Sony compte donc sortir sa machine le 12/3/4 ! Il faut s'accrucher, je l'avoue. Asset fier de son offer, Kutaragi San continua sur se luncés :
« En revenche, le peutr vous assurer que la rumeur voulant que le lancement ait lieu à 5 heures est sotalement infondée, » Une petite anecdote assez révélatrice de l'excellent état d'esprit qui ré-gnait lors de cette conférence. Dans le même temps, les sorties américaine et européenne ont été annoncées pour l'automne 2000, au plus tard ! Croyez-moi, le père Noël risque de passer en avence peur l'année 2000. Ainel, malgré les re-meurs de reports, Sony reste fidèle aux engagements annoncés en mars dernier. En outre, une petite précision fut apportée quant au nombre de PlayStation 2 disponibles lors du lancement japo-nible. Réponne sans équivoque de Kutaragi Sen ; « Les deux premiers jeurs, noue mettrons en vante un million de machines. En dessous de ce chiffre, je suis persuedé que ce fencement tournerait vite au chece. » Finalement, histoire de finir en spothéose, sachez que près de 87 jeux sont d'ores et déjà prévus pour accompagner les tout premiers mois de la machine ! Dens une industrie où les fuices sont légion, où les nouvelles se ré-pandent à la vicesse de la lumière, rien n'avait jusqu'alors Mitré. Une preuve évidence de la maltrise de la communication chez Sony. Vous l'aurez compris, le confiance règne chez Sony Com-puter Entertainment. Et franchement, au vui des capacités et des premiers titres PlayStation 2, qui oseralt contester cet état de fait i Préparez-vous dès maintenant au raz-de-marée PlayStation 2. Le futur est

# La garde rapprochée de la PlayStation 2



Une console disponible le 4 mars Chefs-d'muvre

The Bouncer

2 000 au Japon Le premier têtre de Squareson, a amonte de comme une nouvelle référence en mattère graphique et ludique. La sensation lors du Tokyo Game Show.

Dark Cloud

Poétique et novateur, Dark Cloud vous en-



Avec cette adeptation de Tekken Tag Tournament récemment sortie un arcade, Namco n'oué tent activement participer à l'aventure bile pes ses grands classiques. Un titre technique

Gran Turismo 2000

Encore peu avancé, Gran Turierno 2000 devrais sinuntion d'une ampleur sans précèdent. C'est cer- su finel, anchousiasmer les amoureux de belles mil













Ce nouveau Resident Evil-like de Capcom Premier titre dévoilé sur PlayStation 2, Kessen et ses combies épiques impliquent des centaines vous entraîners dens une intrigue myssérieuse se de samourais montés à dos de pur-sang s'annonce déroulant dans le Japon médiéval. Assendizz-vieus à comme un jeu novateur et sechniquement remerune ambience et une meltrise technique alterrie. santes.

Editeurs

with Muster

Traus Japon

Video System

Ridge Racer

Bian que la développement n'en soit qu'à ses Glasé dans la peau d'un joune douphin, venant balbudements. Ridge Racer en a déjà scotché plus explorerez les vastes fonds merims afin d'en déd'un. Espérons que les sensations de conduite couvrir toutes les richesses. Un titre superbe et raw heut pouvoir relexant.

lour

IQ Remix

COM ACCA

Tench, 2

WRC

Robocop

3D May Cor

Populocron III

Choro Q HG Course

Roodsters 2000 Course

Fighting Musion K I Combat

Course Fi

Genre

PUZZE

Action

Rollye Panzer G-Breaker Symplomer

11 00

RPG

# LES EDITEURS

scient à la hauteur de sa réalisation graphique.

Kessen

Vaici la liste complète des éditeurs ayant d'ares et deja signe pour developper sur PlayStation 2. Vous décournnez auxs un récapitulatif des titres en preparation acturisment sur cette machine. Une liste aussi impressionnance qu'alléchante

non 2001 Action

d Rocine Course

Simu. temps rée!

RPG (geo-rama) Action

Feetball Course moto e Racer Course arcade

ioment Combot 3D erdand 3 RPG

> Artion Course

and I RPG

Oddworld Inhabitants Red Storm Shirty Sterra on line Sunsoft Take 2 Interactive The 3DO Company Treus Software Ubi Soff

Universal Interactive Studios Working Designs

### LES EDITEURS IAPONAIS

Editeurs	Joux	Genre	Editeurs	Joun
Artdok	A-Train 6	Sanulation		Bombern
Asor corp.	Panic Surfing	Sport/oction	A3 1-3	70, 40
A k Ace	Sidewinder Max	3D flight-shooting	imagineer	Wild Will
Bandai	Mobile Suit	Action 3D		1 A
	Gundam		Koer	Kessen
מסנטרים	Oni Musha	A décider	F -7167FL	Dr - 14.
	Street Fighter E.c.)	Contral		Gradius
Erectronic Arts/				755 2000
Square	X-Fire	Actionitis	Namco	<b>ESCUENT</b>
En a corp	BBD 2000	Simulation		New Ridg
	Bust a Move 3	Donse		Tekken
	Enotica	Action: RPG		Tag Tour
	Fighting OTs	TV game	RAY A	World No
	Star Ocean 3	120057	Sany Computer	The lung
From Softwore	Armored Core 2	Action -		Dark Clo
	Eternal Ring	RPG		Den-Sen
rent .	odr Cue ich Z	(00)		Fantansk
Hudson Soft	Alunda Anne 2	Combat 3D		GT 2000

### LES NORD-AMERICAINS

Studios	Electronic Arts
Cadillit	Fox interocure
chircian	GT Interoctive
Rein	Maureno
merican Softworks	Infogrames
trus U.S.A.	Insamniac Game
unge	Interplay
орсот	Kondmi of Ameri
erny Games	LucosArts
rave Entertoinment	Midway
igital Anyd	Mindscope
ream Works interoctive	Namea Hometel
das	Noughty Dog

300 Ешгоре	infogrames
Acetaim	I ghat
Activision UK	Kanam of Europe
Argonout Software	i spo Marin
Codemasters	Liantinas Studens
Core Design	Rage 'softmane
Disney Interactive	Reflections
Eden Studios	Revolution Software
Eidas	Source Europe
Electronic Arts	Take 2 interactive
Eurocom	The Soft
GT Interactive	Virgin Interactor Eur
Hasbro	BC.OCUP. ED

# Au-delà des jeux, un feu d'artifice graphique



Désormais, outre les mégas productions de Sony, Squaresoft ou Namco, la plupart des jeux possèdent un habillage graphique des plus somptueux. Un nouveau standard de qualité esthétique va rapidement s'imposer. Une double page pour mieux savourer la puissance de la PlayStation, colo NE 30 rufuse pas.

EX 3 THE STREET FIGHTER
Le jou, écotiné dans so premier temps uniquement au marché laponais, est la solice de Street
Fighter EX. Cela signifia donc que nous sommes
face à un jou en 3D comme d'était le ces avec les
volets précédents. Cette fois encere, on resrouve
les personnages comme de l'univers Street Pigneir
comme Ryu. Chun-Lee ou Blanks, bien que l'en
ne sache pes ancore combien de personnages
exactement seront disponibles dans le versions
finale du jeut.

Profeste des grandes capacités de la PayStotion 2. EX 3 THE STREET FIGHTER proposerait non seulement des effets sur les super attaques sayer impresionnancs, mais aussi un mode TAG bettle qui permettraic d'avoir des combets avec quetre personnages simultanàment à l'écran, tin titre qui se fait déjà attendre





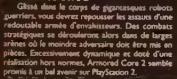
# HOME THEATER INCORPORÉ

La compatibilire DVD Video constitue l'une des forces mojeures de la PlaySiation 2 Pourtant, il ne semble par endent que cette option ait ete envisagee des les organi du produit. Ken Kularagi déclare à ce sujet « le choix l'intégration de la recture des DVD Video nous o paru n cessaire lorsique nous avons constate la progression de format aux Etats Unis et plus recemment au Japan E outre a nous a semble indispensable d'utiliser les DY. pour seur sarge copacité de stockage. Dernier peut ropp en ce qui concerne le confort d'ecoute et de vision des fir des DVD no rotre PlayStation le son sero transmis « Doiby Steres DTS tonds que bien evidenment, il pai closs que le DVD ne devroit pas etre multi-zones et se donc code zone 2 au japon Roppelons que le japon · Europe apparaennent tous deux à cette zone Une bor nouvelle rous ne trouvez pas " Pour Ken Kutaragi et al. que la PlayStation est parvenue a

den ocratiser les jeus y des nous souha lons qu'en combe nant de magafiques perfor markes graphkjues, un son houte qualite et une compassibilité. DVD Video in Play Stubion 2 ouvre une nouvelle approche du jeu video à donneue Nous sammes tout prets a









Balgnant dans un univers heroic fantasy d'une richesse graphique rare, Exernal Ring yous convie à une grande aventure où l'action resta crimiprisae-re. Vous évolueirez au sein de nombreux dorijons, franchirez des cavernes plus myselrieuses les unes que les autres, avent d'aller finslement défier un rejectueux dragon gardien d'un trésor ancestral. Une quête aussi anchantarasse que périlleuse.





# DES BOITIERS TRES DVD

Si la PlayStation I avait adopté des botters pencher de ceus employes pour les CD audio Limitar a mon ann Formée de la PlayStation 2 Sony somme moumes and e marche du DVD Ains, si vous ne fares par a de proentre le bolter d'un film OVD et ceste 1 in m Plasticon cest normal is sont densiques as tosser arms in its exmo débuterat-elle par une ser soude les humans miser une these très philosophique que e vous lasse marker Q et 3. I advenne en ce qui concerne le que des l'EuRore de eu la seront recovers d'une fine celle de neur a pas ne pare tonds que les DVD de les gonteres eur autre agencee Un design saigne saque dans les moindres distals









Tous pensies foul sarroir sur la PlayStation 3





Joypad n°90, le magazine des conscies, en vente chez votre marchand de journaux.



Oue ce soit dans l'ombre des faboratoires de Recherche & Développement des grosses entreprises ou dans celle d'une cave minuscule il existe une poignée d'hommes qui ont marqué, chacun à faur manière, plusieurs générations de joueurs à travers le monde D'innovations en idées géniales ces personnages emblématiques ont façonné « à leur image » le visage actuel des jeux vidéo en particulier, et de l'informatique ludique en général Createurs de personnages mythiques, inventeurs de consoles, concepteurs de nouveaux genres, ils ont imposé des standards incontournables, devemus depuis des réferences absolues pour tous les deve oppeurs et pour des millions de joueurs Seulement voilà, ces génies ont beau être reconnus dans α le milieu », ils ne sont pas pour autant connus du grand public, des soueurs. A cela, il existe une explication simple. l'industrie du jeu vidéo. a l'inverse du cinema, n'a jamais « starifié » ses figures de proue. Ainsi, lorsqu'un éditeur ou un constructeur se lance dans la promotion d'un produit, quel qu'il soit, il ne met samais en avant son createur Car le marketing sauce jeu vidéo s'est toujours attaché à communiquer sur « le hé-Fos au grand cotur que vous allez incarner », sur les qualités esthétiques et/ou techniques du jeu les capacités techniques jamais vues de la console ou encore sur la « licence-qui-tue » utilisée. Le développeur, l'artiste dermère tout ca, quant à lui. mest amais mis en avant. Personne ne connaît ni son nom, ni son visage Grave injustice ! Car East lui et lui seul qui entretient et nourrit notre passion dévorante pour les jeux vidéo. Depuis 25 ans, il a toujours réussi à raviver la flamme, à nous Monner et à nous émouvoir Quals, le développaur blindé de talent, c'est un peu le marchand de rêve des grands enfants que nous sommes

# PAS SAME ARTISTE

Depuis toulours dans l'industrie du 7º Arz, les Malisateurs, scénaristes et autres producteurs ont toujours joué un rôle-clé dans le succès de leurs Firms. Car, bien souvent, la simple évocation de leur from suffit à ameuter le public dans les salles obs tures. Si on se rue les yeux fermés sur le dernier Spielberg, le dernier Cameron ou la dernière pro-Occuon tirée d'un roman de Crichton, c'est certes parce que toutes ces personnes ont fait la preuve de leur talent, mais également grâce (ou à cause. comme on voudra) à la puissante batterie promotionnelle mise en place par les studios hollywoodans ! Or, deputs quelques années, l'industrie du jou vidéo tend de plus en plus à se rapprocher de culle du cinéma, Enjeux financiers énormes, mêthodes de production similaires, scénarisations à Outrance, budgets de communication exorbi-





### DU PC À LA CONSOLE ET VICE VERSA...

sont autent tioner du monde du PC que du la careale. En affor il aurait été réduction du se contanter aux similar dési epipeurs connelles et à plus forte relieir à cour qui afficient none sur PlaySoctor I Car même et deputs toujours il unide une civalist gentalie avere las e pro-mitro o at las e pro-comolin », il fluot reconnellire que cui direit supporte se sunt apparate musualement disarmément de chases. La FC, de non clot, out un outif de développement perfet, une sorte de banc d'assai sur lequal ant dié conçues de nami techniques de programmation, utilisées par le suite sus caregio. De plus, il e dié le premier à accuelle le système du jeu en réseau, que l'on est amené à retrouver sur les resist resoule génération (Dissanciat et PlayStation 2). De leur câté, les jous caronles ont depuis tenjours été races nue pour leur joualetté, leur comisialité at la variété de leur genra. Co, depuis quelques années, le PC leuche de plus es plus dons catte direction at s'inspire de la c'phil annale a, pour proposer des produits plus accessible injournitus, PC at consoles ne retrouvent quielement sur un sind d'Appliet, Ent-ce à dire que durante il n'unassera plus, de nonière dispincte, des développeurs PC d'un côté et des développeurs comoles de l'entre 7 Cest fort probable



tants. A cenythme ces deux secteurs d'antacte risquent rapidement de se ren rover 1 mars 1 mars d'égalre. Et lorsque ce jour annéera peut entre 1 mes developpeurs les plus cuent les la sont les rendres par teur public. Mass d'ict la histoire de remettre les pendules à l'heure et relien un rendre hommage nous avons eu envie de rous creme neus par eur public. Il nouve de rous creme res de peut en la notre hamble pas de le plus marque l'histoire du jeu video vous a et voir leur nom ne vous dira peut être ner mai lorsque vous aurez pris connaissance de leurs carrières vous leurs de leurs carrières vous aurez pris connaissance de leurs carrières vous aurez pris connaissance de leurs carrières vous aurez pression de les connaitre depuis coujouirs.





Paul Ai

## KEN KUTARAGI LE PÈRE DE LA PLAYSTATION



lancative : président de SCEA Sen mus cons musis : le PlaySurien (et in PSZ | Ses mours : encopour de génie

Kan Kranney aut auch dans in remote de jan visión intrapit y est actaple, ou son de Sang, de développement d'un les sons de CD-ham pare la Saper Nebende. Le projet foi un soute dominante par la firme japanetre et c'art la Nebende del guelques années plan tard, qui a finalment et le final Mass le projet de mechine vous lessure de CD-Rum sinsi de come à Kan Kranney et ce domine résmit à convenient No-rea Chiga, le président de Sang, de acestaver à y levendre. Le projet réchée pour devant, finalmens, le projet PSX en MyChatten. Le mechine sont on 1994 as japan et définé, sor le mende. En 90, le mechine deviant le plus gres soccia de Sany depart 50 aus, dejeneure même le Viderman, Pin 99, le relètre est associa, evet le PhySantine 2, une machine sont possibilité sible, que l'un à causer de mail à un saint lesse de partée. Kan Kratoneyi sant le directione de la mater lesse de partée. Kan Kratoneyi sant le directione de la mater Kan Kutangs aut anné dans le mande du jeu vidés leriqu'il tente le partie. Kan Rutaraji sant la directaur de le brunche Recharche & Direksphannait de Sany lans de principament de la Physianian, ovent de devenir la jeu-diet de SCSA (Sany Campière Enterchirenant of Armana)



### SHIGERU MIYAMOTO NINTENDO LUI DOIT TOUT ...



National : juponaise SOCIETE ACTUELLE : Nimeande **Гонском : сапсеранит de jaux** Ses mus came succes : Mario et Zelda Ses mours cont un révour, trouché par le grâce de l'emponier.

Curriers son source affects, Procume so feet discret Pouriers, Sugaris Hiparrato est le pieu de figures amblémanques du jou vides, C'est Fluorese à qui l'on deit Marie — plus come jos vana, c. im. Francisco, a que tos acelestas américas en manos que Méday Menas natrial des orfants américas e Zoldo na accuse Dunkey Kong, C'unt un grande partie grâce à un idéas que Nirando a falla su furture. Migumon a tossus elem que Personne a leus sé parace, responseu a un-jours fainte libre unes d'aux resujentains et à son implemées. Dépà, un collège, i re su rend qu'il la monté des cons, pousseu une temps à duminer un à dicenter de la remagne. Le previou jus qu'il aveçait, Donday Fang, ant développé après qu'il est un la Bulle et la Bête. Les « Vénay Zang » de Marra s'imprevet de Saw Test, les champigners qui transformant Mario en Soper Mario d'Alice du Pays des Marvelles ... Les sées de ce game distinger d'amption prosentent des chores qu'il stres, leur simplement. Peur Shipun Hypermin, un jeu est comme un joue. Il dat dere ormanent et leun panné ; les copocide de le enochine sur laquelle if aut développé personnt au recond plus. Une manulat d'arous viriable qui n'est plus si courante...

Cest dons Donkey Kang que Maria fort, pour la première fois, suri афранция... PROPERTY OF THE PARTY OF

THE PERSON

THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH

Zelda in jou done la qualité foit

## NOLAN BUSHNELL LE PÈRE DES JEUX VIDÉO



interedial : américaise Facilità estable : In I B.C.Dr. (Contres du Inter) Facilità : fundatur et printidum; de In. (O.C.Dr. Son plus grat aucola : Pag Con minut : création du prembe vériable p



JOHN CARMACK LE CREATEUR DE DOOM



Societé actuelle : ID Software Fonction : directeur technique, cajandateur et grand psurou d'id.

SES PLUS GROS SUCCES : Walferstain 3D, Doom et Quake (LR et ill)

SES MOURS : Il est considéré comme un des meilleurs pro grammeurs au monde et a inventé le « Doom-like » !

Au début des années 40, l'univers du jeu sur PC cannoit une véritable révolution avec l'arrivée de Wolfensteil 1D. Cançu et développé par John Carronch et une bar-dé de pates, ce titre plange pour la pramière fau le poueur dans un universe renthérement un 3D, où l'action est vécue à travers les yeurs du hérias. Forc de son invarvon, Carmack n'a de cesse, par la suite, d'arriéliarar le concept de Wolfenstein, profisont des dernières sachnaligies mines à su disposition. Le tête pleme de langages de programmation complemes et d'idées moveilles, il crée alles le mphique Doorn, puis le fobuleux Quale-laigund'hui encare, il candinue à officer dons les houss d'id Seferere, à Dallas. Adopte du jeu en résens, il se concentre octuellement sur les dernières retouches de Quake III, trouième apuz de la série antigralament dé-dié à ce mode de jeu. En 10 ans de carrière, Cormech a un béau parcours derrière hi : non seulement il a crée un genre qui a fait des disanes d'émules mois à peut également se vanter d'être considéré comme un des melleurs programmeurs de la plantae. Rien que ca.v.





JEREMY ET ADRIAN SMITH MARKETING ET JOUE FILLE







SHINJI MIKAMI RESIDENT EVIL C'EST LUI!



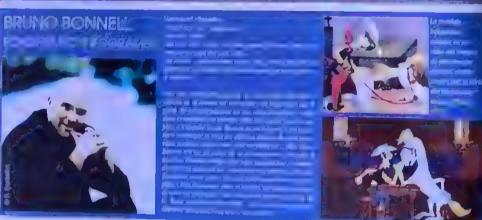
Service contraces: la page Resident End, Services: en grand anfant emourant de atotana a las-tils le gaure à Sarvinal Harrier o ter PhySostien II

Depuis presque 10 ans, Shing Helsons office dans Fantre des studies japanels de Capcum, Après unes fait ses annes sur des adaptations de licurcus Dipil ansere repidement au vote et un laure demo encere Resident Evil. Son abjectif : plunger fo um dest un fou altre engetseant als il duit som ne se bostre contre des hordes de sombas pour survivie. Acclande par le public, le premoir fluidant convidt in succle plandeaire et donne autonnes à une salue aucres plus flappointe. Educhie : le salue s'est visides à d' millione d'enemplaire dans le mon-die et un trabilité dylande vitaré de certir au Jupan l' Braf, Mikami a travel la ban filon : il a compris que les journes abnort he foire pour et il lour as di chaque fait pour four argent Alors, corses, on pe compare pass passe hair degret. Note, carras, an passen bullers: Abbaques que, finalement, Busident, Edi de vias gli un Aban in the Dank (voir Feddelch, flagma) symm on golt du jour... Mois ve ses quelles habyans et un foculté à vans planger deux une arbeiteures museum-nide, on jour sens correcte affereur que Milant a fel l'instigatour du gance a Sarolvel Hurrar o sur PayStaten II.







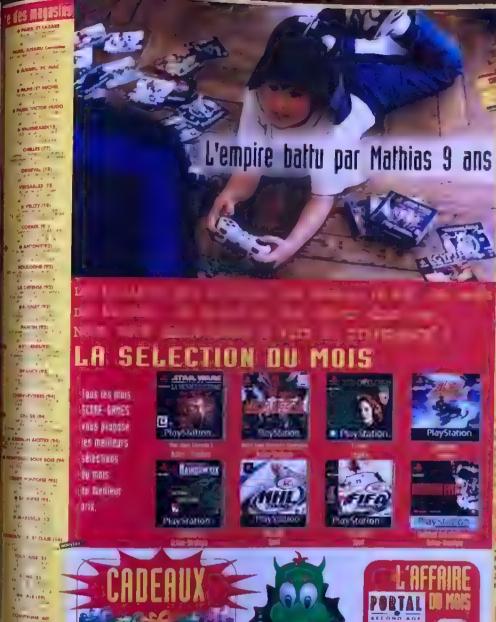




Sourcest: Structure Pacharche & Développement SES PAIS CROS SICÉS : Out Run, After Burne, Virtue Papiter SES 200475 : exploite d'innever dons tius les gouves

Sage est une entreprise qui p'est amagude à deux mar-chés districts : cata des machines d'arcaide et calul des consoles de soles. No Sazeid est l'homma qui, depuir principal de nove, se secure en travección de la 1985, el finencia la plupart des altres cidáres de la marque : Hang Or, Spece Hanries Dut Run, Afer Burnes, N-366 (una machine d'arcade dinei lequille vitas passina comme d'260 % ly fraise Recing ou morero Verus Papiase. nice d'accede une commite ésé adoptée avec plus se profes de bankeur sur corneles meis de sec surtent, marqué l'énform de la génération des 20-30 est, coldes à l'époque fo dépareur leur transaire deve les sobre element, l'argéfin de l'année. La jou pareit sellement ambi





IIC III utilisable en



CATALOGUE VPC

RU . 01 46 735 735



Jegy 1610); 11822 27223 le ta taper usie

41 20 Eur

72 . N . W. J : NO

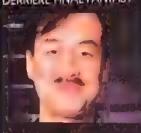
195 be 1 1/21/15 1 1 175

# PETER MOLYNEUX LI BURTUNAN





# HIRONOBU SAKAGUCHI LA FORCE CRÉATRICE DERRIÈRE FINAL FANTASY

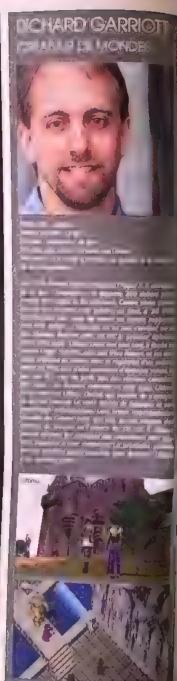


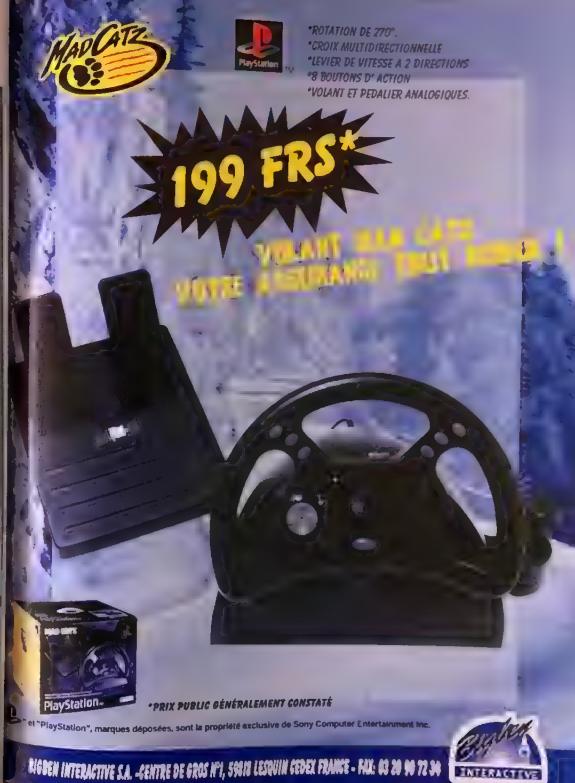
Nationality (apparentum Societé acriaine : Squares off Foricinality : vice-président Son PLUS clies SUcces : Pinal Fernacy SES JULIUS CHIMANATIVE CAPABLE d'appliquer les receites

COMPANIE OF STREET	
## 727273 High	7. 7. %
AS AND MARKET MARKET	
Mary Mary Mary Mary Mary Mary Mary Mary	THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY NAMED IN
THE THE PARTY	
The state of the s	
THE SER PARTITION	The second second
E. 1 122 123 123 123 123 123 123 123 123 1	
77 178 178 178 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	TO STORY STORY
7/ 17/5/2019/9	沙里等级的过去式和
22 1 122 1	
** ***********************************	सन्तरमञ्जू पर सामित
<b>松 + 時のようなない</b>	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<b>经验量的股份</b>
THE PERSONAL PROPERTY.	ATAZ GTALACIA
THE RESERVE	20 L
	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH

sinors stres développés pour Nintendo, le succès n'est taujours jout au randuz-vous. Puis le promier final l'as-tesy voit le jour, Avac ca titre, lu dostinée de Square brend un temment bistarque. Sakagachi sora le produc-tur de taus las Final Fantanç du 1 as. 8. D'épisade en ambinant des crinturus muléfiques faissant pau à per-liect à des hannes plut danne, ai l'institut des perplace à dus histoires plus discous ab l'invision dus per-nationage, lours déchrimment inteliurs, sont desconge-milles. Come velocité d'incomment le la simplere su s'ac-cettume. L'évalution dus incluniques audent, le punden à l'écres se véolème du plus on plus sémises et persont. Aujenciffué les épisodes du Peul Fastony d'écadant par reilleur et fine figure du titue lecuriousimente parties desse le monde. Une candenation paur les sitre qui au-rait pa, sons le talent d'Hennalu Saltageste, commère uré destrice bestreine moins glatificat.







INTERACTIVE

# FRÉDÉRICK RAYNAL NOTRE HÉROS NATIONAL



Nanowart : franține Societ scraute: No Chini Jaconos : Production Sur nas suus succès : fluire în die Dani, Sus nass succès : fluire în die Dani, Sus nass suus grand num crianii at une prantal differential.

Top somest, les productions aignées per des équiples de développement fluorpaine : unes l'égide de la secun-obtée à franch touch » es révoltes, ca find, de les médiocres productions. Heurontement, pour contrabolances cotte tandence, il entire qualques personnes dont l'immonse talent pardent de reurontement le miseau su l'amez, prenter l'amongle de Frédérick Reynal, dant le porcours sat planné de jour fidudeux et arigineux. En décembre 1992, il cause le barraque avec Alone in the Dork, uri jou d'actandonnature à l'ambience très épreuromée, dans citters en au projuculie, en en entrere dont reuseux les il Cer sans le souver (enfin, à l'époque). Frédérik Raynal vanuel d'amontar un genre vojeansflui alore populaire : la Survivoilliferrer ! fur la Suite, avec son équipe d'Adeline Solverne, il most profif d'un très result l'avec Commanda, rais surtout de Latle lig Adventure l' et Z...







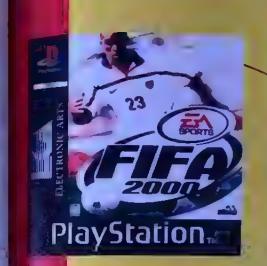




Menous of condenses

A property of the control of the con







DE REDUCTION POUR L'ACHAT D'UN JEU NEUF

("PAIX M NIMUM NPPL QUE APRES UILLISATION DE CE 800 DE REDUCE \$0 3346 VRLABLE JUSQU'AU 37/10/1999

# GOREGALES MULTIMEDIA

# **VOUS OFFRE**

# UN BON D'ACHAT DE 35F

VALABLE DANS TOUS
LES MAGASINS SCORE-GAMES

COMMANDES VPC :

SCORE-GAMES 6,12 RUE AVAULÉE 18240 MOLAHOFF REGEX tel: 01 46 735 720 OU PAR VPC
POUR L'ACHAT
D'UN DE CES



# HE-GAMES C'EST 36 MAGASINS







caprit, à un mélange de Descruccion Durby et de WipEout l'Assurément, les développeurs ne pou-valent décomment en rester lé. Alors, raissurez-vous, cur ils n'en ont réalisment pas la meindre Webcout i Assurément, les éleveloppeurs ne pou-valent élécomment en restre le. Alors, raissurai-vous, car ils n'en cent réellement pas la meinaire de videnment, vous retrouverez ce type d' seule ! En effet, moins d'un an après leur coup de maître. l'équipe d'ATD (Attantien to Decal) s'ap-prête à reuss bran une nouvelle poussie d'adrène. Inne nommée, cette feis-ci, Rolicige Stage 2. Ce-panisses, entre ampe, un cercain WipSout a trois via sen chamin sur nouve chère helte grise. Vous l'airez comprèt, le compétition entre les deux frères Psygnosis s'annonce déscremts excessive. l'airriz compris, la compécicion entre les deux frères Psygnosis s'annonce désormais excessive-ment servée. C'est pour cette raison que les déve-loppeurs de Rollizage Stage I ont décidé de miser ou plutife de contigues Stage I ont décidé de miser ou plutife de contigues basant le joueur resus, à ca jour, l'une des techniques les plus évidences, pour assurar le sucola. Encere faun-il en avoir le capacité.







veeux circults et holides indestructibles.



Larsque vous découvrirez, pour la premiér iois, les nouveaux circules tortueux de Rollcail Stage 2, vous ne pourrez vous empêcher de faire une analogie avec les plus impressionnants granti huit des parcs d'attractions. Accrochez-vois Partes à l'inclination vertigineure, circuits excen-vement bosselée, crevasses béantes à franchir d coup de booster... C'est une certitude, il ve falle user de tous vos talents de pilote chevronné por parvenir à rester ne serait-ce que sur la route ! encore impressionné i Bon, très blen, alors sach juste comme ça, pendant que j'y suis, que

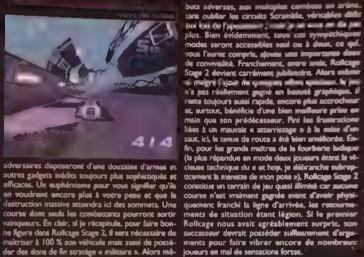


INC

der des dons de fin stratège « militaire ». Alors mé- joueurs en mal de sensations fortes. me si le mot peut paraître un peu fort, une fois en course, vous comprendrez certainement mieux son emploi. Si ce n'est pas une mise en garde, ca.



Pourtant, un autre aspect de cette suite risque de vous étonner. Il s'agit de l'écendue plusés sidérame de sus modes de jeu. Il feuitra aissi compter avec près de 14 types de courses différentes, du très débile mode Rubble Soccer où vous devrez, à l'aide de votre boilde, pousser un ballon dans les











LA PAROLE À CHRIS GIBBS ET STUAR SUR ROLLCAGE STAGE 2.



ment pour non argent. Plus qu'une simple suite, quoi faire. Reliange Stage 2 incorporera tellement de nouveeu-de qu'il s'agira résilement d'une nouvelle étape.

sour 3D. Neue l'avente donc conserve en y appor-unit seussités quelques anéliorations. Cependant, du fait que ce genre de jeu (les jeux de course le pentie sur lequelle nous avons le plus concentré en général) a toujours remporté un franc succès neue allorse reste le gemeplay général du jeu. Alnsi, les sur le gemeplay général du jeu. Alnsi, les sur certaines est en constitue de les modèles physiques des roteures afin de rendre plus agréables les condi-rer notre lancement et, agrès, il n'y aura plus les condi-lieur de rendre plus agréables les conditions de condutes. Pour y pervenir, nous avons qu'à croiser les deigts. musei mis au point un nouveau système de caméra Inspisé « Stack-e-cant ». Désermais, lorsque vous use de vous crasher contre un mur à la récep- Hum, nous mourens d'envis de voir ce que nous tion d'un mut, les combras détectant cette situe-pourrons faire avec la PleyStation 2 ! je peux

Your resilences vice combien Relicage Stage 2 consequent limitée.

est riche, lorsque vous découvrirez nos différents modes de jeu. A la fois nombreux et dé-Encouragés par le succès de Rollcage, nous avons lirants, ils devraient permettre une bonne dué de mettre en chander une saite qui surpes- rée de vie. En ca qui concerne les armes, nous seraix totalement l'original. Pour ce faire, nous avens créé un système permettant de combimens gerdé la même équipe de développement, en ner deux armes. Les effets sont alors décuplés la renforçant de 6 designers qui travailleront essen-mais peuvent aussi s'en trouver sotalement nens à l'élaboration des muvemes circules vrai- changés. Teux cela dépendra du type d'armes nant plus impressionnents. Notre velonté est que sélectionné ou de son utilité. En tout casje jeueur, qui eptera pour noere titre, en sit vral- nous pouvons vaus garantir qu'il y aura de

Dans ce domaine, la compétition sera nécessai-Relicage aveit été salué pour la qualité de son mo- rement acharnée, et nous devons composer. pour 3D. Neue l'avens donc conservé en y appor- avec. Pourzant, l'un de nos avantages provient

don d'un alle, en comme describe color pour lois raire avec le l'arrivée de cette machine a l'action. Il est, en outre, plus facile de se récabilr vraimant excité tous les développeurs que nous Faction. Il det, en dutra, plus siche de se recision vi ament excele sous les developpeurs que nous après un dérapage. Vous s'aures plus jamels le sen-connaissons, nous, en premier lieu. Franche-tement de ne plus sevoir ce vous habitez, nous ment, depuis que nous avons assisté à sa préseninnent de ne plus seveir où vous habitez, nous mant, depuis que nous avons assette à sa presenveus en faisons la promesse. Nous avent aussi fait tation, nous semmes impatients, car nous allons en seves de denner senjours plus de sensations antipoveurs incorporar tous nec réves dans des jeux vidéo. Tout ce qui d'attà se jour l'encastible devier désonctes une réclis sur impossible devient désermats une réalité sur PaySestion 2. La liste de nes désirs devient par



Recycleware reprend vos jeux PlayStation et Nintendo 64 contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT! Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux pour un bon d'achat valable sur l'ensemble des produits disponibles en magasin.



# NE BRADEZ PLUS VOS ANCIENS JEUX RECYCLEZ-LES!

# EXEMPLES DE PHIX DES JEUX RECYCLES PLAYSTATION

Les prix des j	OUX PO	cyclés sont régul	lièrem	ent revus à la bi	Lises .
Adidas Power Soc.	79 F	Resident Evil	119 F	COT	149 F
Tekken	79 F	Tomb Raider	119 F	Warkraft 2	149 E
Adidas P. Soc. 97	99 F	Tomb Raider 2	119 F	WLS' 98	149 F
Alien Trilogy	99 F	Colony Wars	129 F	Colony Wars 2	169 F
Boucilers de Quet.	. 99 F	Crash Bandicoot 2	129 F	Formula One 98	169 F
Com. & Conquer	99 F	Croc	129 F	Lucky Luke	169 F
Dogm	99 F	Duke Nukem	129 F	Henaco Grand Pri	x 169 F
Fade to Black	99 F	FIFA En route	129 F	OddWorld 2	169 F
ISS Pro	99 F	Final Fantasy	129 E	Resident Evil 2	169 F
Legacy of Kain	99 F	Formula One 97	129 F	Theme Hospital	199 F
Madden	99 F	Heart of Darkness	129 F	Tota 1	199 F
Reed for Speed 2	99 F	Hercule	129 F	Bug's Life	219 F
Road Rash	99 F	Gran Turisme	129 F	Egypte	219 F
Rapid Racer	99 F	Hightmare Creat	129 F	Ridge Racer 4	219 F
Saviet Strike	99 F	Oddworld	129 F	Spyre	219 F
Syndicate Wars	99 F	Soul Blade	129 F	Crash 3	229 F
Tekken 2	99 F	Tomb Raider 3	129 F	RType Delta	229 F
Aterte Rouge	119 F	Wipe Out 2097	129 F	Civilization 2	249 F
Crash Bandicoot	119 F	Adidas Power 98	139 F	Evil Zone	249 F
Die Hard Trilogy	119 F	Diable	139 F	FIFA 99	249 F
G-Police	119 F	Cité so Enf Perdus	149 F	Ko Kings Boxing	249 E
MicroMachine V3	119 F	Deathtrap Dung.	149 F	Populous	249 F
Pandemonlum	119 F	Fighting Force	149 F	Relicage	249 F
Rayman	119 F	Nuclear Strike	149 F	Tiger Woods	249 F

### EXEMPLES DE PRIX DES JEUX ACCYCLIS MINTENDO 64 IMPORTANT I PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS

Mario 64 99 F Nagano Extreme G 129 F Diddy Kong FI Grand Prix Turok 129 F Yoshi's Island Wave Race 199 F Lamborghini 199 F Y-RAILY 199 F ISS 64 149 F Bomber Man Hero 199 F NBA Live 99 269 F

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu vidéo recyclé, c'est-à-dire :

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Reconditionné sous blister
- Garanti 6 mois
- Moins cher

### PARIS PLACE DES INNOCENTS

PARIS 2, rue Pierre-Lesest - 75001 Paris Tal. 61 42 36 25 42

### REGION PARISTENNE

ANTONY 27, or do to Dorston-Lactors - 92/60 denney fel 0/ 46 74 86 26 BEAU-SEVRAN C Coal Beau-Sevran 93270 Sevran Tet. 81 41 52 12 92 CLAYE-SOURLY C. Coal Carrelow - 101 3 - 17413 Chip-Southy TOL 01 60 74 80 46 EVRY 2 C. Cool Evry 2 - 91023 Evry Codes Tel: 01 68 07 11 17 PARLY 2 C Coal Party 3 - Niveam bot - 78150 to Channey Tel. 01 39 23 16 65 PONTAULT-CORBAULT C. Cook Carrelour - 77340 Pontacit Combanis Tel. 01 40 10 19 11 C Coral Resny 92120 Rosing Tel: DE 60 12 45 67

ECHINOLLES C. Cool Complem - 18411 Echinolini Ed. 84 10 49 91 02 E Cool La Part-Breu Houseite Extension 67060 Lyon Tet: 04 73 84 20 30 F rue Saint Ferred | 13851 Harsonle Tel: 04 % 11 6 38 NICE-LA TRINITE & Coal Aurhan La Trovas - 00006 Nece 7al 04 91 27 00 9 THIONYILLE ( Cost Conneces Gove Theorette - 57/30 Paper-te-Tal 61 62 86 26 60

C. Coal Les Partes de Tavorey - 05150 Tavorey Till 01 39 95 21 95

Ouverture de teue les flocycleWare du lundi ou comedi de 10 h à 20 h

FINAL FANTASY VIII ARRIVE EN EXCLUSIVITÉ
DANS UN NUMÉRO SPÉCIAL DE PLAYSTATION MAGAZINE
AVEC SA DÉMO JOUABLE



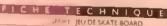
EN VENTE CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX DÈS LE 15 OCTOBRE











THE P ACTIVISION THE CHAT IS MEVER COST (EVATS 1) AND A VF AR E

2200000

TO A PERSON OF HE THEA

mais je m egare, ou en étais-je déja ?

I'EN AI REVE ...

titre proche dans son concent de Top Skater à

célèbre borne d'arcade de Sega. Qui se souven aujourd'hui du petit Street Skater, jeu kleene par excellence <sup>2</sup> A l'inverse de cette produtto de sèrie B aux possibilités pour le moins limites (les figures dépendaient principalement de vote ritesse et de la hauteur du saut), Activision a sou haité faire de Tony Hawk's Skateboarding un je de skate beaucoup plus axé « simulation ». Un approche radicalement différente, dans l'espri des dermers seux de snowboard (Cnol Boarde SnowRacer 981

### UNE AFFAIRE DE PRO

Quitte à bien faire les choses, autant se tourer de spécialistes C'est donc Tony Haws ventable extra-terrestre de la discipline (pro 14 ans, 20 ans de carrière, deux fois médats d'or aux X-Games, il est à l'origine de la plupat des figures de rampe, no comment), qui a los le rôle de consultant sur le développement demi que cette petite boire grise i e pare de a skaters professionnels ont prodigue leurs





Ca fait maintenant un peu plus de quatre ans et ce titre. Il faut également savoir que 9 au







.. . . . . . . . .

eleux conseils. Si certain sportifs se contentent de simples séances photo pour donner du crédit à un produit, icl, ça n'a pas été le cas M. Hawk a non seulement participé aux séances de motion capture mais a grandement contribué. avec l'aide de ses potes, à l'optimisation de l'interface des figures ( = les tricks). Il en résulte un gameplay savoureux à souhait, à la fois sample d'effectuer 8 mouvements différents. Enfin, les les figures les plus simples - et suffisamment technique pour retenir le fan de skate devant son construction des enchaînements de tricks

### 100% FREE-STYLE 1

Comme je le sous-entendais plus haut, l'interface des tricks est un petit bijoux de logique proches à formuler. C'est vrai, les textures manet d'accessibilité. Ne pas vous la détailler serait quent un peu de finesse, il y a aussi des enchevéun crime. Allez, zou ! Avec la touche carre trements de polygones par ci par là et, à 2 donc, vous relancez le skate avec le pied pour prendre de la vitesse. A noter que le jeu prend fluide. Très sincérement, on aurait tort de s'arrêen compte les dénivellations du terrain. C'est ter à ces quelques défauts. Ces derniers n'empédéterminant pour l'amplitude des sauts. Si vous chent, en effet, en rien Tony Hawk's Skateboarappuyez sur cette même couche après avoir ef- ding d'être le jeu de « glisse » le plus extrême et le fectué un Ollie, quand vous faites sauter le skace vous aurez acces a différents kick fl.ps (avec sont réalistes, les attitudes des skaters, d'un natuun mouvement de pied, vous faites tournoyer rel sussesant, donnent enne de jouer le dosage de la planche). Pour faire une variation rien de la difficulté est parfait, alors pourquoi se priver? plus simple, il suffit d'appuyer dans l'une des 8. Surtout quand on a me le skate. Incontestabledirections 1 En clair 1 est possible d'envoyer 8 ment le coup de cœur de ce mois d'octobre kicks flips. Les grabs des mouvements qui consistent à saisir une partie du skate, se dèclenchent au moyen de la touche rond , vous disposez également de huit variations via la croix de direction. Les grinds, lorsque vous allez glisser avec votre skate sur différents éléments du décor, y compris le rebord des modules de skate-park, n'ont pas été oubliés et suivent le même schéma : la touche triangle combinée aux directions permet, là encore,

Connected, to con- 11 11





d'accès - un débutant peut rapidement sortir touches de la tranches sont dédiées aux rotations. Résultat, les possibilités sont incroyables enchaînements de grabs, de grinds, combinai écran, le jeu offrant une grande liberté dans la sons rotation/grab, kick-flips/grand, etc. Cool Boarders 2 vaincu par K.-O

### UN VRAI IEU

Concernant la réalisation, pas de gros rejoueurs, le moteur aurait gagné à être un peu plus plus fun de la PlayStation. Les 9 environnements









F MEILLELIR AF IL : ... + DE LA PLAYSTATION TO UNIT SIMPLEMENT



Pour les fants de states et de saverté détaillemn

TONY HAWK'S SKATEBOARDING 349 F

L'aspect primin des environmements est réaliste mais les textures grossières

beaucoup, your des jeux de une interface conque avec skate sur console ?

Une accessibilité immédiate et du manque de fluidité à 2 une interface conçue avec beauxoup de savoir faire du mondure très reussie

Du skate core bien dynamique!

et des bruitages convaincants

LE COMPARATIF : MIEUX QUE COOL BOARDERS 2, QUE SNOWRACER 18 QUE STREET SKATER

incroyable et une bonne

difficulté en championnat

Une liberté de tricks incroyable et une h

Rafraichissant, original et extrême, teis sont les qualificatifs qui conviennent le mieux à la dernière simulation de sport signée Electronic Arts. Ça nous change des sempiternelles remises à jour annuelles auxquelles l'éditeur nous avait un peu trop habitués...











Couche-tard devant l'Eternel, les programmes nocturnes du PAF n'ont plus aucun secret pour moi. Entre les fabuleux moments de beaufitude abrutissante d'un épisode de Derrick ou encore les très consternantes compétitions de Tractor Pulling sur Eurosport, il se passe la nuit des choses étranges dans nos tubes cathodiques. Il arrive même parfois que l'on y fasse des découvertes intéressantes, à 3h du mat', au détour d'une séance de zapping Tenez, prenons l'exemple de la motoneige. De prime abord, on pourrait penser que cette discipline n's rien de bien excitant, ni même impressionnant. Et puis. on jour, on tombe sur la retransmission d'une compétition dans le grand Nord canadien. Pistes uitra chaotiques, véhicules méchamment modifiés, pilotes virtuoses... Ca sport n'a, en fait, rien d'un loisir pour retraité grabataire ! Bien au contraire, la motoneige version compet', c'est du velu de chez velu, un truc pour les as de la conduite un peu kamikazes sur les bords.

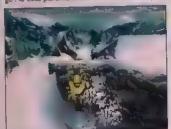
Bref, tout ça pour dire que cette discipline vaut vraiment e détour et qu'elle méritait argement une p'être adaptation en jeu vidéo ! Seulement voilà, eu égard à la confidentialité de ce sport auprès du public, quelle bolte serait assez folle pour se lancer dans le développement d'une simulation de motoneige i j'vous le donne et mille: Electronic Arts, bien sûr!



### CANADIAN TOUCH

En toute logique, c'est à la branche canadienne d'EA qu'a été confiée la conception de Sied Storm. Car la-bas, la motoneige est un sport populaire et les développeurs ont su profiter de leurs connaissances en la mattère pour rendre le jeu assez proche de la réalité... Enfin, pour être plus exact, de l'idée que l'on se fait de la réalité !

Vous voilà donc entraîné dans une longue et difficile compétition, qui va vous opposer à 3 concurrents impitoyables. Mais avant que l'affrontement ne débute, vous devez chaisir le cheatre des hostilités. En effet, Sied Storm reflete les deux aspects d'une compétition de motonesge : le côté purement course et le côté discipline



Les replays sont très réussit, avec leurs angles de



# LA FOLIE

Champsonnat en mode « Open ama modifier et upgrader une Mountain s, votre motoriège est dizame d'organes, allant de: équipée du strict minimum et ses phares aux chenilles de campet performances sont platôt fables. en pamont par le châms au encare Cest pourquoi, ou fil des courses, - comble de huse - un nonverso vous pourrez lui adjoindre de nouvelles pièces custom, qui booste- (carare 400 d'origine) ' ■ ront phisieurs de ses caracterispoures vitesse de pointe, occélération, tenue de route et stabilité Bien entendu tout cet equipement a un prix et vous devrez amasser un maximum de cash durant les courses en terminant systèmatiquement premier, en exécutare un maximum de figures et en gianant quelques banus (ils peuvers ropporter jusqu'à 7500 \$ 1

■ Lorsque vous débutez un ment compétitive, vous pourez moteur de 600 ou 800 cm





Pour obtenir une motoneige vro









POUR SURMONTER UN NIVEAU DE DIFFICULTÉ PARFOIS DÉCOURAGEANT, UNE ATTITUDE ZEN S'IMPOSE I

# OLLUSIOR

EDITEUR: ELECTRONIC DISPONIBLE EN



- or true advertisies sont role à core leurs repards se



### ICHE TECHNIQUE ... IRE SIMULATION DE MOTONEIGE FF FEUR ELECTRONIC ARTS FATT POT P EA (CANADA) MA CACIR A4 11 15 5

1. SAJVEGARDES MUMILY AND OUR THE STEPEO APP ME LA CRISE DE NERES GUETTET





en prunter rous foit gagner un temps monstre

# ATTITUIDE

🗎 : - 'gen Mountain, com- geni, afin de boaster mire " "new Cross, les pastes motoneige Pour « sortir » ces ruffeet de bottet tur tricks, rien de plus simple . . elles il est possible des que votre véticule decolle · · · des durances de fi- du sol, appuyez sur L2 ou R2 1 - a seques et outres en- et donnez une direction, ou ements Ces dermers, un enchaînement de directo fast qu'es rapportent trans. Se la marrip a fonction-. unti min permettent né votre perce effernir dors





rapparte grosso mode entre

100 mr 1500 pours Smale

me t undo to teming out soil

ent tres serre or your

louther is sol diors que votre

gure n'est pas terminee

est to gaufir observe fluo or to rement to K perder

to tempe none en plus von







« artistique ». En pratique ces deux facettos se retrouvent dans les types de circuits sur lesquels se deroule le championnat. Si vous optez pour les pistes en Open Mountain de sont vos la ents de pilote émerite qui sont m's avant tout à contribument bon pour arriver sur la plus haute marche, aurez appris à composer avec un revêteme du podium ' Alors pour mettre toutes les chances de votre côte un petit conse partici- position time pez dans un premier temps au Championnat Open Mountain puls attaquez vous au Snow Cross Pourquoi Eh bien tout simplement par ce qu'en claquant le premier, vous recupererez une nouvelle motoneige très pu ssante (nom de code Storm Sled) et pourrez, par la suite l'utiliser pour remparter le Snow Cross +

### FAITES PARLER LA POUDREUSE !

Apres avoir choisi votre perso associe a sonvehicule (chacun possede ses propres caracteristiques li est temps de rentrer en piste. En Open Mountain la compet se deroule sur B traces qu'I faut systematiquement boucier en première position, et ce en tro s tours seulement. Facile à dire, beaucoup moins à faire I En effet, la première lieu o de belles gomelles



De nur, le rendu des phares est réussi Copendant d your use les yeur très robidement.

mortié du Championnat affiche un niveau de de culté tellement élevé qu'il en écœurera certain La suite se révèle quant à elle un peu plus singpuisque vous aurez eu le temps de modifier le performances de votre motoneige (voir ención Tuning) et pourrez alors « survoler » plus facie ment les dernières courses. Ce niveau de difficulté mal étudié - et souvent décourageant es d'ailleurs un des défauts majeurs de Sied Storm M'enfin, il faut faire avec et s'armer de patiente pour vaincre les très conaces adversaires et dejouer les nombreux pièges qui ne manqueron pas de vous barrer la route ! Car dans cet enfer blanc, il faux faire preuve d'un sang-froid de tou les instants pour éviter crevasses, abîmes, plaque de verglas et autres lacs... Fort heureusement la présence systématique de nombreux raccourts est une aubaine pour gagner un temps précieu et/ou rattraper le retard accumulé au fil de chutes! Pour clore ce tableau apocalyptique, schez enfin que les conditions météo ont une fe cheuse tendance à se dégrader durant le Champromat. Si, au début, un soleil radieux monde le pistes, la pluie, le brouillard et la neige font par le suite leur apparition 1 Et là, bonjour l'angons pour terminer les trois tours en pole!

### UNE JOUABILITÉ IMPECCABLE

Afin de court c'router le niveau de difficult uon A l'inverse a vous choisissez de concourir du jeu les développeurs ant eu la bonne dee d' en Snow Cross la victoire se que essent elle peaufiner une jouabilité aux petits oignons. Main ment sur votre maîtrise des figures artistiques ser la puissance brute de votre motoneige est Cependant que e que soit l'option retenue une exercice relativement s'imple, qui ne necessité chose est sure vous avez intérêt à être sacre- un apprentissage très long. Des lors, lorsque vi



Les départs se fant groupes et donnent genéralement







sans cesse glissant, les sensations deviendront viraiment fabuleuses. De raccourcis en bosses, de figures artistiques en dérapages contrôlés, on prend vialment son pied et on adopte une conduite de plus en plus dangereuse afin d'arracher la victoire au finish Jouissif, d'autant plus que l'ambiance polaire des circuits et la vanété des environnements yous font prendre un grand bol d'air bien rafraichissant. Malheureusement, on pourra deplorer la presence de nombreux bugs d'affichage et un clipping (affichage tardif des decors) omnipresent, mais ces imperfections techniques ne génent en rien le pisisir de jeu Plais r décuple par la présence du Champipinat Snow Cross, durant leque your pourrez faire la démonstration de vos talents d'acrobate. La tout se loue sur la qualite et la variété. des figures arustiques realisées. Et lorsque vous aurez terminé ce second Championnat, il ne vous restera plus qu'a chasser le chrono en Time Trial et, surtout, à inviter une bande de potes pour découvrir l'excellent mode Multi-joueurs 1



### DE L'ORIGINALITÉ

Avec Sled Storm, Electronic Arts nous prouve qu'une simulation de motoneige à tout à fait sa place dans la logithèque de la PlayStation. Car même si ce sport est quasiment inconnu chez nous, il se prête parfattement à une adaptation en jeu. Le pari était certes risque, mais le résultat est payant. Reste à savoir, pour l'éditeur, si les ventes suivront et là, ce n'est pas gagné. Sied Storm est une production hors normes, originale et bourrée de surprises. A l'approche de l'hiver, il nous apporte un avant-goût extrême de la saison de gisse et donne envie de prendre les commandes d'une vraie motoneige. Qui sait, peut-être revélera-t-il chez certains une vocation cachée. En tout cas, chez moi, il a névélé deux choses même si je me suis énervé comme rarement sur certaines courses, je dois avouer que, d'une part, ça ne m'a pas empêché de prendre mon pied et, d'autre part, il est impossible de casser une manette PlayStation en la faut vraiment être très fort! Genre l'Homme le plus fort du Monde. Tiens, en voits une autre DE LA VITESSE, UN compétition d'Eurosport qui pourrait faire un drôle de jeu !



Les pistes du Snow Cross lansent la part belle oux figures. Marquez un maximum de points pour débloquer les nouveaux persos

Fa clasuent le mes-Championnat (Open Moun tom et Snow Cross), 4 est pos uble de débloques des pretes cachées et des personnages supplementaires. Aimst, le jeu ne proposa par défaut que 4 pates en Open Mountain et 3 en Snow Cross Au final lorique vous ourez ottent le plus haut niveau du Cham pioninal, vaus ourez accès à 7 nouveous traces, sort un total de 14 cercuits ' Question per paretion .... tos, même constat deus veaus vehic les dors le tres nouvelles têtes feront leur ap





# L'IVRESSE DE LA HAUTE tordant violemment avec les mains. Ou alors, MONTAGNE ET LE VERTIGE COCKTAIL DÉTONANT !



Pour les fans des jeux de glisse décalés et. riginaux, adeptes des challenges refevés.

Links des mandards actuels en matière de glime, Stud Storm out on Jew Angologue, rafraichlusant et furieusement actrocheu Les surmations sont excultantes et le fan au rendes vous. Saule réals represées : un révenu de difficule mai étudié et quelques facures techniques.

### SLED STORM - 369 F

Des traces sinueux tres bien conçus et une ambiance vernale excellente

Une simu, de motoneige, on n avait pas encore vu ça sur

Pas toujours évident de maitriser son engin. Mais avec de Centrainement

Certaines musiques sont

eussies, quant aux bruitages,

ls s'auèrent être « dans le ton-

Lanimation est toujours 6 fluide, mais les problèmes LE COMPARATIF : UNIQUE EN SON GENRE. ASSEZ ÉLOIGNÉ DES AUTRES JEUX DE GLISSE

joueurs super intéressant

DUREE DE VIE Vin Championnat très costaud et un mode multi-

MAGAZPE

Grâce à ce nouveau titre, E.A. Sports remet le hockey au goût du jour avec ses cinquante équipes internationales et ses options de jeux foisonnantes. Rares sont les softs du genre à proposer une réalisation aussi aboutie. Car en vérité je vous le dis, N.H.L. 2000 c'est de la balle ! Euh, plutôt du palet...



EDITEUR EA SPORTS DISPONIBLE EN OCTOBRE 99



# TECHNIOLE

				HOCKEY SUR GLACE
		[ T	zů.	EA SPORTS
1		5 7	H	EA SPORTS CANADAL
e F				1 A B
			" Ł	4
	-	10		INF NIS
10			1	OUI, BLOC,
		100	114	STEREO

ON SE BASTONNE CONTRE LE JOUEUR ADVERSE

Le hockey, c'est avant tout l'affaire de mecs

bien virils qui combinent la préciosité du patina-

ge artistique avec les coups violents des crosses

bien cadrées dans... la gueule ! Pour ceux qui ne

connaîtraient pas encore ce sport à combien

raffiné, je vous rappellerai donc les grandes

lignes directrices de ses règles. Bien que l'équi-

pe soit constituée de vingt-deux joueurs (dont

deux gardiens de buts), seuls six hockeyeurs se

trouvent sur la glace. Bien évidemment, l'objec-

uf principal consiste à marquer des buts en en-

voyant le palet dans les cages adverses. Curieu-

sement, s'il est permis de jouer le palet avec le

patin, un but marqué de cette facon n'est pas

valable. De même que pour un marquage effec-

tué par un joueur situe dans le demi-cercle pla-

cé devant le but. Autrement, les parties se dé-

coupent en trois « tiers-temps » de vingt mi-

entre chaque pause. Pour ce qui relève des

mises en échec, sachez que les cinglages et

autres techniques visant à faire trébucher les

patineurs (avec la crosse, le bras, charge dans le

dos, etc.) sont interdites sous peine de pénali-

suff. I'm nen poin aut ia cartie legenere en bast. s.

AUTO

RALENTI

**МАЯСНМЕ**ВТІ





### UNE MAITRISE DICONCERTANTE

Entrons dans le vil du sujet et abordons sans tés allant jusqu'à dix minutes de « prison », lors plus attendre la prise en main de N.H.L. 2000. La desquelles le contrevenant se retrouve sur le chose qui nous surprend agréablement en prebanc de touche. Voilà à peu près tout ce que mier lieu, c'est la maniabilité instinctive qu'offrem vous devez savoir. Et maintenant que vous êtes les commandes des hockeyeurs. En effet, la pui mis au parfum, les hostilités peuvent désormais part des coups basiques se trouvent sur le losan ge de la manette (carré, triangle, crops, rond), et vous permettent d'effectuer des passes, des tirs. des obstructions ou encore d'accélérer la vitesse de votre patnage. Cette configuration assez simpliste a toutefois le mérite d'offrir aux joueurs débutants les atouts nécessaires pour jouer & façon rudimentaire, mais cependant efficace. non, les plus confirmés pourront, à un niveau se







perieur, utiliser les touches de la tranche (RI, R2, L1, L2) pour user de feintes et de plusieurs techniques de rétro-patinage qui, bien maîtrisées, assurent la sécurité du palet au sein de youre camp. Pour de ce qui est du système de khangement des sportifs en cours d'action, deux bruitages des quarts de patins aux cris hysteméthodes vous sont proposées. La première sélectionne automatiquement le joueur qui se situe le plus près du paler, alors que la seconde vous cacher, nous avons même droit aux inconyous demande de déterminer manuellement la relève, en choisissant parmi quatre gars de votre l'orgue de barbarie ! En revanche, si la présentagiquipe. En résumé, N.H.L. possède une jouabilistion des rencontres utilise la langue de Molière, té ouverte à deux vitesses qui satisfera aussi bien durant le match, les commentaires en temps réel les amateurs d'arcade que ceux de simulation ! Pour une fois, les novices pourront tenir tête ilux pros du paddle sans honte et sans conces- kers n'entame en rien l'énergie déployée durant sion! C'est ça le progrès!

### UNE INTERFACE HYPER-COMPLETE

Electronic Arts nous démontre une fois de plus, avec ce titre, que s'il maîtrise un genre en NHL 2000 de ce point de vue En effet, les particulier, c'est sans discuter le sport. Effective- fautes montrent par exemple clairement des ment, de toute la série des N.H.L., ce demier bouts de crosses qui accrochent volontairement demeure incontestablement le plus abouti jamais un patins, ou encore des placages abusifs via les élaboré jusqu'à ce jour. Tous les facteurs déner- bras ? Cela peut sembler très cliché de le dire minants qui influent sur l'issue d'un match peu-mais c'est si vrai : on s'y crowait ! Vous m'aurez vent être ki paramétrés avec beaucoup de pré- compris, N.H.L. 2000 vaut son pesant d'or, li cision ! Ainsi, libre à vous de déterminer la du-serait clairement dommage de passer à côté. Les rée des périodes de jeu, de régler le degré de nombreux fans européens de hockey sauront colerance des pénalités ou, pourquol pas, la fré- désormas à quel saint se vouer, quence des combats entre joueurs. De plus, les stratégies de votre équipe se fixent soit automaaquement soit manuellement, avec la possibilité de modifier l'intensité du pressing qu'exercent vos joueurs offensifs sur la défense de vos adversaires. Pour les réalisateurs en herbe, une fonction de replay yous autorise à regarder sous tous les angles imaginables vos meilleures actions, grace à l'appui technique de huit angles de campas becense het Apostel a jela des monte de joux conjugués à toutes les sauces (Exhibition rapide, Play-Off, VS...) et une section consacrée à la gestion des équipes (plutôt très pointue), et yous obtenez, au final le soft de hockey le plus polyvalent et complet de la PlayStation!



La vue de haut vous permet d'apprehender la strategde l'adversaire de façon plus globale

### COMME DANS LA REALITE

La réalisation, quant à elle, bénéficie d'un soln tout particulièrement exceptionnel ! Des riques de la foule, l'ambiance sonore s'avère définitivement des plus convantantes. Pour ne rien tournables intermèdes d'encouragements à basculent étrangement à celle de Shakespeare. Cela dic, du moment que le panache des speales parties... Autrement, les animations recourent à la technique de motion capture (calquées sur un modèle physique humain) et confèrent aux protagonistes des gestes au demeurant très fluides et naturels. Il est alors surprenant de remarquer les multitudes de détails dont jouit



ces toutes sort manages, as wife Jany les sports fe

N.H.L 2000 - 369 F

On reconsait facilement les équipes d'après les textures de lots. Du bon troulet I

I I ambiance sonore ainsi que 8 les bruitages font preuve d'un réalisme inégalé l

If we have own them the demander, ce n'est après tout

maigré la riche panopile de LE COMPARATIF : MEILLEUR QUE TOUS LES SOFTS DU GENRE... POUR L'INSTANT !

animations fluides et variées.

Doté d'un fun quasiment

inépuisable à deux joueurs.

bel et bien un sport key qui se déroule ou -1 - , ones ' Cree en 1954 d un estar non negration pays Localists on the-de-France Provence en Bretagne et donce Midi, on peut estimer le nombre clubs à environ 80 Les parties ne cessient des polmes, un tubu, une crosse, et un print que vous deve envoyer dans ie comp adverse Porteto liste des infractions, on notero le départs incorrects, la posture de bout au fond de l'equ. sou renpalet, retenir un adversaire ou encore arracher son biba ! Pour pain "

detail sur ce sport pas comme les

constance http://www.multi-

outres, voici l'adresse internet de











### LE JEU ULTIME DE HOCKEY SUR PLAYSTATION EST LA

Pour les fanas de sport sur gilice sussit bluit, adeptes de la simulation que de l'arcade !

N.H.L. 2000 est le nouvelle référence en matière de jou de Prochey. Déficité de faire mieux : le titre s'avère maniable. truffé d'options et techniquement traprechable Les accros du palet vent le cursemmer sans modération i Nous, nous avent craqué i

PLATSTATION



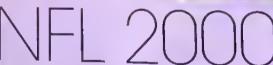
Je sels, je sels, le football américain, les Français y sont un peu Permetiques Ca intéresse 2% de la population et encore, on est gentil. Marc bon al ny a pas que FIFA dans la vie, les nouvelles expériences, ça a du bon parfois .. He, revenez, partez pas comme ca i



Et voilà, c'est reparti pour un tour. L'automne approche à grands pas, les arbres se dépouillent de leurs feuilles, la température descend petit à petit, il y a moins de cafards dans ma cuisine (normal, fait moins chaud), les filles ont rangé les minijupes au fond de leur placard, les résultats des premiers devoirs sur table tombent comme les fusées VI sur Londres en 42 et les premières productions estampillées EA Sports tternssent sur mon bureau bordélique. C'est ou ca, parfois, nos vies donnent l'impression d'être réglées comme des horloges suisses. On aura beau râler, pester contre la réactualisation sportive, jouer les Che Guevara, du jeu video en revendiquant haut et fort du nouveau sang, des concepts un peu originaux, le mastodonte de la smulation sportive s'en moque éperdument. Le sport, ca rapporte, alors pourquoi se corturer le bulbe quand on peut faire simple?

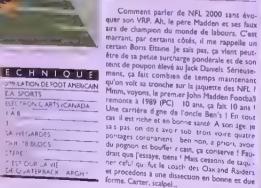






EDITEUR EA SPORTS DISPONIBLE EN OCTOBRE 40

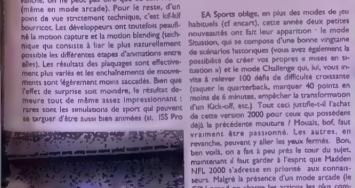
### IL NE COLLE JAMAIS







t de tractiones à e a serve do snep)



habitués de la discipline apprecieront ce gain de

vivacité non négligeable, pour débuter, en retranche, on ne paut pas dîre que ce soit l'idéal

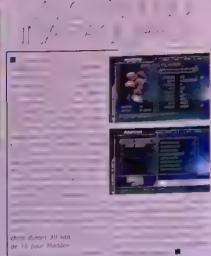
WHAT'S UP, DOC I



Evolution, mais ca, ce n'est pas pour tout de suice, hé hé, patience). Parme les autres petits chan-Cette édition 2000, vous vous en doutez, gements, les joueurs ont maintenant différents offre rien de réellement révolutionnaire. Il faux gabarits, les explosions de joie sont plus variées re faire une raison, en matière de simulation et la modélisation des stades s'est affinée. Enfin, sportive, innover est devenu extrêmement diffici- une ligne jaune vous indique l'endroit du Touch-On a semble-t-il atteint certaines limites direc- down, pratique, Bref, hormis d'infimes fusions de ement lièes aux capacités de la machine. Aussi, polygones et la pixellisation des emblèmes des à un gouffre technique séparait les versions 98 équipes sur la pelouse, pas de gros reproches à et 99 la. I faut vraiment connaître le volet précé-formuler donc LTA est un modèle du genre, le dent sur le bout des doigts pour deceier des moteur 3D assure (aucun ra entissement, aucune changements. Une fais les crampons sur la pelou-saccade), le système de zoom donne une bonne se a première chose qui frappe le testeur averti. Issibilité de l'action et la rombilité suit. Difficile de se la première chose qui frappe le testeur averti lisibilité de l'action et la jouabilité suit. Difficile de le control de la jouabilité suit. Difficile de la control de la jouabilité suit. Difficile de le control de la jouabilité suit. Difficile de la control de la jouabilité suit. Difficile de la jouabil L'action a clairement gagné en dynamisme. Si les cas de la version 99

### L'ART DE RELANCER

EA Sports oblige, en plus des modes de jeu déjà la précédence mouture ? Mouais, bof, faut vraiment être passionné. Les autres, en revanche, peuvant y aller les yeux fermés. Bon. ben voilà, on a fait à peu près le tour du sujet, maintenant il faut garder à l'esprit que Madden NFL 2000 s'adresse en priorité aux connaisseurs. Malgrè la présence d'un mode arcade (le CPU prend en charge les actions les plus complexes) et d'un mode entraînement plutôt bien fichu, cotto simulation reste globalement assez difficile d'accès pour les débutants peu persèvérants. On regrettera d'autre part que les temps de chargement et la consommation abusive de blocs mémoire (les modes de jeu bouffent en moyenne 5 blocs () n'alent pas été optimisés Deux défauts bien fourdingues hérités de la version 99 I



# SIMULATION





POUR QUEL PUBLIC ? Peur les merdus de la stirle des Madden.



### MADDEN NFL 2000 - 399 F

Modélisation des joueurs et des stades précise, du niveau

du précédent voiet Cette année on a droit à des mini scénarii. Une idée plutôt

Laction est parlaitement

fisible et les commandes sont LE COMPARATIF : UN POIL MIEUX QUE MADDEN 19, J'AI BIEN DIT UN POIL, HEIN

صع دصه

Les bruits de chocs font froid

dans to dos. Commentaires

Jusqu'en 2001 Des mouvements d'un naturel époustouffant et un moleur 3D rapide et fluide.

Plein de nouveaux modes de

Jeux, de quoi patienter

100 m

EA SPORTS

SA IVEGARDES

OUT 18 BLOCS

EST DUR LA VIE

STERE !

R/C Stunt Copter est un jeu qui va réconcilier beaucoup de monde : les pratiquants de modélisme héliporté avec leur banquier, les pratiquants de modélisme héliporté avec leur femme et, enfin, les pratiquants de modélisme héliporté avec leur consola. Décidément, il semble bien que ce jeu soit destiné aux pratiq... mais vous aurez compris.





des pièces au retour... c'est avec soulagement que

tous ceux qui, tout comme moi, ont connu ces

ED TEUR INTERPLAY DISPONIBLE EN OCTOBRE 99



TICHNIQUE

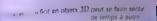
SIMULATION NTERPLAY SHINY ENTERTAINMENT (E LL) SAUVEGARDES OL A BLOCK

LE NOMBPE DE CRASHS PASSE DE 10/MN à SE JUMENT S

Réparations hors de prix après les crashs, ab- une raison supplémentaire pour vous acheter « sence totale du domicile conjugal pendant tout un autre jeu. On ne peut pas être plus clair week end, manque de temps pour jouer en raison

### des engueulades avec bobonne et du remontage DIFFICILE, MAIS BIEN, MAIS DIFFICILE

tranches de vie, joueront à Stunt Copter Mais Trois types de parties vous sont proposées 4 que les choses soient bien claires : ce jeu est plus compétition, le mode 2 joueurs, ou bien lieur proche d'un simulateur destiné à l'entraînement libre. Ce dernier vous permet de fureter dire que d'un soft chargé de divertir le joueur lambda ment avec l'appareil de votre choix, dans dix Car dire que le pilotage d'un hélico radiocomman-ronnements à thème (campagne, extra-terressor dé est difficile revient à douter de l'existence ruine, lête foraine, etc.). Dans cette option, aux d'une once d'intelligence derrière le regard d'un contrainte ne vous est Imposée. Vous faites m merciu. C'est une évidence, le mérciu étant un muse, un point c'est tout. A vous les tonnes posson au QI moyen de 170, vous allez claire- looping, vols sur le dos et autres rase-mott ment en baver si l'aventure de l'alle tournante. Dans le mode compétition, les choses se comme vous attire. Avant toute chose, sachez que posse-quelque peu, avec tout le respect que nous dete der une manette analogique est impératif, afin aux insulaires et à leurs sceurs. Vous commen d'obtenir la précision nécessaire pour piloter cas ainsi obligatoirement par un entraînement, dest engins. Si vous n'en possèdez pas, cela vous fera à vous familiariser avec les manœuvres de bevol stationnaire, translation, inclinarson, etc. Co. me dans ta vie qui n'est pas virtuelle, vous ser note en fonction de vos aptitudes, et de ca resul dépendra quel type d'appareil vous pourrez P ter il en existe six pour commencer, répartis plusieurs catégories : Rookie, Capitaine et Ace dernier niveau. Ace, est celui qui se rapproche plus de la réalité, et donc le plus amusant po l'intié. Maintenant que vous êtes reçu à tous et tests, il est temps de vous lancer à pales perduc dans la competition. Chaque environnement divisé en plusieurs épreuves . slaiom, tir, volts atterrissage, destruction de cibles, voils de quoi sera composé votre dur labeur quotidien





### DE LA SOUPLESSE DANS LE DOIGTE

Il est évident que le gameplay de Sturit Copréside à 99% dans la maturise de l'appareil et, tradoxalement, il s'agit à la fois de son défaut et son atout principal. Son défaut, parce que la orité des joueurs resteront de glace devant soft flirtant en permanence avec l'injouable, et u il n'y a finalement pas grand-chose a faire. Son Yout, perce qu'il s'agrt de la meilleure et unique antative de simulation d'hélico R/C, suffisam- pas votre probleme, je vais faire un effort pour ment proche de la réalité pour permettre de terminer ce travelling ce soir. Mes c'est bien parsontrainer sans risques économiques et matri- ce que c'est vous, hein. Bon, d'un point de vue monaux. Que dire de plus ? Rien, sinon qu'il est plus technique, Stunt Copter n'est pas exempt 19h30 et qu'il est temps d'aller prendre l'apero de délauts. Le plus flagrant concerne la petitesse C'est vrai, on n'est pas des machines après tout, de la superficie des terrains. On a à peine le mous aussi on a une via privée. Ok, ok, ce n'est temps de se chauffer les pales que l'on bute dejà





RIC STUNT COPTER - 349 F

Seuls les hélicos seuvent le graphisme du désastre

C'est sample, il est unique en LE COMPARATIF : AUCUN TITRE EQUIVALENT, RIC STUNT COPTER EST UNIQUE

Parfeite pour les mitlés, désastreuse pour les autres.

On attend been vite le bord

toutes les épreuves.

Vous n'étes pas près de finer

Amarce de set sur le dos, ou vot 30 tien plus facile à

contre les fimites de l'environnement. On pour

gnés. Du point de vue des effets spéciaux, c'est

de la même façon bien pauvre, exceptée une mo-

LE CHOIX

III 1-30 les ser habitophères qua vous pourrez dirigar en dabut d perso Checum diese se pièce dell'esembare car corresponders 1 un miem precis (Rocker Capitarie Ace ) à ne serat pes sur pronant que de nouveaux appareix severi departaire, una fois a mode competition compette. Man alors is, bor 10 mg.













JNE EXCELLENTE SIMULATION, MAIS RESERVEE NEANMOINS tibles (en dehors des ballons), et les collisions **OUFLOUES INITIES** 



Souts court qui pratiquent finalico R/C appreciament. Litit/ autres peuvent passer leur chemin, définitionment.

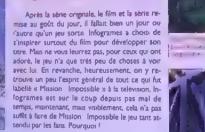


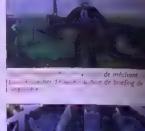
**\*\*\*\*\*\*** 

LANGE CONTRACT

Un titre qui ressort d'outre-tombe, bien longtemps après la sortie du film. Mission Impossible sort également bion après Metal Gear Solid, avec une réalisation nettement moins aboutie.

Un jeu moyen, par trop linéaire.







# TO THUR INFOGRAMES

DETA DISPONIBLE







SA . VECAPOES CHE BLOCK APPES 3 OU 4 MESSIONS, ON SEST EMERVE SUR LA MANAABILITÉ

L'AMBIANCE !

Retranscrire ce que la télévision a mis des années à instituer était un challenge important, qu'infogrames n'a su relever qu'en partie. Pourtant, le jeu regorge d'une bonne partie du cocktail Mission : Impossible. A commencer par les briefings mondialement connus « . bien sûr, si l'un de vos agents ou vous-même veniez à être tués pendant votre mission, le département d'état nierait avoir euconnaissance de vos agissements. Ce message s'autodetrusra dans 5 secondes, bonne chance etc » Le joueur est placé dans la peau d'Ethan Hunt, un des agents de l'Impossible Mission Force (IMF). Malheureusement, c'est là le seul personnage que vous incamerez : pourquoi ne pas avoir fait varier ce point, suivant les compétences respectives des divers agents de PIME 7 Ce défaut précis entame déja sérieusement l'intérêt du jeu Évidemment, vous croiserez d'autres agents de l'IMF qui vous aideront. ou que vous sauverez, mais la sensation de travaller en équipe reste désespérément absente On a plus l'impression de jouer James Bond, pour le coup Pour le reste un retrouve blan sûr les gadgets cultes de la série, à commencer par e fameux facemaker permettant de se faire passer pour n'importe qui. Les briefings de Phe ps ne concernent apparemment que vous at vous seu ou presque plutôt que d'avoir heu face à l'équipe, renforçant encore impression dagir en solo Bref, côté ambiance, on at-





, exists cormangue, at inant les modèlet 3D du jeu

### LES MISSIONS !

Différents niveaux s'enchaînent au sein d'une même mission. D'une durée de vie moyenne de quelques dizames de minutes. elles sont d'un intérêt très inègal. Mais surtout, elles sont très linéaires. Trouver des objets, se faire passer pour Untel, désactiver un système de surveillance, etc. sont autant d'objectifs qu'il faudra impérativement remplir, souvent dans le bon ordre, pour finir la mission et passer à la suite. Au moins, impossible de faire des gaffes attendart mieux aussi







### LA TECHNIQUE !

La réalisation de Mission : Impossible vous ne risquez pas de bloquer plus loin dans sur Nintendo 64 (la première console sur lale jeu parce que vous avez omis de ramasser quelle le jeu est soru), était quasi catastroun facemaker. Cette organisation assez rigide phique. La PlayStation a eu, heureusement pour donne un sentiment de linéarité à plusieurs nous, beaucoup plus de chance. Mais une fois de missions, à peine brisé par des phases d'action plus, pas suffisamment pour faire du jeu un peu trépidantes, consistant en un vague échan- exemple du genre. Les décors et les personge de coups de feu qui vous mettra rarement nages sont sommaires, quoique ces derniers en danger. Certaines missions sont intéres- soient bien animés, et le moteur 3D ne brille santes tout de même, sans pour autant être pas par ses performances hors normes. On est originales, d'autres sont très énervantes bien mieux servi que dans un Shadowman, par (notamment ce passage atroce dans un sous- exemple, puisque la fluidité est satisfaisante, sol bourré de gaz toxique et encombré de mais côté gestion des collisions 3D, la faiblesse caisses explosives), et trop souvent on refait le est clairement apparente : il n'est pas rare de même type de choses : trouver Untel, fui coincer sur un objet comme une chaise difficile piquer son identité pour aller dans un espace à contourner, ou de s'y reprendre à plusieurs sous haute sécurité, et faire là ce que fois sur un saut. De quoi s'énerver, parfois. Par demandent les objectifs. Bref, côté mission, on contre, une idée de génie permet au joueur de ne pas lancer sa manette contre un mur , la sauvegarde rapide. Celle-ci permet de sauver sa progression n'importe où dans le jeu, et de reprendre à partir de ce point précis plutôt qu'au début de la mission. Cette sauvegarde n'est cependant plus exploitable une fois la console éteinte. Mais au moins, une fois un passage diffitile franchi, on peut l'utiliser pour gagner du temps, terminer la mission, puis sauver pour de bon. Côté son, si les développeurs ont fait l'effort louable d'adapter toutes les voix en français, les doubleurs ne sont pas très convaincants, mais on finit par avoir l'habitude (seul Electronic Art parvient, en France, à proposer des doublages de qualité). Les musiques sont dérivées des thèmes originaux, et les bruitages on ne peut plus classiques. Bref, pas mal, mais La mée manuelle est ossez préose, et peut serve dans une fais de plus, on attendait mieux. Au final, un de nombreux cas , eu moyen, comme tant d'autres.

# TE EVOELVAKES

e e garge e e \*\* 5 . . . . . . bende ad order ! . Mon & FCA . 10 reveren her .. . tor . . . e few the . ser. . . ge cest ton tes me. . to tout in minde so owers again po to one is en or to ontob p

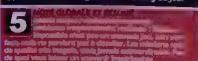


Come o shor trub from portion is a CORUME DE TORRE E O YE DI CORD.



### LOIN DE L'ESPRIT D'ÉQUIPE **QUI RÉGNAIT DANS LE** FILM, VOUS VOUS SENTIREZ ICI UN PEU SEUI

Les fans de la strie naturallement, ou cous qui apprécient d'être TRES guides tout au long du jeu-



MISSION: IMPOSSIBLE - 349 F

font un titre sans âme.

Des décors moyens et des personnages sommelres.

My rota was netoinaless et cloublace en français de qualité moyenne. mais manamoires présents !

La déroulement linéaire et les missions assez classiques on

iont aussi difficiles à localiser

Globalement blen régiée, sauf pas très convaincante , sans pour autant être catestrophique.

LE COMPARATIF : MOINS BON QUE METAL GEAR SOLID, MEILLEUR QUE... PAS GRAND-CHOSE

Les missions sont nombraues, et la mode de difficulté « émpossible de difficulté » émpossible de mode de difficulté » émpossible » émpossible de difficulté » émpossible » émpos

Depuis les premiers pas de Squaresoft en Europe de nombreux éditeurs ont mise sur les jeux de rôle. Sans grand succès. En jouant la carte du mélange des genres, Jade Cocoon aura au moins essayé de se différencier de ses concurrents. Peine perdue...









sto c'e' on ables o l'écran la ient owns by the desiter entains



TO THUR CRAVE ENTERTAINMENT CAPON BLE EN OCTOBRE 99



FICHE TECHNIQUE

JE . CE PC.E CRAVE ENTERTAINMENT GENKI HAPON

SAUVEGARDES QUI ( BLOC)

STEREO LA REPETITION DES ACTIONS COMMENCE A LASSER

Certaines époques renferment une histoire si geois. En quelques instants, leur destin allait basriche et mystérieuse qu'elles comunuent encore à culer et les ténèbres s'abattre sur leur vie. Aler fasciner Ici, Cest le Japon médiéval et ses innom-tée in extremis, la vieille prêtresse Garaí parvint brables légendes qui constituent le théâtre d'une tout de même à figer le temps, évitant temporaépopée aux mille dangers, Approchez-vous et remens l'extinction définitive de Syrus, Le temps alssez-moi vous conter la légende de jade pressart et, afin de briser la menace des Onibubil. Cocoon. Comme à l'accourtumée, alors que les vous seul, le courageux Levant, fûtes choisi pour cieux s'assombrissaient, accompagnant le majestueux déclin du Soleil, un lourd bourdonnement sérénité sur Syrus. Débute alors votre quête, village de Syrus. Les cris d'effroi n'y changeraient. rien Deja, les redoutables Onibubu ces insectes ailes a incurable venin fondaient sur chaque vina-



### UNE BEAUTÉ AUX CHARMES DIABOLIQUES

Truffé de dangers, le périple du jeune Levant l'est incontestablement. Garai vous avaix pourtant prévenu « Quiconque ose défier la nature, quiconque tente de percer les plus inextricables mystères de la forêt sacrée, risque alors sa vie et son áme a Dans ces conditions, pourquoi poursurere cette quéte aux mille penis / La réponse paraît évidente, envouté par la délicieuse beauté des lieux vous ne parmendrez pas a refréner vocre désir de découverte La flore, d'une pureté sans égale et abritant de colossaux et enigmapques mausolees, est un rémable enchantement pour les yeux. Ainsi, des vos

premiers pas, vous ne pourrez que fouer le chobe des développeurs de s'être octroyés les talents de libre qui en éconnera plus d'un. Cependant, ca Katsuya Kondoh, l'un des maîtres de l'animation ja- sont véritablement les incessants et obligatoires ponaise. En effet, ce disciple du célèbre Hayao Miya- aller-recour de la forêt à la demeure de Garai qui zalo (Totoro, Porco Rosso ou encore le fabuleux posent le principal problème. Votre périple est, en Mononoke Hime), a tout simplement fait passer car effet, si haché et se résume à des acres si répétitifs RPG au rang de chef-d'œuvre artistique. Outre les (combats, captures, élevage) que l'aventure desuperbes séquences animées, les environnements vient vite lassante. Si, en plus, vous retranchez le

### APPROXIMATIF

ne d'une redoutable cruauté.

apes, l'un intégrant des éléments classiques de jeu jecuf bien précis , nous diverur de rôle (RPG), l'autre axé sur l'élevage de monstres. Un mélange des genres très en vogue actuellement au lapon et sur lequel les développeurs de Genki ont souhaité habitement surfer Mais l'adage selon lequel la copie reste toujours inférieure à l'original se confirme à nouveau. Renforcé qui plus est par le fait que les goûts nippons ne sont pas toutours en adéquation avec les attentes occidentales. Mais ceci est un autre débat. Pour revenir à notre aventure, yous vous rendrez vita compte que, si la quête de Levant semble riche, cetta dernière s'estompe toutefois assez rapidement au détrument de la « queillette de monstres ». Ainsi, dès que vous aurez maîtrisé les pouvoirs mystiques de l'ocarina de votre père, Riketz, ancien maître des Cocoon de Syrus, la chasse pourra réellement commencer. Il s'agit, en effet, de

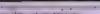


parcourir, que dis-je, de silionner en lorg et en travers les forèts afin de capturer les plus horribles bestiaux, de les apprivolser et d'en faire vos Minions, Il faudra même les accoupler pour obtenir d'autres races, etc. D'adversaires, ces êrres peu charismatiques deviendront alors vos plus précieux alliés. En outre, leur rôle apparaît vite indispensable car, alors que Levans ne gagne jamais d'expérience, vos Minions deviennent, eux, de plus en plus puissants au fil des combaes. A terme, ce seront eux qui mêneront les attaques, à moins que vous ne soyez candidat au sulcide. C'est un chone que voulez-vous. Au final, le brave Levant. et vous par la même occasion, vous transformerez en simple chasseur, tandis que les monstres se révéleront les vrais héros de l'histoire. Un déséguid'une qualité artistique digne des travaux de Squatemps perdu dans les interminables va et vient, jaresoft vous subjugueront dès que vous les aperce- de Cocoon ne dispose pas d'une durée de vie des vrez. Cependant, si ces lieux semblent respiner la plus conséquences. Les accros aux RPG n'en fesérénité, tout cela n'est pourtant qu'illusion. En ef-ront certainement qu'une bouchée. Vous l'aurez fet, aux fins fonds de ces forêts se dissimule une fau- compris, bien que jade Cocoon puisse aigément être considéré comme l'un des plus beaux jeux pamais créés sur PhyStation, il est loin d'être le plus MÉLANGE DES GENRES Intéressant et devient trop vite rébarbatif. Même si, dans leur forme, les jeux vidéo s'apparentant de plus en plus à des couvres d'art, tâchons de ne pas Jade Cocoon s'articule autour de deux prin- oublier qu'ils doivent tout d'abord remplir un ob-



MALGRÉ SON MAGN FU E HABILLAGE, JADE COCOO! PECHE PAR MANQUE DE **PROFONDEUR** 







Une aventure d'une dizaine d'heure maxi. La chasse aux

monstres devient vite lassante

Les assolités de RPG tresevariant con recomme de maio

IADE COCOON - 349 F

Des temtes chaloureures et des une bande son tribale et environnements très fauilles dignes d'un dessin animé.

Un RPG assaz classique qui puise Levant se déplace avec son onginalité dans un mélange des pannes approximatif.

arsance et grâce. Des menus aussi clairs qu'accessibles. LE COMPARATIF : BIEN MOINS BON QUE FFVII MAIS PLUS ABOUTI QU'AZURE DREAMS

uffsamment mystérieuse

Des décors pré-calculés riches en couleurs. Une modélisation

Metal Gear 1 Du neuf a se mettre sont la dent! Volla un rêve qui n'osait devenit realite... Et pourtant, Missions Speciales propose bien du sang neuf. Mais surtout pour les fans.











. RONAMI SUBLE EN OCTOBRE 99



FICHE TECHNIQUE

FORAM APONI

"A IVEGARDES

" II II BLOCK

PREMER MODE

THOT IS A MARTINE

a a come and the contract of t

Aaaaah, Metal Gear Solid Sans doute un des lavant d'avoir les meilleurs résultats dans tous les meilleurs souvenirs ludiques de tout joueur inveaux Pour ceux qui n'en ont pas eu assez. Il y PlayStation Jimagine que la plupare de ceux qui li- a désormais un pallatif plus qu'efficace : Missions ront ce Travelling ont, de toute façon dels com- Spéciales piété le jeu original. Outre l'aventure ses deux variations de fin. es trois items spe, aux du jou et la poss bilité de jouer en smoking, de prendre des photos des deve oppeurs ou de la culotte de Merry sous tous les angles, on y trouvait le fasemble évidemment à celle du mode entraîne-



PROLONGATIONS

meux mode entraînement. La principe dans un ment de Loriginal, en beaucoup plus complet et environnement simule en réarte virtuelle vous complexe. Sur l'ectan titre, 3 choix : option, VR évoluez dans la peau de Snake et devez résoudre Training et Extra. Ce dernier vous permettra des situations ponctuelles imitant certains cas d'accéder aux peries bonus que vous aurez deblo réels. Dans le soft original, il y en avait deta pour ques seances photo, films presentes à l'E3 (le se que ques heures de jeu surtout pour es (eles qui, lon US) et au Tokyo Game Show 98, etc. Le res comme nous nont pas ou ranger Metal Gear te se situe évidemment dans la section VR Train ring. Vous commencerez par le Sneaking mods. dont les règles n'ant pas change. Celui-ci se subdivise en 2 modes sans arme es avec le Socom (le pistolet automatique). Et dans les deux, il sage de traverser les 15 niveaux sans donner l'aferte. Deux divisions supplémentaires · le Practice et le Time Attack Le prem et n'a ren de special e second vous oblige a reproduire les 15 niveaux en un temps l'orté. Nous vollà fi 15 x 4 60 n yeaux 1 On passe ensurte au Weapon mode Ce demier se subdivise cette lois en 8 sous-categories, chacune correspondant 3 une arme du jeu original Et, toujours, Practice ou Time Attack I saget alors de detruire toutes es cibles En Practice, la facilité de ce mode est de



y a que 5 niveaux par arme.

vous infligera en revanche un maius de temps en vert habituel au jaune urine (youpi !). Quant au Puzzle, VR Mission, Ninja et enfin NG selection. reste, même si le design des niveaux est plus invoilà avec 220 missions ; ca va vite l'

### MORT SUBITE

Tout l'intérêt de Missions Spéciales se situe dans le dernier mode de jeu : le mode Spécial Celui-ci regroupe en réalité plusieurs modes difbattle w et le « vs. 12 battle » Le premier se sub-



granade pour les faire tous tomber . comme ues



oncertante, le rendant presque inutile, afors groupe 8 sous-parties, une par arme, où vous dequ'en Time Attack, il est déjà plus difficile de vrez éliminer le plus de cibles et de soldats poscattre les records établis. Cependant, une fois sible en I minute, avec un minumum pour réussir ocore, ce mode n'est ni plus ni moins qu'un. En vs. 12 battle, ce sont 8 niveaux successifs qui hoot, dont l'intérêt est décevant, d'autant qu'il vous attendent, dans lesquels circulent 12 soldats Chaque niveau met à votre disposition des res-Passons donc à la suite . l'Advanced mode sources différentes et parfois aucune arme (elles Même structure que le Weapon mode et même sont alors cachées dans le niveau). Ici, il s'agit de ort, sauf que les cibles sont ici remplacées par ne pas être repéré n'importe comment. Ainsi, si des soldats a même de répliquer. Nettement vous aturez tous les soldats vers une mine, par olus intéressant! Ils réagissent comme dans le exemple, c'est du tout bon ! Lá encore, le temps eu original et peuvent donc donner l'alerte est limité, mais la réelle difficulté est surtout de Ceile-ci ne fera pas venir d'autres soldats, mais rester en vie. Viennent, pour finir, les modes pour lesquels ont a trimé dans les 244 missions Time Attack ! La couleur des décors passe du évoquées jusqu'à présent : Mystery, Variety

Mystery regroupe 10 niveaux type Cluedo téressant, rien d'exceptionnel. Au total, nous Un soldat git, mort, et divers indices sont disséminės un peu partout. En utilisant votre cerveau et la vue subjective, vous devrez résoudre l'affaire, puis traîner le corps du coupable vers la marque de sorge. Il s'agit, de loin, de l'un des modes les plus intéressants. Le mode Puzzle quant à lui, propose, comme son nom l'indique. 10 niveaux pour torturer vos méninges. Le style férents, chacun proposant un challenge parucu- 10 soldats, pas d'armes et vous devez les tuer her. Yous avez tout d'abord le « I minute d'un coup pour ne pas donner l'aferte \* Fun, mais aussi particulièrement corsé. Les 13 niveaux de divise en deux , contre des cibles et contre des Vanety sont des délires, essentiellement humosoldats. Chacune de ces deux sous-catégories re- instiques (détruire un ovni geant ou agir dans un stage en forme de tête de renard). VR Mission correspond aux niveaux precedents, en ceci que yous êtes equipe du minimum et qu'il vaut mieux ne pas être repéré, sans quoi des soldats arrivent de toutes parts. La différence tient à ce qu'il faut. cette fois, enchaîner les 10 niveaux de ce mode d'un seul trait : un temps global, une jauge de vie et les armes trouvées. C'est l'un des plus durs. NG Selection regroupe 8 niveaux qui n'entrent dans aucune des catégor es précedentes et devalent etre éliminés du disque Enfin le mode que vous attendiez tous - Ninja. Effectivement, il est possible de jouer ce fameux personnage dont nous révions, mais seulement sur... 3 petits oiveaux ! Dommage, mais, comme on dit, c'est mieux que rien. Voltà vous savez désormais ce dui vous attend a vous de voir si vous êtes assez fan pour craquer ou non! En tous les cas, je vous dominos! souhaite bien du courage!



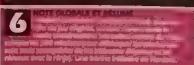








Pour les fans alreites et quin quit plument détéction Les autres se lasserant vite.



### METAL GEAR MISSIONS SPÉCIALES - 149 F

La majorité du jeu est en décor filaire mais le design des neveaux est excellent

Si es premiers modes sont

semblables a Longinal, les

et quelques nouvelles nusiques Bruitages originau Cest du Metal Gent l'Très bien

hemes onginaux retravaillés

règle quoique certains niveaux Puzzle notamment) soierst ardus. LE COMPARATIF : MOINS RICHE QUE METAL GEAR SOLID, EN ATTENDANT UN HYPOTHÉTIQUE 2

d'heures de jeu, sans vouloir battre des records de temps RO % du leu propose les

6 mêmes décors mais le moteur ast toroughts auris bors.

Vous en aurez pour une vingtant

10 p. 5 8 8 44 14 8 - 5 - 5 18

Par Gregory Szriftgiser

Re-Volt, un principe amusant pour un jeu qui, si la réalisation technique avait suivi, eut pu être fort sympathique. Un jeu aux accents de déception.









Exemple type du côte « depouillé » des graphismes. fort même dans un passage aussi lèger, la fluidre n'est pers du rendez-reus.

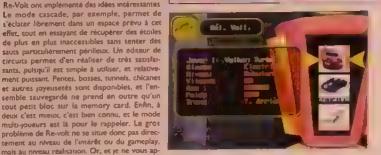
èes. Ou il y a encore quelques mois dans les tout petit bloc sur la memory card. Enfin, à puloirs de la rédaction... Le choot yous est don- deux c'est mieux, c'est bien connu, et le mode é, en début de jeu, entre 8 véhicules, tous de multi-joueurs est là pour le rappeler. Le gros classe électrique, pour le niveau débutant problème de Re-volt ne se situe donc pas direc-Chaque voiture a quatre caractéristiques , vitesse, tement au niveau de l'intérêt ou du gameplay, accelération, poids et transmission. Pour cette mais au niveau réalisation. Or, et je ne vous apdernière, trots possibilités 4x4, train arrière ou prendral rien, on peut être tolérant en la matieavant, les 3 autres s'échelonnant en fonction du re sur un jeu d'aventure au scénario alambique. modèle. Le poids a évidenment une importance mais des qu'il s'agit de vitesse et de 3D temps modèle. Le poids à évidemment une importance mais dès qu'il s'agrt de vitesse et de 3D temps toute particulière, puisqu'il est directement lié à réel, ces deux éléments sont sérieusement mis MAIS UNE RÉALISATION la maniabilité de l'appareil. Une volture lourde en péril par un moteur peu performant. partira moins facilement en tonneaux sur un virage serré, mais une plus légère pourra parfois em- Volt ne vole décidément pas bien haut. Quels prunter des raccourcis profitables car elle fera que soient les deux paramètres primordiaux de des bonds plus importants. Ce qui nous amène ce type de moteur, à savoir vitesse et fluidité, aux circuits. Dans la rue, entre les rayonnages on est bien en deçà du minimum requis. Le pire d'un supermarché ou dans le hall d'un musée, resse tout de même la fluidité, pussque les cachacun des 12 circuits présente un environne- hotements de l'animation ne sont même pas ment totalement différent, aux proportions évi- prétexte à des textures plus fines, plus colodemment titanesque au regard de la taille des bo- rées, ou à une medium résolution (voir notre lides en course. Les tracès offrent des intérêts article consacré à la résolution dans ce numévariables, mais sont globalement intéressants, car ro), bien au contraire. Nous sommes de retour assez libres. C'est-à-dire que vous pourrez mon- avec Re-Volt aux premiers âges de la machine, ter sur les trottoirs, foncer entre les roues d'une lorsque la 3D seule suffisait à nous faire frémir voiture (de taille normale, elles), et finalement. Mais aujourd'hui, après des Gran Turismo, des éprouver des sensations assez proches de la réa- Soul Reaver, j'en passe et des meilleurs, on est lité du modélisme, sans risquer grand-chose à devenu trop exigeant pour ne pas être immétenter des sauts aberrants puisque vous ne pour- diatement repoussé par la réalisation médiocre rez pas casser votre véhicule Raccourcis, bifur- d'un titre de ce genre. Re-Volt rate donc le cations, dos d'âne imperceptibles à grande échel- coche, et ne parvient pas à faire passer ses quale mais bien réels ici, la qualité des circuits va du lités tant ce défaut fort regrettable annihile le moyen au bon. Alors, qu'est-ce qui cloche ? plaisir de jeu. Dommage, mais c'est décidément Réponse simple : le reste ! meilleur en vrat

# L'ÉDITEUR

dans les jeux de courses : editeur de cercula Cela de Reutal major un exemple de symplicar d les fantarues, que rous d'autres joueurs sons pour la vatre memory cond







# DE BONNES IDÉES Et en termes de performances, celui de Re- MEDIOCRE



rne beaucoup d'autres, Re-Valt propos offector pendont to course it. In wherein purchase spanets or

Les arraneurs de modèles réduits et teux ceux pour qui la technique n'est pas un critire de cheix dans un im-

EDITEUR ACCLAIM DISPONERLE EN OCTOBRE 99



TECHNIQUE

COURSE ACCUA M ACCUAM STUDIOS ETATS-UNIS

OUT IT BLOC JEU, I CIRCUIT) ON , ACCORDE LINE PAUSE ACCOMPAGNEE D'UNE ASPRINE

C'est le mois du modélisme sur console de gameplay sont flagrantes entre un mode simuque cela part d'un bon sentiment, les défauts, sur je m'interroge encore tout techniques, enlevent une grande part du fun potential auquel on pouvait s'attendre

### UN JEU DE COURSE

Comme n'importe quel jeu de course, Re-Volt propose les modes de jeu standards contre la montre, course un que, entrainement lide électrique dans le square de leurs Jeunes 27 ou championnat. Ce dernier se subdivise en coupes bronze argent, or et platine de difficulte crossante I faudra monter sur la plus haute marche du podium pour débloquer ces coupes les unes après les autres. De même pour les nouveaux circuits et les nouveaux véhicules dont l'accès n'est pas imméd at Jusque-la rien dont les amateurs de course n'aient pas dejà l'habitude Mais avant de choque tout ça, et de s'engager dans n'importe leque de ces modes on peut choisir le degre de realisme. Quatre modes simu ation arcade, console et RC junior, pour quatre dynamiques differentes. Si les différences

Après R/C Stunt Copter, de Shiny Entertainment, lation (vitesse maximum et collisions réalistes) es pour les amateurs d'helicoptères telecommandes, un mode RC Junior (vitesse réduite et collisions c'est au tour de Re-Volt de s'y mettre avec des simples), les variations entre Arcade et Console voltures electriques. Une première, en quelque les deux stades intermédiaires, sont nettement sorte, mais en réalite un jeu de course tout ce plus subtiles. A tel point qu'on se demande # qu'à y a de plus classique, avec seulement une dycela change quoi que ce soit, puisque la machine namique différente. Dynamique qui, heureuse- elle-même n'annonce qu'une très légère différence ment pour Re-Volt, simule es reactions des mini« max vitesse collisions simples » pour l'arcade. bolides fort justement, apportant tout son intérêt et « max vitesse collision simple » pour le modau jeu. Car pour le reste, même s'il est évident console. Erreur de traduction ou sens caché

### COMME QUAND I'ETAIS GOSSE

Nous passons ensuite au chobe du véhicule et c'est la que Re-Volt émeut avec douceur tou



### RE-VOLT - 349 F

rodélisées mais dans Tentemble den d'exceptionn

techno assoundistante di bas étage et des bruitages

Les modèles des véhicules sont La légéreté des modèles bien rendus mais pour le reste.

Ce nest que de la course ce n'est que de la course.

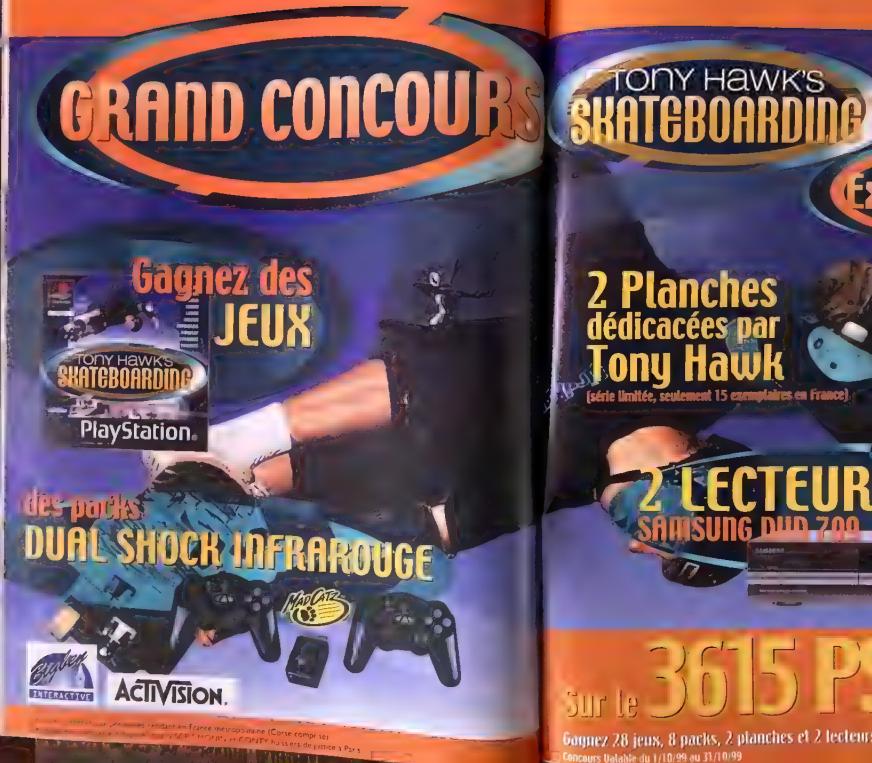
Ale Moteur saccade, textures réduns doit être sause mais on sy fait sens trop de problèmes LE COMPARATE : MOINS BON QUE MICROMACHINES VI, MEILLEUR QUE LEGO RACERS.

Une courbe de difficulté bien

roissante et un éditeur de

S'EN MELE En plus de tout cela, les développeurs de

PRESSOR AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE PART





Exceptionnel

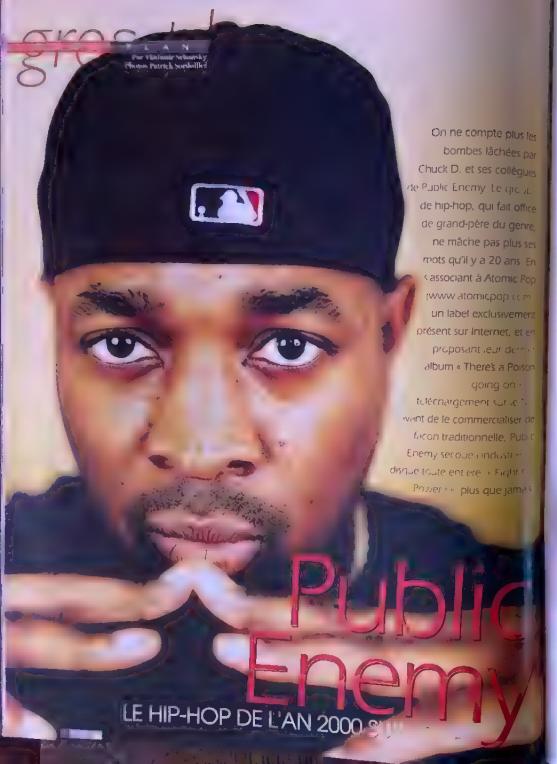
2 Planches dédicacées par



LECTEURS DUD

bagnez 28 jeux, 8 packs, 2 planches et 2 lecteurs DVD

Oncours Ualable du 1/10/99 au 31/10/99



en avion à travers toute l'Europe - un petit tour Amsterdam, un petit tour en Allemagne, un my depuis la première heure, nous accueille malgré tout avec le sourire dans sa chambre AhAtel pansien. Toujours prêt à aiguiser ses arruments, à pointer du dolgt tout ce qui le fout bors de lui quand il se lève le maun

C sin Magnz ne. Avec iu sortie de votre a sur inter et, vous forcez l'industrie de in - mainstream a planger au cœ ii de la

huck D.: le prends cela comme un compliment e hip-hop a, de toute façon, toujours avancé en grallèle avec la technologie. Il y a 22 ans, c'était s tables de muage, les microphones et les platines Tyles qui me fasanaient. Aujourd'hui, ce sont les ossibilites d'Internet qui m'intéressent, parce que sais que nous pouvons les utiliser pour pousser la usique plus foin. Le hip-hop a toujours su profiter es évolutions technologiques. Les boîtes à rythmes, es sampleurs... L'entrée du hip-hop sur internet est ne évolution tout à fait naturelle. La technologie pporte des opportunités très intéressantes au hipop et au rap. Il faut parfois attendre une journée antière devant la télévision pour voir le clip que l'on souhaite, sur internet on peut l'obtenir aussitôt. 'r's evolutions technologiques servent elles vraiment detiste 3

Je cross que l'essence de l'esprit humain est de thercher des informations par kn-même, alors que l'essence d'un robot est d'être programmé. C'est ce que les médias, comme la telévision et la radio, font programmer. Au siècle prochain, il y aura un fosse entre ceux qui font avancer les technologies mformatiques et ceux qui se font traîner par les technologies informatiques. Le cerveau humain du XX' siècle est habitué à gérer beaucoup de données et d'informations arrivant en même temps Nous n'utilisans pas encore toutes les possibilités de natre cerveau visiblement. Ces nouvelles technologies ne font pas peur aux enfants d'aujourd'hui

Yous utvisez les ordinateurs et i informatique depuis

Je viens d'une autre époque, je n'utilise pas les ordinateurs depuis longtemps. Je faisais du graphisme en découpant et en coloniant du papier En 1990, je me suis rendu compte qu'utiliser mes compétences en maquette et en graphisme de cette façon était obsolète. Et ce n'est que depuis 1996 que l'utilise à nouveau ce goût et ces capacités pour le graphisme et la mise en page, en bossant sur ordinateur. Il y a 15 ans, il me fallait environ deux jours pour réaliser la pochette d'un album, maintenant je peux la créer en moins d'une

Ester que la tecis on de publier votre demier arbam sur Internet a été prise avant ou apres earng strement de ceues

Avant d'enregistrer l'album, Nous avons travaillé dans nos deux studios, celui d'Atlanta et celui de Long Island, qui sont tous deux équipes d'ordinateurs. Nous avons composé et enregistre la musique seule, in extensa.

I hant due vous vous adressiez à un public qui ortho gerall calbum sur Internet, cela a-t-dicharge tre facon d'écure textes et musiques Nous ne pensons pas aux choses telles qu'elles sont

# Visiblement exténué par les sauts de puce « NCI) (1/11 UNE VISION, FOLTE Petit saut en Angleterre avant d'atterrir en Prance - Chuck D., avant-centre de Public Ene-





ou temps present mas teles or was second from BROKE THE REAL TOO THE OUT THE THE PERSON prophebque. Notre philosophie niem prim route o Internet, cela dit, mais dominarem neur persons ou Net avant, en ce au concerne les efferments et la distribution de notre massaur

Non, et cela ne me preoccupe pos du truit, tomo qu'il y a ou moins une personne qui ecoute cer album

· for estat a st . . . .

La plupart ne comprennent pas encore ou tour ceso vo nous mener, mais its changeron: Nous ne sommes pas pressés de tous les convertir Beaucoup d'artistes sont très heureux, la ou is sont s'ils sont a la recherche de contrats à i milion de dollars, je ne pense pas que nous puissions es aider Mais s'ils cherchent de nouvelles façues d'apporter leur art au public, alors es rejaindrons et mouvement. Depuis des années, les maisons de disques dominent le marché. Elles dominament ... seul moven de borter votre art jusqu'au public etae de passer par eux Maintenant, grâce au Net notamment, nous avons de nouvelles options. Cest du seneux

Non, je ne joue pas oux jeux video parce p. 45 Deuvent vite devenir obsédonts. Et que je suis de nature à m'obseder facilement. Alors, les jeux video

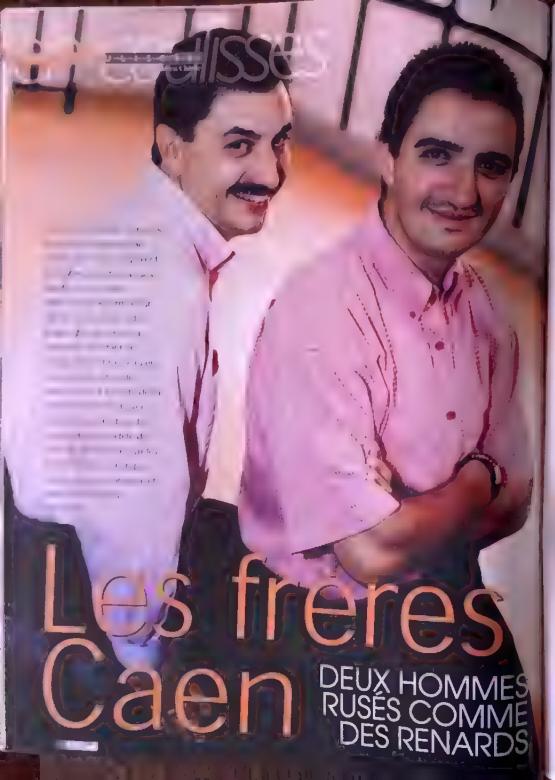
Erryn sources a . .

je pourrais plonger et ne plus jamais ressorbr A ....

Un nouveau groupe qui s'appelle Confrontation Comp, que je mêne en parallèle à Pubur Enemy is mélange punik, metal, hip-hop et funik. Avec beaucoup de vocals par-dessus tout ca sammes trais à prendre le micro sur les efferents ptres, le ne suis pas le chanteur leader, mais le suis







A nube des années 80, à l'époque ou developper un jeu ne nécessitait pas les moyens and at financiers colossaux que nous and actuellement, l'aventure pouvait maître alléchante. Ainsi, d'abord alimentées eurs houres perdues, les premières sociétés nformatique ludique » se formèrent dans exagone Affichant une lègère moue fausseent penaude, Eric Caen se souvient . « Je suis ter dans ce milieu d'une manière assez origi-En effet, en 1982 et 1983 (ar raté à deux ses mon baccalauréat et fai décidé d'arrêter ies etudes f'ai donc débuté ma carnère en t que développeur de jeux en free-lance pur les machines de l'époque C'était ma ssion, ca l'est toujours et j'ai vite décidé d'en re ma vie » Finalement, allez savoer s'il ne faut n nterpréter ses échecs répétés au baccabuirat comme un signe du destan. Quoi qu'il en >t, pour les jeunes passionnés comme lui venture tourna vite au cauchemar Conditions e travail déplorables, sécurité de l'emploi quasi le il est rapidement davantage question exploitation que de création. Eric Caen garde score de pénibles souvenirs de cette époque las vite rencontré des difficultés avec mon mployeur qui a carrément refusé de me payer ranchement, ne connaissant men au business e me suis retrouvé dans une situation assez péleuse Heureusement, Hervé m'a épaule et nous avons alors entrepris de fonder notre propre société. Tandis qu'il s'occuperait de la gestion, je superviserais les travaux de développement. » Una opération osée dont Herve Caen se permet immediatement de rappeler objectif initial : « J'ai longtemps considéré la création de Titus comme une action de bon sens. En effet, dans les années 80, il faut avouer que l'édition de jeux ressemblant plus à une escroquerie organisée Nous souhaitions briser cet engrenage » Une volonté qui lit subitement basculer la we des deux freres Caen

### TRAND D'EUROPE

Pour leur galop d'essai en tant que direguants d'une société, Eric et Hervé Caen ne souhaitaient pas griffer les étapes. Ainsi, avant de suivre l'exemple d'Infogrames (fondé en 1983), les deux frères préfèrent se familiariser quelque peu avec le marché, « Au départ, nous avions baptisé notre société H Service en reprenant l'initiale de mon prénom A cette époque, nous nous concentrions sur le service pour les éditeurs Mais, très vite, nous nous sommes aperçus que développer nos propres produits se révélait beaucoup plus attirant, ce qui nous a poussé à créer une maison d'édition, a En 1985, à Paris, Titus Interactive voyant le jour, sans que ses créateurs n'imaginent que, près de 15 années plus tand, le développeur/éditeur multi-consoles allait s imposer comme l'une des societés euro péennes les plus prospères du secteur Loin de ces considérations et tout en esquissant un sourife. Enc Caen ne pout s'empêcher de nous réréfer les orienes du nom de sa société : e Pour anecdote, sachez que le nom de Titus vient du rnom que m'attribuait l'un de mes oncles fous vous rappelez de la série Titus, le petit Lion York, eh bien, même si le lion est devenu un re-

# d'une alchimie et finance »









and is managery against a series terrers I dee out tout to the en en en moder sympas et ains Paut e wir une Augments of bitecommunic many and a month, minde to the tamper ! pourat i en étre autenem . est l'un la la dempartant entreprise more and the plus de \$50 employes donn pres de 11% inpums entre les posses de programme et l'estignem et artistes. En nutre après s'enie transmers incomes vers le marché american qui is il surferient une me primorda les feus meres "aem inn " gebut transmit days are varie carriages " thema-Distriction Winds outre ses 1922 a partier. play amongs a mergre actuelle ifferent, hur naue soues a Los Angeles, Tonyo et Licites, Ninver au monde house one sharing tass with the edition et grace a ses accords de dissimiliari dans pais de 30 pays. Titus a rentre e la persone I who we will be a sent to a sent ER PROPERTY FOR PROPERTY THE A. . . des resultats de l'entreprise semble amplement porter ses fruits

Malere leurs récents succes commerciales (Lamborghini et Superman sur Nintendo 64 es dirigeants de Titus restent conscients de l'image assez negative que véhicule iour société. suprès d'une tranche e moins grand puer. que sa cilientale de base. Enc et He ve Cuer not au moins le courage de ne pas le cacher Price tant, depuis l'introduction du titre " 1 sain le nouveau marché à la Bourse de Pars et uniter 1997, l'objectif principa reste de latisfa e es actionnaires. Un mot out revient item in visitins to day a benefit and the test Pur year ve. à l'évocation de ce suiet. Henve Caer sins prime sans decour a Resisse dans a manage were I we will make some seek some to see mest pas d'être le premier ou le paix pris une quement pour le plaisir de devenir le leader Hais si nous gagnoris sufficienment d'argunt en conservant nos parts de mauche alm se univea BELLORE DESCRIPTION TO A CHARLES AS A CHARLES melliours editiours au mouse made se many combles a Des ambitions realities et une ponne asion du marché, voic le qui faz pi leablement la différence en leveur de Teus augustifius En outre, dès 1998. l'éditeur s'est tancé dans une vague de rachata, se portant acquernos des un cités Digital Intégration subcausée dans es s mulations d'avvanon sur PC) di Francia Notive AN INDICATED AND ALL A PROPERTY PAR tand to vertable coupling to take the first exerts co ou aprece, are per er a ra e dans to capital d'intempley. Fun des plus influents éditeurs américans sur PC. Reste à juger de la parties of the party of the party of the party of tions en esperant de haudse générale de la qualité. Nous verrons bien-

# IN ITEM / IE

Fierré Caen Je pense sincèrement que c'est la partie visible de l'iceberg qui a surtout grossi ces derment temps car le travail de fond est accompli depuis longtemps. Vous savez, jusqu'à présent, nous etions restes ossez timides au niveau marketing car nous ne soubitations pas nous turesposer, projeter une image inexacte de natre situation. Cependant, depuis notre Introduction en bourse, nous sommes tenus de renseigner nos actionnaires sur notre santé financière et c'est ce qui explique que nous soyons devenus plus visibles.

Enc Coen - Tout à fait, puisque, depuis janner 1988, nous nous sommes focalisés sur le marche américain. A l'épaque, nous considérons ce marché comme central et notre objectif étan de s'y imposer pour ensuite pouvoir se développer oilleurs. Notre pair étan houtement raqué et pe peus meme vous avouer que ce choir a surpris, de nombreux éditeurs français nous ont carrément quoilfés de komikazes. En fait, pour être frança, il oura faillu attendre près de 11 ans avont que notre politique ne porte ses fruits. Mais désormais la machine est bel et bien lancée. Ainsi, il faut savoir que nous développons tous nos produits en particulier pour ce marché, puis, ensuite, pour le reste de l'Occident.

Eric Coen je pense que ce déséquilibre s'explique par la taille du marché américain ainsi que par les différences d'ottitudes de consommation entre les deux continents. Aux Etats-Unis, les consommateurs ont l'habitude de depenser beaucoup d'argent dans les loisirs, un secteur ou les jeux vidéo s'imposent de plus en plus. En France, le marché est beaucoup plus complexe et, surtout, pour l'instant, mains grand public. En outre, les joueurs européens sont plus exigeants que leurs cousins américains Franchement, pour se vendre, un jeu ne doit pas simplement être bon .. il doit être extraordinaire ! Aux Etats-Unis, si le jeu est correct et qu'une bonne promo a été réalisée, les gens achétent. Deux mentalités

Ent Caen Vous savez, même un bon plan marketing ne souvera pas un mauvais jeu, tandis qu'un excellent titre parnendra à se vendre tout seul. Mais, dans ce demier cas, cela peut prendre du temps, ce qui est désormais assez dangereux. En fait, vu le nombre de produis qu'i sortent par sin, il devient indispensable de communiquer, afin de montrer au public en quoi tel produit se différencie de san voisin. Plus la palette de joueurs et de jeux s'élargira et plus le marketing deviendra important. C'est certain.

Eric Coen II y a quelques années, nous ne pouvions nous permettre de développer sur plusieurs machines. Il a donc fallu faire des choix









Ainsi, en 1994, en nous basant sur notre historique du relationnel avec les constructeurs et sur nos prévisions, nous avons opté pour Nintendo. Il foliait alors impérativement créer un titre fort afin de nous permettre d'étendre nos callaborations aux autres constructeurs. C'est ce à quai nous sommes parvenus, grâce à Lamborghini.

Enc Caen Vous parlez là de stratégie, un secteur qu'en tant que joueur d'échecs, j'apprécie beaucoup (rires). En fait, il existe deux types d'approches du marché. Sait vous tentez de sorur énormement de titres et, une fois que vous avez atteint d'importantes parts de marché en volume, vous essayez d'optimiser chaque lancement. Une attitude très laborieuse et excessivement combliquée. Soit yous tentez le morceau de bravoure, en decidant de sortir très Deu de trires mars très bans et, grâce aux ventes importantes, vous obtenez une très bonne rentabilité car les investissements initiaux n'étaient pas dispersés. Je ne sais pas s'il existe une strategie meilleure que l'autre, mais nous avons opté pour la deuxième. Par choix et par

Enc Caen · Vous savez, à l'image de l'industrie du linre ou du cinema, les jeux vidéo font partie d'un méter éditorial. Personnellement, seule la sanction du public m'interesse Pour tout vous dire, nos derniers bons resultats nous ont rassurés. Cela nous à prouvé que nous étions parrenus au miveau des exigences des joueurs, ce qui constitue notre unique objectif. Nous savons cibler nos produits et si on nous reprochat une certaine carence dans la gamme des jeux plus adultes, la prise de parucipation majoritaire dans la societé Interplay nous permet désormais de combier ce fossé et d'attirer de nouveaux poueurs.

Eric Ceen: Tout d'obord, je tiens à dire que Trius devran être plus présent sur PlayStation 2 qu'il ne l'a été sur Play. Pourtain, pour nous, l'évolution majeure a été le passage de la 2D à la 3D, et le problème est qu'il n'existe pas de 1D! Techniquement, la PlayStation 2 est une machine stupéfiante. Cependain, nous ne pensons pas que c'est uniquement là que va se faire la différence. Les effets spéciaux, c'est blen, mais l'important sera désarmals de savoir roconter de vraice et grandes histoires! L'affectif et l'atmosphère liés au jeu vont devenir.

Eric Caen. Aux Etats-Unis, l'objectif de Sony est d'implanter une PlayStation 2 par foyer i Un projet que je trauve un peu trop ambitieux mais nous verrons bien. Personnellement, qu'il y ait une machine de jeu vidéo par foyer me va très bien. En revanche, qu'il y ait une machine Sony par foyer, c'est déjà un peu moins bien, mais bon, d'un côté si cela armive, nous ferons avec. Avant toutes chases, nous sommes des créateurs de jeux et, dans le fond, nous n'ovons même pos à demander si nous préferons telle ou telle machine... surtout vu le standard de qualité



# DOTTO C may control enchanters in the d'action/aventure : rain trouversi, sans les lignes qu't entrem, une liste d'ustuces asses conséquentes et pratiques pour Soul lieuver. En effet, vu le nombre de comp, de til la duciniset que nous avons reçus à la réduction concernant ce jou, il était de notre despit de de livers les faules du poids de la infficulté. Ce qui nous amène à nous poser la question suivante : le joueur du futur se dirige-t-il ve-la flemmagdire? Cur le désir de jouer sons le fouler l'existence semble un généraliser, augrés du gabile. Cela dil, comma dirait Laspalies : « Che vois qui voyà »

# Sled Storm

### Storm Sled à 100 %

Allez dans le menu des passwords qui se trouve sur l'écran « Load/Save », puis entrez le code suivant . (1) (11) R2, R2, LI 🚳 🚇. Sur l'écran de sélection des véhicules, vous trouverez un personnage bénéficiant des caractéristiques maximum.





### Jouer avec Sergei

Allex dans le menu des passwords qui se trouve sur l'écran-« Load/Save », puis entrez le code suivant 1 L1 L1 L2 R2 0



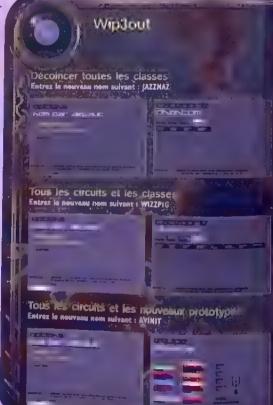


### Jouer avec Jackal

Allez dans le menu des passwords qui se trouve sur l'écran e Load/Save », pais entrez le code sulvant : L2, L2 (0) R2 (10) R1, L1 (10)







# Legacy of Kain : Soul Reaver

### se remettre de l'énergie

Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuant les manipulations suivantes : V () A Un petit son vous confirmera que l'astuce est encienchée !



Faites la Pause, avant d'exécuter les bidouilles l

### Monter son niveau d'énerole à 4 Pendant le jeu, faites la Pause, puis

maintenez enfoncé le bouton R1 en effectuant les manipulations sulvantes :

### TO VAVA.

### Pouvoir de traverser les murs Pendant le ieu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuant les manipulations sulvantes :

▼ ® ® ◆ **●** ▲.

### Activer l'épée de Soul Reaver

Pendant le leu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuant les manipulations suivantes : ▼ @ (2 ◆ ◆ ▼ ▼ ◆ @ ▼ ◆



### Pouvoir d'escalader les murs

Pendant le leu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuant les manipulations suivantes :



### Pouvoir de télékinésie

Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuant les manipulations suivantes :



### Pouvoir de nager

Pendant le leu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuent les manipulations suivantes :



### Activer le pouvoir d'enserrement

Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton R1 en effectuant les manipulations suivantes :



### La forge de feu

Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuant les manipulations suivantes マムシムマ 今回シマ.



### Sort de force

Pendant le ieu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuant les manipulations sulvantes :



### Sort de pierre

Pendant le ieu, faites la Pause, puis maintenez enfonce le bouton Al en effectuant les manipulations suivantes :



### Sort du son

Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuant les manipulations suivantes :



### Sort de l'eau

Pendant le Jeu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuant les manipulations suivantes :



### Sort de lumière

Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez enfoncé le bouton RI en effectuant les manipulations suivantes :





# Chest mode

Sir (filoso des mems pineram. maintages unimaci in houten L7, puis

Une indicasion apparatize along an hunt de l'essue anno combine que l'acture fonctionne, Empife, commones anno marie early paid process, produ at sur he bands AT + AT + LT + LT





Effectivez les primitères manipi me cet écren.

### Se raiouter des cristaux

### in l'oril

Il suffirz ensuite de maintenir #3 am dis pressure affasiences folio svor 📳 peridant la partie, pour vous rajouter des cristaux à volunté !



### Invincibilité

Sur l'écran des menus generaux. maintenez enfoncă le bouton Lli 



### Cheats codes

Entres les codes sulvants, selon l'astoce que vous désirez activer ! Harquer & 100 yard BIGFOOT Passes de 100 yard PIGSKINSFLY 1972 Raiders team GETMEADOCTOR 1972 Steelers team : DONTGOFOR2 1976 Patriots team : HACKCHEESE 1976 Raiders team : GAMMALIGHT 1981 Chargers team : BUILDMONKEYS

1981 Dolphins team : ISMOREMIN 1985 Bears team : DOORKNOB 1985 Dolphins team : CHICKIN

1986 Broncos team : BLUESCREEN 1986 Browns team . KAMEHAMEHA

1988 49ers team : CALLMESALLY 1988 Bengals team : PTMOMINFOGET

1990 Bills team SPOON 1990 Giants team PROFSMOOTH



Selectionnes cette option



Entrez les codes dans cet écran



Activez les assuces en cochant les



NFL Millennium team : ALLTIMEBEST Nile Hi stadium : DENILE

Pas d'interception . EXPRESSBALL Passes parfaites : OBINTHECLUB

Meilleurs receveurs : MAGNASAVE

Salvagefield stadium TETANUSHOT

Sugarburz team : TREMENDOUS! 2

**Tiberium stadium : FEEDTHELIONS** 

Tiburon stadium : WEPUTITHERE

Tiburon team : SHARKATTACK

Toymakers team : XMASFILES

Vipers team PLAYWTHHEART

Industrials team · INTHEFUTURE

Praetorians team : DOASWEDO

Bras bizarres : SMACKDOWN

Shauter speed burst NO2

Tiburon Bros. Stadium:

COTTONCANDY



THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH



Décoincer toutes les pistes en mode Practice Pendant le jeu, faites la Pause, puis maintenez la touche LI en effectuant les manipulations suivantes : (a) A - A (a) (b) Si l'astuce fonctionne, l'écran se mettra à vibrer I il suffira ensuite de se rendre sur l'écran de sélection des niveaux pour s'apercevoir que toutes les pistes sont décoincées en mode Practice.





Grosse title Pendant le jeu, faites la Pause, puls maintenez la touche LI en 🚆 effectuant les manipulations suivantes : ◆ ▲ Ø ▼ ▲ Ø. Quitter le jeu, pas momentes une

nouvelle partie pour beneficier

des grosses têtos.





validerez i





PlayStation

Pour 519 F seulement au lieu de 693 F soit 25% de réduction!





	JOui, je profite de votre offre
PLANS VINNERIA	pour m'abonner à PlayStation Magazine au tant exceptionnel de 519 F seulement au tieu de 693 F soit 25% de réduction (
ANCHE A	le joins mon inglement a ordre de PlayStation Magazine
39711	Core bancaire n° []

role mas could inches Dale de naissance LL LL 19 LL APPENDED.

Code postal . . . .

5 NA . C. A

VII.e

Expire to LLL LLL net has it represent the Prophysium (Augustine on prior militaire the 49 S, of he just Facility Represent Street, deur note al riversité di la France misse de part. Bélai de Evrelon de verte leu ( 4 à 5 manuface après riveptes de partie president de verte leu ( 4 à 5 manuface après riveptes de partie par dest, les dessites par dest, les dessites parties de la financia parties del financia parties de la financia parties del la financia parties del la financia parties del la financia parties de la fin



Cust un festivul i Comme prévu, nos courts métrages sont en pleine forme. Comme d'habitude, nous ne manquerons pas de vous informer des titres qui risquent de se retrouver en rayon sans être passes par la case PlayStation Mag. Il pourrait done bien y avoir un South Park (Acclaim) et il y aura à coup sûr un Star Wars Episode One (LucasArts/Ubi Soft), aucune version metant encore parvenue chez le distributeur... alors que le jeu sort dans 10 jours. Ce n'est pas évident, la vie d'éditeur... Comme celle de joueur ne l'est pas non plus, vous vollà prévenu. Il ne vous reste qu'à attendre notre prochain numéro.

### CASTROL HONDA

Castrol Honda est tout de même le seul jeu de moto dans lequel vous ne disposez, au début. que d'une unique bécane ! Passées les options de configuration plutôt sommaires, le jeu en lu-même revêle son vérnable potentiel. Côté réalisation, ce n'est pas la paracée, une animation hachée en mode. championnat avec une impression de vitesse quasirulle. De plus, le modele physique de comportement. des deux roues se révèle surréaliste : en effet, le phénomène d'aspiration exagéré au possible, vous fair revenir trop rapidement sur vos concurrents. De ce bit, il sera assez fréquent de se retrouver à la première place après un départ catastrophique. Autre problème plus avantageux risais qui rend les parties perhétiques la gestion de la boîte de vitesse en mode automatique. Il suffit de maintenir l'accelérateur enlance et de « bourrer » au maximum, vu que vous retrograderez tout seul ! Autant dira que les adeptes de la simulation passeront leur chemin alors que les createurs d'arcade et de vitesse ne trouveront rien de graam is de novateur. Un titre plus que moyen,

aux repute pour ses jeux de plotes-formes hout de r (Roymen at bienes) Rayman 2), Ub: Saft connect en anno le domane des jeux de course grâce à son exsence du PC. Une favore note qu'on oubliers repudement

### FICHE TECHNIQUE



GENRE COURSE DE MOTO EDITEUR UBI SOFT (A VERIFIER) DISPONIBLE OCTOBRE 19

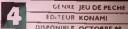
### FISHERMAN'S BAIT Comme si la dernière mode etait à l'émergen-

ce du leu le plus bizarre sur le marché . Flsherman's Bait est le second jeu de pêche du mois sur PlayStation, et il propose tout l'inverse de Ree Fishing 1 kci, le titre s'oriente plutôt du côté de l'arcade que de la simulation, et offre trois lacs principaux divisés en plusieurs spots. Si la représentation de l'action s'avère des plus sympathiques (ce qui n'était pas le point fort de Reel Fishing) avec une vue à la troisième personne, la visualisat on de votre ligne, en revanche, se trouve dans une mediocre petite fenêtre <sup>1</sup> Point fâcheux qui ne facilitera pas votre tache de pécheur amateur. Même la présence de la jauge de tension ne vous permet pas de maîtriser vos actions et de les savourer à leur juste valeur puisque vous ne bénefic erez que de brèves sequences en 3D de votre poisson se débattant dans l'eau. Bref, on aura souvent la désagréable sensation de remonter des prises de façon hasardeuse Plu-



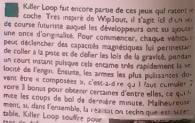
- no green de soft. Que cela sort avec Dans Kern in 'a Metal Gear Solid, it a must e boi ombre de joueurs, fusqu'à œ te mor t non

### FICHE TECHNIQUE



EDITEUR KONAMI DISPONIBLE OCTOBRE 99

# KILLER LOOP



tant de défauts importants adversaires peu agressifs et peu ntell gents maniabil te atroce et. en fin de compte, un princ pe déja va. deja joue surtout recem ment. Un titre qui ne saurait par ven r à concurrencer W p3out sorti quelques semaines avant



Pas encore, II-

### FICHE TECHNIQUE Que des mon que grace a regend at Fare GENRE JEU DE ROLE v. Test, feature for the pass tommer a a EDITEUR THO

ang to those on a Court, Metrope DISPONIBLE DES MAINTENANT arte largo les Cerroins apprillent el was Diversity

# PLANE CRAZY

Plane Crazy est un jeu tout simple. Vous pilo-tez un avion, zigzaguez au travers de nombreux obstacles et devez vous débrouiller pour terminer parmi les trois premiers. Basique. La premère demi-heure de jeu est douloureuse : on passe son temps à se cogner et à faire exploser son engin. Après un moment, on maîtrise davantage ses reactions et tout se passe blen mieux. Le plaisir de ieu est présent, mais il est limité. Il n'y a pas lei grand-chose à faire et les parties se succédent en se ressemblant énormement. Question réalisation, on ne confine pas là non plus au génie et des bugs graphiques sont souvent visibles. Plane Crazy souffre d'un manque d'intérêt assez flagrant. Il y a bien un mode deux joueurs, mais, sorti de là, on ne dispose pas d'armes, on ne peut pas réaliser de figures acrobatiques... Au final, c'est plus une simulation de slaiom qu'autre chose, et il faut bien ayouer que la plupart des joueurs sauront aisément s'en passer

Project Two n'est pas un éditeur très présent sur PlayStation. Ses rares productions ne sons pas toutours des chefs d'œuvre. À y réflectivit d'est même le contraire.

### FICHE TECHNIQUE



GENRE COURSED AVIONS EDITEUR PROIECT TWO

DISPONIBLE OCTOBRE 99

# POP'N'POP

Pop'n'pop a été développé par Taito. Ceux-la mêmes qui ont fait balisser la productivité de bon nombre de personnes avec Puzzle Bobble, pour cause de championnats endiablés. Voulant renouveler un titre qui n'en a sans doute aucun besoin, les développeurs ont misé sur un principe nouveau , lancer deux ballons au lieu d'une boule. Sur le papier, ce puzzle game se voulait donc probablement une version plus compliquée du principe original. Seulement voilà, à trop vouloir en faire, on perd la précieuse balance entre gameplay riche et fun. Alors que Puzzle Bobble est un monument du genre, Popin pop se revèle paradoxalement moins ractique tant il devient compliqué d'élaborer des combinaisons dévastatrices pour l'adversaire. Du coup, on se prend la tête à chaque fois, aulieu d'enchaîner les parties et les fous rires. Dommage





er purior point respond probablement in the de de de on up he of prof a some t seen. Whis is the tree property als fatory or forgan kodular as out become sup to me ore remainder offs were out

### FICHE TECHNIQUE



GENRE PUZZLE GAME FRITEUR TAITO

DISPONIBLE OCTOBRE 99







# REEL FISHING

Si un jeu devait être nominé pour remporter le trophée du seu le plus original de la PlayStation, Reel Fishing triompherait haut la main! Les amateurs de l'emission soparifique « Tres Pèche » diffusée sur TF1 vont exulter de bonheur : la pêche virtuelle va bientôt faire partie de leur occupation principale. Fini les balades en ciré dans les bayous avec les cannes à pêche dans votre sac, les vous pratiquerez ce noble sport via le tube cathodique. Tout d'abord, sélectionnez le type de canne, de lignes ainsi que le modèle d'hameçon propice à arracher la bouche de votre pauvre prise. Pensez ensuite à utiliser l'appar judicieux (vers, chenille...) pour suscitor l'intérêt de vos victimes aquatiques et c'est parti Au bout de cinq minutes de jeu, on constatera que ramener une prise s'avère des plus difficile. En effet, l'absence de jauge de tension de la ligne rend la jouabilité aléatoire, alors que le soft souffre détà, à la base, d'un intérêt somme toute limité. En bref, curreux mais hélas répétitif, seuls les joueurs excentriques risquent de mordre. à l'hameçon !





rave Enternancement for partie do souse d'addeabécialisés (avec Cival dans les sous décales, Le seur editeur conte, en effet, de jouer la corte de l'angenation Esperans que l'avenir nous reserve de bonne

### FICHE TECHNIOU



GENRE SIMULATION DE PECHE EDITEUR CRAYE ENTERTAINMENT DISPONBLE OCTOBRE 99

# **POINT BLANK 2**

La suite de Point Blank reste exactement dans la même mouvance que le premier opus : un you de tir au pistolet (G-Con 45) un tantinet amusant mais funestement low tech ! En effet, sa réalisacon à deux sous aurait de quoi scandaliser les amateurs d'art rococo. Graphismes ingrats en 2D, résolution pourrie. Point Blank 2 se veut un titre de divertissement pur. Si le but semble pourtant être atteint (à deux joueurs principalement), il faut avouer qu'il n'apporte rien de neuf par rapport au premier épisode. Vous devez roujours vous soumettre à une sèrie de petites épreuves de tir testant votre précision et votre rapidité, avec, au final, un récapitulatif de vos performances. Très répétitif et préjudiciable au bon goût esthétique, le titre ne fonctionne qu'avec la GunCon et la manette ! Avec cette dernière, inutile de vous préciser que c'est du genre mission impossible! Pour jouer à deux, il faudra, par conséquent, possèder deux G-Con 45... Qui en possède déjà un ?

Nomen temble ne savoir verser que dans les extrêmes Laditaria infrancia rente enutefan introtoposion, de inver la curer de l'originalité et de la commaine Toutefois, les nom breux defauts du titre gâchent clarement le place Bere





### FICHE TECHNIQUE

GENRE JEU DE TIR EDITEUR NAMCO

ALCOHOLD STATE OF



# LEGEND OF FORESIA

Legend of Foresta est typiquement le pois, il y a plus de deux ans, les quelques

genre de titre qui vous degoute com- innovations qu'il présentait (personnalisapretement de la politique d'edition des jeux et on des heros echange de données via se ro e/RPG en France Aflez comprendre Memory Card, jeu à quatre en simultane. priseque nous avons droit à ce jeu de rôle pouvaient encore faire avaler la puble de la d'une autre époque déception esthétique, mais là, non ce n'est aux graphismes plus tolérable imaginez que des titres dignes d'une com- comme Suikoden ou Vandal Hearts, sort s perition de Lego et en France au début de l'année 97, restent au charisme proche encore mile fois plus fouilles et prenants de celui d'une lima. A ce niveau, même un scenario en beton ce errasee puis se- arme ne parviendra i pas a eviter un nauchee as so el fraga immédiat, alors la, e ne vous Franchement fors en parle même pas Tout simplement de sa sortie a la nomprehensible

FICHE TECHNIQUE

GENRE COURSES FUTURISTES ED TEUR CRAYE ENTERTAINMENT DISPONIBLE OCTOBRE 99

# UEFA STRIKER

La scene du foot virtuelle est devenue aussi ruelle que la jungle Pour simplifier et donrealiste de la chose, disons que ons FIFA 99 et ISS Pro 98 e er sor sugerain, en gueloue c autre les phacochères et les gaec par tout le reste des productions - se 4 mar hé Ce mois-ci, c'est UEFA .. bouffer tout cru Ce ritre siene " \* F a beau proposer un mode entralvoue sur les permis de Gran Turismo nombre d'equipes (138) et de modes r faisant (9 competitions), le reste T pas vraiment. Absence de pressing e ements imprécis des joueurs, mo-Te et motion capture ridicule, on e et rement très loin des standards de quapar EA Sports et Konami Attendons \* --- F roal! le titre de PAM devrait logi care ivoir beaucoup plus de répondant





GENRE SIMULATION DE FOOTBALL 15 TEUR INFOGRAMES

ISPON BLE OCTOBRE 99

# SHADOWMAN





-RE ACTION AVENTURE

EUR ACCLAIM

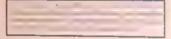
E OCTOBRE 99

# TELEFOOT MANAGER

Test t Mana Soft ast complet. Un bon thre suff tammers er er er er et riche pour satterer es faveurs d'un pabric de







Jeux se trouve de plus en plus optimisée cless 1. tour des ambiances des histoires et digitalis. de différent er les productions et de fiet resso. er esperan beaucoup nous sommes tir la qualite Et en cela Shadowman west = pue connect dec s. A. heure ou la tentiel interessant une airliance vaude tre-, er ent aux tréfonds de sa quintes- bien travaillée, un jeu gigantesque la gam ay r pu la qual te de réalisation des inche Bref, de quo tenvien hairere tout en la fara d'action aventure pondant de unglies ne inn. Ma heureusement, core real sitio and somers revenus à l'ère giacoire de la PlayStation C eur enr mo, he saccade et du roup pe, manibe Enbref une version finale ssue de a version PC dont a qualte techniq e na pas evolucidep .. e. premieres transpositions du moteur sur cor e bloc gris Manque de temps . De coreassance de a plate-forme? Probablement es de ac Cour qui ne sont pas regardants de ce min a c ta : est qu'il en existe pourront pout être appret et mais les autres lacherons la manette dans le premier quart d'heure pour se jeter un eur tube d'aspro. Dommage

ment à Guy Roux Manager qui se l'imitat aux equipes de DI et de DZ ce tire deve oppe par Gremlin vous donne la possibilité de coacher en plus des clubs français les formations la ennes et and a see to bart a management of art a e e res te to a son ensemble assez a miliane. On retrouve r i agenere de cabs de effectivement es mêmes options appropring s ser u derge ed a nuest ssements og stiques pris des b ets riggi for , and the , cor gost on do, finances recrutements entra nement. . y de ' ges ) f ect les revisions des contrats. Ren a dice le tre d Ubi

# SPACE INVADERS

Même au nom de la nostalgie, la pilue ; plutôt du mai à passer Cette nouveue mouture de l'antique Space Invaders en ce prend pourtant fidèlement le concept Vous devez éliminer la totalité des appareils extra terrestres avant que ceux-ci n'atterment le b. de l'écran, Force est de constater que le jeu ne propose qu'un seul fond d'écran pour l'action et que, parmi les modifications apportes. nous n'avons droit qu'à des vaisseaux en 3D et des options de tir et de bouclier en sus Redondant à souhait et particulièrement lassant Space Invaders n'arrivera pas à renguye en votre plaisir ni à vous scotcher devant votre écran. Même au prix modique de 210 F on préférera s'acheter un hit en occasion ou en core se faire un bon restaurant entre potes "



Des annens seuz ses rtent men it suffit de convainces Du coult rore les fros !

### LICHE TECHNIC

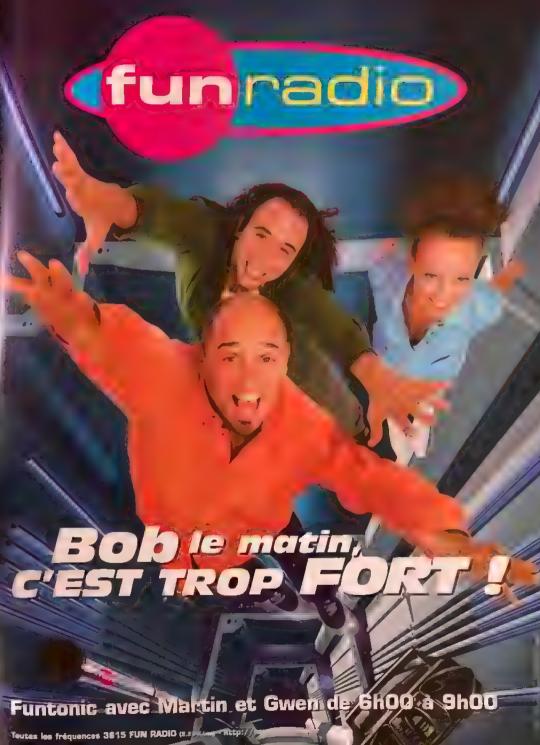
GENRE REVIVAL DE JEU DE TER ACTIVISION

PONB E OCTOBRE 99



LENRE MANAGEMENT CLU

TEUR UBISOFT



sommale

### LE MONDE DES BLEUS

BOTTEUR : SONY O.E.B. GENNE: FOOTBALL PROGRAMME: DOMO DOMANCE POUR Y OU 2 JOUEUM SVR UNE IN

married is improved to program for a program of the community of the commu 



GENRE : COMBAT PROGRAMME : DEMO JOUANUE POUR 1 OU 2 JOUEURS SUN 1 COMBAT

I VOUS COMne -

de un jou de contest sensie qu'int depletes gant glattere de par vechnique. On y balance des pouvoirs le plus sensiement de mon-de, en appuyent simplement sur trois boutons. Le pulsiemos, le portée et la vitanza des tirs variant quelque peu et il feut s'en servir de laçon reliechie selon je situation. It faut, en fait, surtout faire attention au relief, assertourmenté, qui bloque ourtaines attaques (elles pertent toutes en ligne droita). N'hésitez pes à tourner autour de votre adversaire - l'intoire d'eviter or qu'il vous balance - et à placer quelques enchansments best sentits lorseulune cuiverture se présente. Velle, dison, je n'el plise.

THE STATE OF PARTY PROGRAMMY OF COMPS (COMPS & COMPS)

EDITEUR : PSYGNOSIS GENRE: COURSE PROGRAMME DEMO JOUABLE POUR 1 JOUEUR SUR 1 CIRCUITI

de constitue voiet du jeu de course techno-luturiste le plus réuni de ces Decritore grange est fout sum about que les précédents. D'une fluidité instruction principiles rough action addition to the procedures. Drune fluiding and the procedures of the procedure of the procedures of the procedures of the procedure of the procedures of the proced pur poche in it les unitéer à lon escient. Who un troinne des qualités par le partie par le les unitées à long escient. Who un troinne pour ne par le partie voir temps pour ne par le partie voir temps à le cognér contre les parois. Une fois à l'éle avec les comments utilisez you attracté dans les vérages «10) le déplace sur la place comment des un réles.







SPYRO 2

SENDE - PLA TE-FORMI PROCESANDIE - DEMO SONDANCE POLICE SUDDIESE SUN 2 NOVEAUX

old, sans aucun doute la démo la cold: sams aucum doute in derrio in plus complete de riole. Deure ilregue vota attendent. Surviv Beach et 
Stalos Bachard. Dans le practier, il faux encertair de jeunes cortuit de les amente 
laccité le fin du level. Cele me se fet pas 
selle mel evec les enseaux. Pour civent fau 
portes, emigres une grande sonneres parties et 
mécentaire qui s'y trasse, sur le soi. Si 
ariena he consent pas è se deplear, ulli 
ariena he consent pas è se clepter. sez la mantere forte et erroesz le tortim de llemmes. Ele s'en remettra. Le cheeu Seetes Baciend, hi, est plus difficile que le premier, Vous y affrontez de nombreus. ndversalrus redoutables (dregens, esprits de Ruc.), le tout dens un décor qualque peu apocatyptique avec dus rivières de la ve qui fuaton. Vous avez lei beaucoup moins le droit à ferreur, mais c'est égale-ment on qui rand le challenge intéressant.





LEGO RACERS CONTEUR: LEGO MEDIA CONTEUR PODO 1 POLICIES CONTEUR LEGO MEDIA CONTEUR PODO 1 POLICIES CONTEUR POLICIES CONTEUR POLICIES CONTEUR POLICIES CONTEUR POLICIES CONTEUR

THE MARKING

MAKEN CHIEF (CONTROL

cose des resultations andieuses qui justient le cerre qui presente à y des jalux de course plus areusents qui vous invitent à replonger dere l'univers de votre enferce. Dere lego Racers, tout est ton enfant, se précorange, les vitures, se décors. Tout a pir colès « étant présente ettendaire. Au vollès de cotre holles, emiyes de surriter presente et la course en recuperent les déférents borrise qui trainant sur-

In god, La conduite set simple - simplete merrie, sural je tendence à dire-el, il fisit très pes de temps pour s'habitue sur réections de son engin. Ne pendez per de temps au debut, car les autres consul-rents se révélent étonnement rapides et n'ont aucus scrupules à vous laiser derrié-Tout le secret réside, comme souvere, dans fort de prendra correctement les mana à la corde.





KINGSLEY'S ADVENTURE CONTROL PATER OF THE PROPERTY OF THE PROP

PROGRAMME I Office District.

The program of plants are the rever que d'une choix deventr character. Vois a six person au debut arrive de finely, le pett Clas. Menon de stirrent, le promote des parties de finely, le pett Clas. Menon de stirrent, le promote des parties de la profesion de service de la profesion de la pette de la profesion de la pette de la profesion de la pette de la pett



ANS VOTRE BOTTE AUX LETTRES

PlayStation. PROFITEZ DE
PROFITEZ DE
PRUS DE 2 MOIS
DE LECTURE
DE LECTURE
GRATUITE EN VOUS
ABONNANT



replanger days are emblance que l'on conset.

Ausse du priviliere, electre que l'on enfanons... C'est,
paris I Le élémie vous présente différențies illustrons,
cest în les, fil teut emirecoupa des liches signaletiques
dis personnejas. Le montaje d'avier rienvaus, repide et
este talus. Redecouvrez certaines seenes de film
il, imagnes les acteurs soir des personnejes modélisés
qui IIC. Quelque perf, am dy moliteit, Veus n'aurez le
paster se l'eventage des jouer ests apents seenats que
lepratie se jeustige autre personnejes seenats que
lepratie se jeus sers commencialisé. Pour le mament,
leas évet teutermant le plaisir de regerder.

MISSION: IMPOSSIBLE eo jetar à Beence ont au moins le marite de nous replanger stone une emblence que l'on connet.

ORMULA 1 99 GENE : COURSE : PSYCHOLOGICAL PROGRAMME : MORE MON HOUSE : PROGRAMME : MORE MON HOUSE :

pièmes, sortant cheque armée. Formule 1 en les fruitse de fefre une d'armée. parties, inside de faire une description exhaustive ensurement qui voire attendent ini : les tests sont grer p. Cette vides m's qu'un but : calul de vous fillerer qualques minitate, en vous presentant le confirmate d'inneres de adures réchts.





FANTASY VIII SOLITANT SQUARE SELECTION OF THE PROGRAMME I VIDEO NON TOLLARES



blen sierd, e le surpi le, je l'estematri, le le promeso. Tourbillon de plumes, la sobre change, Daus horrens se combient. Soul et Saint et saint sous monde l'accie de Gardan, à mateuret volumes. Codins apea. cinatre sel changes et le l'accie de gardan, se serie. La sobre de republique et le larente su serie. La sobre de republique et le larente su serie. La sobre de republique et le larente su serie. La sobre de republique et le larente su serie. La sobre de republique et le larente su serie. La sobre de republique et le larente su serie. La sobre de republique et le larente su serie. La sobre de republica de la sobre de

(11 Nos de PlayStation) = 439 F au lieu de 539 F, soit 2 mois de lecture grotuite !

6 Mois (6 Nos de PlayStation) = 245 F au ileu de 294 F, soil 1 mois de lecture gratuite !

Date de naissance : LLI LLI 19 LLI

Corte bancaire nº LLI III LIII LIIII Expire le

MAGAZINI

Prénom Adresse

Other vehicle I was Tord compare the same 1 to a 400 F Tord do properly for the same of th



ANNONCES

uchèle à 70 F le Jeu : Die Hard Trilogy, echimare Creatures, Resident Evil, hestuction Derby 2, Vigilante 8, Soviet 1738, MicroMachines V3, Tél, à Laurent 02 31 44 39 13

### Departement 34

Achète PlayStation Magazine n° 1 avec cossette yidéo : 40 f, hors-sette n° 1 à 40 f 181 à Julien au 04 99 52 94 59

### Dipartement 41

Amèle Soluces pour Final Fontasy VII. M à Tony au 06 62 73 46 93.

### ogdement 42

Athète jeux : Final Fantasy collection et aires propositions, et jeux récents à moins de 150 F. Versts Tomb Raider II à 10 F. 161, à Florent au 04 77 37 79 21.

### aparlement 53

chète Medievil, Tenchu, Yannlok Noch. 51 99, V-Raily 2, Final Fantasy VII, Track nd Field, Vandal Hearts, Legand of artia, Porsche Challenge à moins de 50 F. Tél. au 02 43 26 34 63.

### épartement 59

Achète Fighting Force 100 F. Vends 4-Roily 2 : 250 F à débatire + code. Tét. à Perre au 03 20 72 62 49 entre 19 et 20 h.

### Département 63

Achèle Cool Boarders 2 à moins de 150 F Tél. à Yohan au 04 73 94 18 08 après 17 saul le dimanche et jeudi.

### Département 77

Achèle V-Raily Z. Ridge Racer Type 4, GTA, Resideni Evil, Sileni Hill, Theme Happilol a pits ympa au échange contre famb Roider, Les Boucliers de Quetrocati. Monopoly, 10CA 1 au 2. Dute Nukem. V-Raily, 10mb Raider III. 16i. à Seb au 01 60 à 39 21.

### CONTACT

### Département 11

change V-Raily 2 confre Driver. Tél. à hierry au 04 68 77 01 54 après 19 h.

### épariement 26

changs Poische Challenge cottis Noto Racer, Tél. à Alexandre ou 4 75 02 45 50.

### ®parlement 59

echerche Theme Park, échange ossible. Tél. à Gérôme au 3 20 37 95 51 après 18 h.

### Padement 70

Michael ou 03 84 94 51 50 le mardi oprès 20 h.

### Département 78

Echange Metal Geor Bolld contre Street Fighter Alpha 3. Tét. à Yohan après 14 h au 01 39 72 67 44.

### Département 93

Echange UEFA Champions League contre Driver, Bugs Bunny, Evil Zone, Bomberman World. Tét à Kevin au 01 45 03 61 88.

### Département 93

Echange Tomb Raider contre Bloody Roar 2, Smotl Soldier, Rayman 129 F, Marvel Super Heroes 200 F, 16t à Ryad QU 01 48 60 86 49.

### Département à

Vends Time Crisis + Gun classique 150 F. Ventus Institution Consider Control Consider Control C

### Département à

Vends Metal Gear Solid 220 F, ISS Pro 80 F, Ridge Rocer Revolution 60 F, Soviet Strike IIII F. Tét, à Mitjoud au 03 24 E7 36 32 après 17 h 30.

Vends Need for Speed 3 : 180 F. Tél. au 04 42 49 15 50.

### Département 17

Vends Ridge Rocer et FIFA 98 entre 100 et 200 F ou échange contre Cool Boarders 3, Tél. à Max ou 05 46 85 34 65

### Département 18

Vends Tomb Rolder 80 F ou échange contre Command and Conquer ou Alerte Rouge, Crash Bandicool 2 Tél. à David au 02 48 20 59 43 après 18 h.

### Département 27

Vends MedlEvil 230 F. Test Drvie 5 : 200 F. achéte Driver, vends Magazine PlayStation n°14/16/17/23/26/29 avec CD démas à 20 F pièce. Tél. au 02 35 87 12 25.

### Département 28

Vends Egypte 1156 avant JC « L'Enigme de la Tombe Royale » pour 186 F ou échange contre Resident Evil 2, achète Crash Bandicoot 3, Duke Nukem Time to Kill, Teltken 2, Slent Hill (prix negociable). Gabrièle Lotin 3, rue Pasteur 28150 Voves.

### Département 31

Vends Croc, Cool Boarders, Die Hard Trilogy 100 F pièce, achèle Street Skater, MicroMachines V3 à 100 F. Tél. au 05 à 1 34 89 90.

### Dénortement 33

Vende IFIA 98 : 130 F, Alerie Rouge 130 F, Die Herd Trilogy 100 F, WipCout 70 F, D0 II: 90 F, M6S 230 F, Baphornet 120 F, Baphornet 2: 140 F, Rapid Rocas 60 F, Gran Tustinen (Invel monquant) 110 F, TOCA (livret manquant) 90 F, Final Fontasy VIII et Tomb Raider II. 181. 6 Brice au 05 56 23 24 33.

### Département 33

Department 32 vends MGS, 18 ill. CB III, Duke Nukern Time lo Kill. Snow Rocer 98 : 200 F, Fifa 99 : 230 F, D02 (TOCA 90 F, 8 ganomat 1 et V-Reity à 100 F fun, Ropid Racer et MigBout à 75 F et nombreux outres jeux: FiFA 98. Alerte Rouge. Formula One, FFVII, Tekken 3 \_\_Recherche jeux. Tel à Brice au 05 56 23 24 33.

### Département 35

Vends Mission Telsa 160 F, Dulte Nukem 120 F, Cotony Wars, Tomb Raider B, Soul Blade, Gran Turismo 100 F. Tél. au 02 99 54 28 69 à 19 h.

Vends Volant et pédaller MadCatz 250 F à débalte, V-Raty 100 F, Rapid Rocer 100 F. Tél. à Richard au 02 47 50 46 29 le soir.

### Décordement 38

Vends jeux Ploydication : Comb Robbet 61 195 F, FIFA 99 - 225 F, Festiven 31 219 F, Medicivil 239 F, NAt. 98 - 125 F, Tél. à Fabrice au 64 76 69 21 74.

### Département 38

Vends jeux Picy Stollion : NRIL 98 : 125 F. FIFA 99 : 245 F. Tombo Rolder W : 195 F. Tekken 3 : 210 F. Tel & Fabrice au 04 76 09 21 74.

Vends G-Police, Sheef Fighter Alphia, Fighting Force 110 F pièce ou échange contre Syphon Filter, Final Familiary VIII au Action Replay comtre 2 Jesus, 1911, de Benjamin au 05 58 85 27 58 après 18 h.

Vends PlayStation + 1 pad + MC + Device + CD démo + volant : 900 F. 161. au 06 82 91 57 15.

### Déportement 41

Vende RFA 99: 180 F, Final Familiary VIII 100 F, Crash Bandicoot 2: 120 F, Nagono 100 F, Fade to Black at Pawchu

# Bulletin d'abonnement

PlayStation, le seul magazine régulier exclusivement dédié à votre console!



Dans chaque numero, un CD exclusif PlayFint Magazine confemnates demos-(dent certaines James | pour testective junt and

A renvoyer avec votre reglement dans une enveloppe affranchie à PlayStation Magazine, BP2 - 59718 Lille Cedex 9

de les achéter

OUI, je m'abosne à PlayStation Magazine pour 8 mois (8 nº + 6 CS) an prix de 245 F au lles de 294 F seit 1 meis de locture gratalte I

Je balan min résissant à l'ordre de Phyllisties Magazine par : 🔾 Chiese Rescuire en postai

Adressa :		 -	
	-		
	_	-	

Box:ON DF die deut mein rinderste is in France unterspellieben, furd derauger eur diebende au ST III die 41 18

is the first of a restation in family discount in gloudy and finisher upon it spring financials, but quality breath properly he desire possed for restations to the regulation of these.

Challenge 80 F. Destruction Derby 2: 110 F. IIS Pto 90 F. TOCA Touring Car ISO F. Guy Boxx 140 F. Memory Card 340 bloos at Dual Shack 1240 F. M & GUIDUTE OU 02 54 73 15 44

### Département 42

Cherche jaux de Survival Honeus : readent Eve 1 et 2, Stert Mit, Dino Crist, Soul Requer, Driver, Tenchu, MicroMochines V3, V-Rolly 2, Ergheix, Final Fantasy VIII à prix sympa. Vends Tomb Raider III à 100 F. Tel à Florent au

### Département 45

Vence Command and Conquet 10 F. Viglante 8: 90 F, Rogue Trip Vacation 2012: 110 F ou let 3: 220 F avec 5 àmos offertes « traje de port inclus. Tel. Ctu DJ 40 34 34 99 gwpni 20 h.

Vendi manette analogique « Gamester », Pa F à débatire Tél. à Romain CU (C2.40 63 84 98)

### Département 24

Vends Easly Cross 100 F, Duke Nukem, 16L à Seb gu 02 40 88 62 98.

### Département 46

Vends Duke Nukem 120 F. Point Blank 190 F. Formula One 98: 150 F. Tomb Reader 8 170 F. Die Hord Trilogy 100 F. Moto Rocer 2 : 190 F. lous en três bon drot 18t. cu 06 16 21 60 11.

Vends Bar Wars 2 CO 158 F, WipEout 1097 90 F, Moto Bacer 90 F, X2 : 70 F tired Rober 90 F, joux en ban état. ill. à Thomas au 06 63 99 36 67.

### Décortament 55

Vanda V-Rolly, Hard Bolled 100 F, Moto Rocer 2, Bloody Roar 150 F, Shear Fighter Live Alpha 120 F, hols de port inclus. 14L au 06 16 25 60 13

### Disportement 55

Vinds Resident Evil à 10 F, 4change possible contre V-Ratly ou foca 2 ou Moto Forcer, 161, O Jennifer Ou CS 29 90 74 42

### Département 56

Vends PlayStation + 3 manettes dont Dual Shook, v-Bally 2, Syphon Filter, Civilization 2, Road Rosh 3D, Resident fivil 20 CD dilmos MC 18 block | 1400 F décatre Tèl. à Microsi au 02 97 65 98 13 après 18 h 30.

### Disponement 59

Vends Ropid Roper, Need for Speed II. IDEFABOURT THE & Amoud ou (I) 27 83 95 98 dés 18 h 30

### Département 59

Vends Tomis Boider 8.: 116 F, Somb Some III 166 F. Deathtrap Surgeon 90 F. Mr. & Mathieu au 03 20 72 16 74

Vends Battle Station 100 F. Final Fantasy VIII : 150 F. The Lost Report 150 F. Wild 9 : 200 F. 761. au 03 21 82 67 46.

### Département &

Département à versité de la Constitution de la Cons

Vends V-Rally 2 a 270 F port compris ou ochange carte Stient Hill 16t & Thisay Qu 05 59 92 99 73.

Vends manette standard 70 F. Tél. à Guillaume au 02 48 65 29 77 après 17 h.

Vends PlayStallon Magazine hors-série nº7: 38 F. Tél. à Loic au 04 79 83 17 73 après 17 h 30.

### Département 74

Vends World League Soccer 98 100 F. Lucky tuke 120 F. 161. a Greg au 04 50 02 95 71.

### Département 75

Vends Silent Hill, Syphon Filler 250 F pièce, Metal Gear Solid 200 F, lie guide Resident Evill 2 : 50 F. Tel. au 01 45 26 65 13.

### Département 76

Vends PlayStotion Magazine du n°7 au n°33 avec CD de dêma 300 F le tout ou 25 F pièce + hasseine n°2 et 4 à 20 F. Tot à Vanessa au 06 83 64 66 71 ou au

### Departement 75

Vends voiant et pédatier MadCatz. Tet à Julien au 01 49 81 03 38

Vends Stlent Hill 240 F, Heart of Darkness 100 F. Tét à Lourence au 01 64 04 07 86 après 19 h la semaine

### Département 77

Vends Gran Turismo, Caupe du Monde 98. GIA Landon 180 F. DDZ, Warcraft 2. FFVII. Action Replay 100 F. Du Schange cartise Driver, Metal Gear Salid, NFS 3, 6. Coell Boarder 3, V-Rally 2, GT2 ou valant bual Force. Tet. 5. Jeon-Dominique ou 01 60 74 40 50

### Département 27

Vends PlayStation + 2 manettes +
Memory Cad + 5 joux (Gran Turismo,
Discoworld, 2 ovec soluce, Soviet Strike,
GTA, Colorry Wass Vengodnos), bon
stell + 18 CD de démos et revues: 1150
F à débattre, 16t. à Morgan au
0 67 9 2 91 79.

Vends CD démo + magazines 25 f. total NBA 95 : 80 f. Theme Hospital 160 f. 161. à Denis au 01 60 44 27 55.

### PETITE ANNONCE CONCERNANT LA AYSTATION OU SES EUX 7 C'EST ICI QUI

POUR UNE P.A. GRATUITE

Name can tear P.A. 1005 for think des jeux area que lear FEIX. House exus.
One de ne pas diffuser se annoyaces doubleuss, Merci de votra compreta plan.

### PERSONALISM STATEST STRATIGATION CONTRACTOR

Vends Metal Gear Solid + Tomb Raider III 200 F los 2 Táil à Fabien au 01 30 99 21 25

### Département 78

Vends Temb Raider III, O.D.T, Malo Racer, Porsche Challenge, Metal Gear Solid, V-Raily, Crash Bandiccol 2 : 150 F et achète Dragon Balt Z 22, Dragon Balt Z GT à bon prix. Tél. à Otivier au 01 34 74 82 50 de 18 h 30 d 20 h

### Département 78

Vends FIFA 99 : 200 F, Rival School 250 F, Ninia 150 F, Tomb Raider 3 : 200 F, Tét. & Nicolas au 01 39 10 08 12 après 20 h

### Département 79

Vends Tomb Rolder II: 100 F, FIFA 98 160 F. Cool Boarders 2: 90 F. Street Fighter Ex+ Alpha 80 F. CD domo à 30 F. Téi. à Natha au 05 49 05 07 21.

### Département 80

Vends TOCA 2: 200 F, V-Rolly 100 F, Metal Gear Solld 300 F, carle mémoire Tél. au 06 82 88 11 65 avant 20 h

Vends V-Raity 150 F. Formula One 97: 150 F. Les Boudliers de Quetzacoan 150 F. FIFA 98: 100 F. Tét. au 05 63 40 09 13

### Déportement 81

Vends Metal Gear Solid avec demo av Silent Hill 290 F. Tomb Raider II 100 F 161 au 05 63 61 96 56.

### Département 83

Vends collection complète de PlayStation Magazine du n°1 au n°34 avec CD démos en pariai élai 161. à Serge au 04 94 69 96 30.

### Département 83

Vends Futur Cop LAPD, FIFA 99, Diable. Gran Turismo de 100 à 200 F pièce. 181 à Christopher au 04 94 54 00 05 après 18 h

### Département 84

Vends Formula One 50 F. PlayStation Mag n°1 au n°32 avec démo 40 F le mag 161, à Ludo au 04 90 23 13 89 après 19 h 30.

Venas Gran Turismo 200 F el CD démo 20 F fun Tol à Alexandre au 01 64 57 67 21

### Département 92

Vends jouz PlayStation : Siteni Hill 250 f. Syphon Fillet 240 F. Formula One 90 F. Duke Nusern 90 F. Tol. à Alexandre au 01 47 by 02 58

Vends V-Rally 100 F, Die Hard Inlagy 150 F. Tel. au 01 48 60 20 27

### Département 93

Vends Ridge Racer, Destruction Dertyr Frestlam 60 F. NTS 75 F. Die Hard 3 135 F. Soul Blade 150 F. NBA 98 : 175 F. Pealdont Evil 2 : 200 F. Tekken 3 : 245 F 161 0 Cyril au 01 48 44 24 61.

### Construction (2)

Vends Gran Turismo 120 F. FIFA 99: 200 F. Formula One 98: 100 F. Tel. & Julien sprés 19 h au 01 40 11 56 63

### Département 94

Vends Coupe du Monde 100 Fet Pat Cotpus 120 Fou échange contre Meta Geor Soils et theme Park, Nathalie Broon 119, quai de L'Arlois 941/0 Le Petreux.

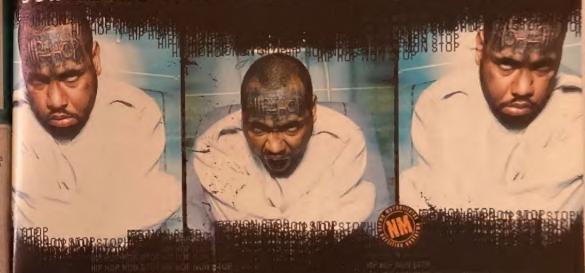
### Département 95

Vends La Cité des Enfants Perdus, 30 Lemmings, Tomb Raider, FFA 97, 34 Cotane, CaC, Alone in the Datk 180, 4 CD demo ou 175 F les 2 ou echano sossible Tet. à Xevin au 01 34 43 74 à

MARSEILLE ET SA PRODUCTION

C'EST MA CAUSE TOUR SUR SCÈNE AVEC FARA & DJ REBEL

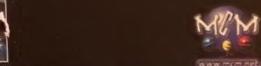




20 OCT STRASBOURG (LA LAITERIE) 22 OCT COLMAR (LE KRAKEN) 23 OCT DIJON (TOTEM 99) 28 OCT ROUEN (LA TRAVERSE) 29 OCT POITIER (LE CONFORT MODERNE) 30 OCT ST NAZAIRE (LE VIP) 31 OCT LA ROCHE S/YON (FUZZ'YON)

02 NOV PARIS (BATACLAN) 04 NOV GRENOBLE (LE SUMMUM) 05 NOV PERPIGNAN (LE MEDIATOR) 06 NOV GENÈVE (UNDERTOWN) 09 NOV NANTES (OLYMPIC) 10 NOV LORIENT (COSMAO DU MANOIR) 12 NOV LILLE (LE SPLENDID) 13 NOV DUNKERQUE (LES 4 ÉCLUSES) 19 / 20 NOV MARSEILLE (ESPACE JULIEN)







Ce mois ci. un peu de maths I Ça change. Alors, je compte : 1, 2, 3,, 9 travellings ( Chapeau | Clap | Clap | Clap | Allez, on applaudit bien fort. Pourtant, si on regarde du côte des courts métrages (et on ne se gêne pas parce qu'après tout, on n'a pas acheté ce magazine pour le îre a motié, hein 7), on trouve pas mois de 12 tirres. Alors on regarde les chiffres, on compte sur ses doigts et on s'aperçoit, non sans une certaine stupeur, qu'il y a plus de mauvais que de bons jeux. Morale de l'histoire mieux vaut être prudent lors de vos achats. Prenez votre PlayStation Mag sous la bras ça porte bonheur.

	JEAN- FRANÇOIS MORISSE	JEAN SANTONI	GREGORY SZRIFTGISER	JULIEN CHIEZE	KENDY TY	DAVE MARTINYUK	VOTRE
JADE COCOON	6	-	6	6	6	-	
METAL GEAR MS	5	5	6	5	5	6	
MISSION: IMPOSSIBLE	4	4	5	5	5	4	
MADDEN NFL 2000	5	7	6	6		7	
NHL 2000	8	7	7	8	8		
RC STUNT COPTER	4	5	6	5	4	5	
RE-VOLT	4	4	4	5			
SLED STORM	7	7	7	6	7	7	
TONY HAWK'S SKATEBOARDING	7	8	7	8	8	6	

# LE BAREME DES NOTES

blen d'un jeu vidéo, là, non?

secondes

5 Tout juste moyen.

COL

Enfin un bon titre I

C Exceptionnel I

Laissez tomber.

y a rien à voir

Ouals, peut mieux faire.

Ca commence

Très très bon l

le Must, un comme co lous les 10 ans





pour toutes les actuces, les problère naive grand specialists (I finds (lukaez vos messages en Ball).

**L'ANNUAIRE** 

**DES ÉDITEURS** oiel les numbrus de téléphone qu'il un ndra désormais appeler, pour avoir à

Informations profiques our vos joux

#ANDAI CARAL+ MULTIMEDIA

ODÉMASTERS

LECTRONIC ARTS

GUILLEMOT INFOCILAMIS

TAKE 2

VAI SOFT

VIRGIN LE

08 36 68 24 61

08 36 68 16 1

aven 10h et 13 083648577

08 36 68 91 9

01 45 31 51 0













BUZZI









CONCOURS VALABLE DU IER AU 31 OCTOBRE 1999, GACNITZ 20 IEUX ET





Il faudra bientôt choisir

EN OCTOBRE, CHOISISSEZ LA MANIÈRE FORTE.



SKYROCK



EIDOS

Concours, astuces et solutions - 08 36 68 19 22 - 3615 EIDOS\* - www.eldos.com